

BAB IPENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman memiliki banyak fungsi dalam melayani masyarakat di bidang pendidikan, salah satunya melayani pendataan sertifikasi guru tingkat SMA di Kabupaten Sleman. Pendataan yang dilakukan di dinas pendidikan pemuda dan olahraga masih manual yaitu guru menyerahkan syarat-syarat sertifikasi lalu pegawai menginputkan data tersebut ke dalam komputer dan menyetak surat sertifikasi yang kemudian di tanda tangani oleh kepala dinas pendidikan pemuda dan olahraga kabupaten Sleman. Proses tersebut tidaklah cepat karena terkadang ada data guru yang tidak memenuhi syarat sehingga harus dikembalikan untuk diperbaiki.

Sertifikasi guru adalah proses pemberian sertifikat pendidik untuk guru. Dasar hukum tentang perlunya sertifikasi guru dinyatakan dalam pasal 8 UU Nomor 14 Tahun 2004 tentang guru dan dosen, bahwa guru harus memiliki kualifikasi akademik, kompetensi, sertifikat pendidik, sehat jasmani dan rohani, serta memiliki kemampuan guna mewujudkan tujuan pendidikan nasional.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka perlu dibuatkan suatu sistem informasi yang dapat membantu guru dalam menghemat waktu dan memudahkan pegawai dalam menyampaikan informasi mengenai hasil pendataan sertifikasi guru.

Oleh karena itu dibangunlah sebuah Sistem Informasi Pendataan Sertifikasi Guru Tingkat SMA Di Kabupaten Sleman Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Berbasis SMS *Gateway* sehingga guru tidak harus datang ke kantor setiap hari untuk memastikan surat sertifikasi mereka.

1.2 Rumusan Masalah#

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Pendataan Sertifikasi Guru Tingkat SMA Di Kabupaten Sleman Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Berbasis SMS *Gateway* yang dapat mempermudah guru dalam mendapatkan informasi tentang hasil sertifikasi yang telah mereka ajukan.

1.3 Batasan Masalah

Sebagaimana diketahui bahwa cakupan sistem aplikasi yang begitu luas maka perlu adanya batasan masalah. Adapun batasan masalah tersebut adalah :

- a. Objek penelitian adalah Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman.
- b. Sistem Informasi ini hanya dapat dilakukan pada bidang tenaga pendidik di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman.
- c. Guru dapat mengirimkan sms dan menerima sms berupa informasi apakah data guru tersebut memenuhi syarat atau tidak.
- d. Penilaian sertifikasi guru diperoleh dari jumlah jam mengajar guru minimal 24 jam.
- e. Sistem hanya dapat di akses oleh pegawai, sedangkan guru hanya dapat menerima dan mengirim sms.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah menghasilkan

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan Sistem Informasi Pendataan Sertifikasi Guru Tingkat SMA Di Kabupaten Sleman Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Berbasis SMS *Gateway* ini antara lain :

- a. Membantu guru dalam menghemat waktu sehingga tidak perlu setiap hari datang ke kantor dinas pendidikan.
- b. Membantu pegawai dalam menyampaikan informasi ke guru lewat SMS sehingga menghemat waktu dan tenaga.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak ini yaitu metode pengembangan sistem sequensial linier yang sering disebut juga dengan siklus kehidupan klasik atau model air terjun (*waterfall model*) memberikan sebuah pendekatan pengembangan sistem yang sistematis dan sekuensial, dimulai dari fase Rekayasa, Analisis, Desain, Implementasi, Pengujian dan Pemeliharaan (Pressman, 2002). Pada penelitian yang dilakukan ini hanya sampai tahap kelima yaitu pengujian, dimana program dapat berjalan sesuai dengan fungsinya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah yang diambil sebagai judul penelitian, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang teori-teori yang menjadi acuan atau dasar berfikir dalam pengembangan sistem. Landasan teori tersebut terdiri dari : Sistem Informasi, Metode *Waterfall*, Basis Data, Data Flow Diagram (DFD), *Short Message Service (SMS)*, Internet,

Browser, URL, WWW, MySQL, PHP, *Hyper Text Markup Language (HTML)*, Gammu, Adobe Dreamweaver CS5, XAMPP dan Studi Pustaka.

Pada bab ini diberikan dasar-dasar teori yang nantinya akan digunakan sebagai pembanding dalam melakukan pembahasan.

BAB III TINJAUAN UMUM DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA KABUPATEN SLEMAN

Bab ini berisi sejarah singkat tentang latar belakang, sejarah, tujuan didirikannya, visi dan misi, arti pemakaian lambang, serta struktur organisasi Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan tentang proses analisis data dan *design* yang digambarkan melalui diagram, logika-logika yang dilakukan dalam pembuatan program, antarmuka aplikasi. Pada pembuatan aplikasi ini, proses analisis dan perancangan sistem menggunakan penggambaran dengan *flowchart*.

BAB V IMPLEMENTASI

Merupakan implementasi dari perancangan yang telah dibuat beserta pembahasannya disertai dengan tampilan program, bagaimana cara menjalankan program, dan analisa hasil yang dicapai oleh program yang telah dibuat.

BAB II DASAR TEORI

2.1 Aplikasi

Aplikasi adalah program yang dibuat oleh pemakai yang ditujukan untuk melakukan suatu tugas khusus. Program seperti ini biasa dikelompokkan menjadi 2, yaitu : (Kadir, 2003) :

1. Program aplikasi serbaguna, adalah program aplikasi yang dapat digunakan oleh pemakai untuk melaksanakan hal-hal yang bersifat umum serta untuk mengotomasi tugas-tugas individual yang bersifat berulang.
2. Program aplikasi spesifik, adalah program yang ditujukan untuk menangani hal-hal yang sangat spesifik.

2.2 Metodologi Waterfall

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode sekuensial linear yang sering disebut *waterfall* model atau model air terjun. Metode ini mempunyai pendekatan sekuensial yang sistematis, meliputi tahap perencanaan, tahap analisis kebutuhan perangkat lunak, tahap desain, tahap penulisan program(*coding*), tahap pengujian dan tahap pemeliharaan (Pressman,2002).

1. Rekayasa Sistem(*system Engineering*)

Perangkat lunak merupakan bagian dari sistem yang lebih besar, maka pengembangan dimulai dari pengumpulan semua kebutuhan elemen-elemen sistem.

2. Analisis (*Analysis*)

Merupakan tahap melakukan penentuan domain-domain data atau informasi, fungsi, proses atau prosedur yang diperlukan.

3. Perancangan (*Design*)

Spesifikasi perangkat lunak yang dihasilkan dari setiap analisa ditransformasikan kedalam bentuk arsitektur perangkat lunak yang memiliki karakteristik mudah di pahami dan tidak sulit untuk diimplementasikan.

4. Pemograman(*Coding*)

Pada tahap ini dilakukan implementasi hasil rancangan ke dalam baris-baris program yang dapat dimengerti oleh komputer.

5. Pengujian (*Testing*)

Setelah program selesai dibuat maka tahap berikutnya uji coba terhadap program yang telah dibuat tersebut.

6. Pemeliharaan(*Maintenance*)

Perangkat lunak yang telah selesai dibuat dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan pemakai(*user*) atau terhadap perubahan lingkungan.

2.3 Basis Data

Basis data adalah suatu pengorganisasian sekumpulan data yang saling terkait sehingga memudahkan aktifitas untuk memperoleh informasi. Basis data dimaksudkan untuk mengatasi problem pada system yang memakai pendekatan berbasis berkas (Kadir,2003).

Basis data yaitu suatu koleksi data komputer yang terintegrasi, diorganisir dan disimpan dengan suatu cara yang memudahkan pengembalian kendali. Integrasi logis dari catatan-catatan banyak file disebut sebagai konsep basis data. Pada umumnya struktur basis data terdiri dari beberapa istilah yaitu (Kadir,2003)

2.1 *Field*(medan) menyatakan data terkecil yang memiliki makna. Istilah lain untuk *field* yaitu elemen data, kolom, item, dan atribut.

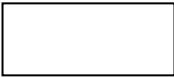
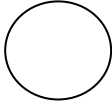
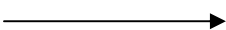
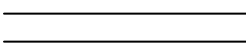
2.2 *Record*(rekaman) menyatakan kumpulan dari sejumlah elemen data yang saling terkait.

2.3 *Table* menghimpun sejumlah *record* dan *field*.

2.4 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari input menjadi output (Pressman, 2002). DFD dapat digunakan untuk menyajikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada setiap tingkat abstraksi. Notasi dasar yang digunakan dalam pembuatan DFD dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Notasi Dasar DFD

No	Simbol	Keterangan
1		Digunakan untuk mempresentasikan sebuah entitas eksternal
2		Digunakan untuk mempresentasikan suatu proses atau transformasi yang diaplikasikan ke data (kontrol) dan mengubahnya dengan berbagai macam cara.
3		Digunakan untuk mempresentasikan suatu objek data, anak panah menunjukkan arah aliran data.
4		Digunakan sebagai tempat penyimpanan data (storage) yang akan digunakan oleh satu atau lebih proses yang ada dalam sistem.

DFD dapat dipartisi ke dalam tingkat-tingkat yang merepresentasikan aliran informasi yang bertambah dan fungsi ideal. DFD tingkat 0, yang disebut juga dengan model sistem fundamentasi atau model konteks, mempresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah *bubble* tunggal dengan data input atau output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan. Proses tambahan (*bubble*) dan jalur aliran informasi direpresentasikan

pada saat DFD tingkat 0 dipartisi lebih detail. Setiap proses yang direpresentasikan pada DFD tingkat 1 merupakan subfungsi dari seluruh sistem yang digambarkan di dalam model konteks.

2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah model data yang menggambarkan hubungan antar entitas dengan entitas lainnya yang mempunyai relasi(hubungan) dengan batasan-batasan. Untuk menggambarkan terjadinya hubungan antar entity digunakan diagram hubungan antara entity yang biasa di singkat E-R diagram.

Model data adalah kumpulan perangkat konseptual untuk menggambarkan data, hubungan data, semantik(makna) data dan batasan data(Fathansyah, 2007). Dalam pembuatan sistem ini model data yang digunakan adalah model entity-Relationship(Model E-R).

Table 2.2Notasi Dasar ERD

Gambar	Nama	Keterangan
	Persegi panjang	Entitas
	Diamon	Relasi
	Elips	Atribut
	Garis	Penghubung (link)
	Komposit	Menyatakan relasi banyak sehingga menjadi suatu continue

2.6 Sertifikasi Guru

Sertifikasi guru dapat diartikan sebagai suatu proses pemberian pengakuan bahwa seseorang telah memiliki kompetensi untuk melaksanakan pelayanan pendidikan pada satuan pendidikan tertentu, setelah lulus uji kompetensi yang diselenggarakan oleh lembaga sertifikasi.

Dengan kata lain, sertifikasi guru adalah proses uji kompetensi yang dirancang untuk mengungkapkan penguasaan kompetensi seseorang sebagai landasan pemberian sertifikat pendidik (UU RI No.14 Tahun 2005 dalam Depdiknas, 2004)

Merujuk pada ketentuan pasal 42 ayat (1) UU Sisdiknas, menuntut bahwa guru dan dosen wajib memiliki sertifikasi sesuai dengan jenjang kewenangan mengajar, sehat jasmani dan rohani, serta memiliki kemampuan untuk mewujudkan tujuan pendidikan nasional.

Dasar hukum tentang perlunya sertifikasi guru dinyatakan dalam pasal 8 UU Nomor 14 Tahun 2004 tentang guru dan dosen, bahwa guru harus memiliki kualifikasi akademik, kompetensi, sertifikat pendidik, sehat jasmani dan rohani, serta memiliki kemampuan guna mewujudkan tujuan pendidikan nasional.

Sedangkan dalam pasal 11 ayat (2) menyatakan sertifikasi pendidikan tersebut hanya dapat diperoleh melalui program sertifikasi. Secara khusus sertifikat pendidik adalah bukti formal dari pemenuhan dua syarat, yaitu kualifikasi akademik minimum dengan penguasaan kompetensi minimal sebagai guru.

2.7 Short Message Service (SMS)

Short Message Service (SMS) adalah sebuah layanan yang dilaksanakan dengan sebuah telepon selular untuk mengirim atau menerima pesan-pesan pendek. Pada mulanya SMS dirancang sebagai bagian daripada GSM, tetapi sekarang sudah didapatkan pada jaringan bergerak lainnya termasuk jaringan Universal Mobile Telecommunications System (UMTS).

Sebuah pesan SMS maksimal terdiri dari 140 bytes, dengan kata lain sebuah pesan bias memuat 140 karakter 8-bit, 160 karakter 7-bit atau 70 karakter 16-bit untuk Bahasa Jepang, Bahasa Korea dan Bahasa Mandarin yang memakai Hanzi. Selain 140 bytes ini ada data-data

lain yang termasuk. Adapula beberapa metode untuk mengirim pesan yang lebih dari 140 bytes, tetapi seorang pengguna harus membayar lebih dari sekali. Misalnya pesan yang dikirim terdiri dari 167 karakter, maka pesan ini akan dipecah menjadi 2 buah SMS. Kedua SMS ini akan dikirimkan sebagai 2 SMS terpisah dan disisi penerima akan digabungkan menjadi satu SMS lagi. Elemen yang dapat mengirim maupun menerima pesan pendek dinamakan External Short Message Entities (ESME). ESME dapat berupa aplikasi software di dalam mobile handset, faxmile, remote internet server dan lain-lain. ESME juga dapat berupa server yang menghubungkan Short Message Center (SMSC) secara langsung atau via gateway. Dengan teknologi GSM/GPRS, operator jaringan telepon dapat dengan mudahnya melakukan pertukaran pesan dari jaringan yang berbeda. Pemetaan sinyal dilakukan diantara dua jaringan telepon. Dalam pemetaan dua jaringan ini, SMSC dari pembuat ESME mengolah Home Location Register (HLR). Jaringan ini bertujuan untuk mendapatkan informasi mengenai penerima dan mengirimnya langsung. Dalam contoh ini, SMSC penerima pesan tidak berpengaruh. Untuk pengiriman pesan diantara teknologi jaringan yang berbeda (seperti GSM/GPRS dan CDMA), dilakukan dengan menyambungkan dua gateway jaringan telepon dengan menggunakan protocol pertukaran. Dalam pengiriman antar dua teknologi jaringan yang berbeda terdapat beberapa tahap. Pertama, pesan di buat dan dikirimkan oleh ESME ke SMSC pengirim. Selanjutnya SMSC pengirim meneruskan pesan melalui SMSC penerima dan SMSC penerima mengirimkan pesan ke ESME penerima. Jika status report diminta oleh pengirim pesan, maka SMSC penerima membuat status report dan mengirimkannya ke ESME.

2.8 Internet

Interconnection network adalah sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer dan jaringan komputer diseluruh dunia (Purbo,2006). Internet berasal dari jaringan

komputer yang dibentuk oleh departemen pertahanan Amerika Serikat pada tahun 1970-an yang disebut dengan Arpanet. Jaringan komputer adalah media yang membawa informasi, daya guna internet terletak pada informasi tersebut bukan pada jaringan komputer sehingga anggapan bahwa internet sekedar jaringan komputer tidak tepat. Biasanya jaringan ini menggunakan protocol TCP/IP walaupun ada sebagian kecil yang menggunakan jenis lain (IPX Novell Netware, NetBios, dan lain-lainnya).

Internet sebenarnya merupakan contoh sebuah jaringan komputer. Jaringan ini menghubungkan jutaan komputer yang tersebar diseluruh dunia. Yang menarik siapapun dapat terhubung kedalam jaringan ini (Kadir, 2003). Ada berbagai cara untuk mengakses internet. Salah satunya warung internet merupakan salah satu sarana yang memungkinkan orang yang tak memiliki komputer untuk mengakses internet.

Kelebihan internet adalah menyediakan akses untuk layanan telekomunikasi dan sumber daya informasi untuk jutaan pemakaiannya yang tersebar diseluruh dunia. Layanan internet komunikasi untuk jutaan pemakainya yang tersebar diseluruh dunia. Layanan internet komunikasi langsung (E-mail, Chat), diskusi (Usenet, E-mail, Milis), sumber daya informasi yang terdistribusi (World Wide Web, Gopher), remote login dan lalu lintas file (Telnet, FTP), dan aneka layanan lainnya.

2.9 Web Server

Web server adalah server yang melayani permintaan klien terhadap halaman web (Kadir, 2003). Web server berfungsi menerima permintaan HTTP dari *client* yang dikenal dengan browser web dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web. Apache, IIS (*Internet Information Server*) dan Xitami merupakan contoh perangkat lunak web server. Secara internal, web server berkomunikasi dengan *middleware* dan *middleware* inilah yang

berhubungan dengan basis data. *Middleware* bekerja sama dengan web server dan berfungsi menterjemahkan kode-kode tertentu, menjalankan kode-kode tersebut dan memungkinkan berinteraksi dengan basis data.

2.10 Web Browser

Web browser adalah perangkat lunak disisi klien yang digunakan untuk mengakses informasi web(Kadir, 2003). Saat server melayani permintaan dari web browser akan suatu dokumen, server sebenarnya hanya mengambil suatu file didalam disk dan melakukan beberapa pekerjaan untuk transmisi seperti menambahkan informasi tipe dokumen, merubah formatnya agar bisa dikirim menggunakan HTTP ke browser. Sumbernya tetap web menerima file HTML dan menampilkannya ke layer monitor *client*. Sumbernya tetap berada dibrowser dan disana tidak berubah sama sekali.

Hypertext Markup Language merupakan bahasa kode pemrograman yang menjadi dasar terwujudnya web. Dengan HTML seluruh sistem komputer yang berbeda dapat mengenali format-format yang ditampilkan dalam situs-situs internet tanpa perbedaan yang berarti, termasuk didalamnya penampilan multimedia. Web dan HTML dikenalkan sebagai standar antarmuka distribusi informasi diinternet. Kemampuan terbaru HTML yaitu gabungan beberapa script dalam HTML yang menjadikan halaman tampilan bersifat dinamik, cerdas dan mampu berubah otomatis sesuai kehendak pengunjung.

2.11 MySQL

MySQL adalah sebuah program pembuat database yang bersifat *open source* sehingga dapat dijalankan pada semua *platform* baik *windows* maupun *linux* . MySQL merupakan program pengakses *databases* yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi

multi user. Kelebihan lain dari MySQL adalah MySQL menggunakan bahasa *query* standart yang dimiliki SQL (Nugroho,2004).

MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi lain (*interface*). MySQL dapat didukung oleh hampir semua program aplikasi baik yang *open source* maupun yang tidak.

Program-program aplikasi pendukung MySQL antara lain *PHP, Visual Delphi, Visual Basic dan Cold Fusion*.

2.12 PHP

PHP merupakan bahasa bentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan proses oleh *server*, kemudian hasilnya akan dikirim ke *client* menggunakan *browser* (Kadir, 2003).

PHP adalah bahasa skripting yang menyatukan dengan HTML, untuk membuat halaman web yang dinamis dan dijalankan pada *server* tetapi disertakan pada dokumen HTML. Sedangkan yang dikirimkan ke *browser* hanya hasilnya saja. Kode PHP diawali dengan tanda < dan diakhiri dengan tanda > . Adapun kelebihan dari PHP antara lain :

- a. Mudah dibuat dan kecepatan aksesnya tinggi.
- b. Dapat diterapkan pada *web server* yang berbeda dan dalam sistem operasional yang berbeda. PHP dapat berjalan di sistem operasi UNIX, Windows 98, Windows NT, Windows XP, Windows Vista, dan Macintosh.
- c. Diterbitkan secara gratis.
- d. Dapat diterapkan pada *webservice* Microsoft Personal Web Server (PWS), Apache, IIS, Xitami dan sebagainya.
- e. Termasuk bahasa yang *embedded* (bisa ditempel atau diletakkan dalam tag HTML).
- f. Termasuk *Server Side Programming*

- g. PHP dapat berkomunikasi dengan sebagian database yang terkenal meskipun dengan kelengkapan yang berbeda-beda.

2.13 Hipertext Markup Language (HTML)

Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumentasi teks yaitu Standard Generalized Markup Language (SGML). HTML sebenarnya adalah dokumentasi ASCII atau teks biasa yang dirancang untuk tidak tergantung pada satu sistem operasi tertentu (Purwanto, 2001).

2.14 Gammu

Adalah sebuah aplikasi cross-platform yang digunakan untuk menjembatani / mengkomunikasikan antara database SMS Gateway dengan sms devices. Aplikasi Gammu berupa daemon yang berjalan secara background. Setiap saat, gammu memonitori sms devices dan database sms gateway. Saat ada sms masuk ke sms devices, maka gammu langsung memindahkannya ke dalam inbox dalam database sms gateway. Sebaliknya saat Aplikasi Pengirim SMS memasukkan sms ke dalam outbox dalam database sms gateway, maka gammu mengirimkannya melalui sms devices dan memindahkan sms ke sentitem dalam database.

2.15 Dreamweaver

Macromedia dreamweaver adalah *software* yang dikenal sebagai *software web authoring tool*, yaitu *software* untuk desain dan layout halaman web. Dreamweaver memiliki tiga bentuk layar, yaitu bentuk halaman *design*, halaman *code* dan halaman *split* yaitu untuk menampilkan *code* dan desain dimana ketiga bentuk layer tersebut akan mempermudah dalam menambah *script* yang berbasis PHP maupun *javascript*. Dreamweaver ini memiliki kemampuan bukan hanya

sebagai *software* untuk desain web saja tetapi juga untuk *editing* kode serta pembuatan aplikasi web dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman web, antara lain JSP, PHP, dan Cold Fusion (Nugroho, 2005).

Dreamweaver merupakan produksi dari Macromedia. Kelebihan dari Macromedia Dreamweaver adalah menyediakan banyak fasilitas website seperti *layer*, *frame*, *table*, dan lain-lain. Macromedia Dreamweaver merupakan sebuah *tools* desain web yang penuh dengan fasilitas. Baik *designer* pemula maupun *designer profesional* akan dapat menyesuaikan diri dan mengambil manfaat dari Dreamweaver. Dreamweaver dapat digunakan untuk membuat desain secara visual dengan *layout view*, atau mengetikkan kode HTML pada *code view*.

2.16 XAMPP 1.7.3

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Pearl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP, dan Pearl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan dan dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mendownload langsung web resminya.

Asal kata XAMPP

XAMPP adalah singkatan yang masing-masing hurufnya adalah :

X : Program ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS dan Solaris

A : Apache, merupakan aplikasi web server. Tugas utama Apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat halaman web. Jika diperlukan juga berdasarkan kode PHP yang dituliskan, maka dapat saja suatu database diakses terlebih dahulu (misalnya dalam MySQL) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan

M : MySQL, merupakan aplikasi database server. Perkembangannya disebut SQL yang merupakan kepanjangan dari Structured Query Language. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola database beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam database.

P : PHP, bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat web yang bersifat server-side scripting. PHP memungkinkan kita untuk membuat halaman web yang bersifat dinamis. System manajemen basis data yang sering digunakan bersama HP adalah MySQL. Namun PHP juga mendukung system manajemen database Oracle, Microsoft Access, Interbase, d-base, PostgreSQL, dan sebagainya.

2.17 Studi Pustaka

Penelitian sejenis ini pernah dilakukan I Gede Ngurah Yudi Saputra mahasiswa Teknik Informatika tahun 2005 Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta dengan judul “Aplikasi Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Berbasis SMS dengan Menggunakan Metode Pengembangan Perangkat Lunak yang Menggabungkan antara Metode Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode Prototyping”.

Perbedaan penelitian yang dibuat dengan penelitian yang sudah ada adalah bahasa pemrogramannya, pada penelitian sebelumnya menggunakan Java sementara pada penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP. Selain itu pada metode penelitiannya, penelitian ini menggunakan metode *waterfall* sedangkan penelitian sebelumnya menggunakan gabungan dari metode RPLBO dengan prototyping.

BAB III TINJAUAN UMUM DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA KABUPATEN SLEMAN

3.1 Sejarah Singkat Kabupaten Sleman

Kabupaten Sleman adalah sebuah kabupaten di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta, Indonesia. Ibukotanya adalah Sleman. Kabupaten ini berbatasan dengan Provinsi [Jawa Tengah](#) di utara dan timur, [Kabupaten Gunung Kidul](#), [Kabupaten Bantul](#), dan [Kota Yogyakarta](#) di selatan, serta [Kabupaten Kulon Progo](#) di barat. Sleman dikenal sebagai asal buah [salak pondoh](#). Berbagai perguruan tinggi yang ada di Yogyakarta sebenarnya secara administratif terletak di wilayah kabupaten ini, di antaranya [Universitas Gadjah Mada](#) dan [Universitas Negeri Yogyakarta](#).

Pusat pemerintahan di Kecamatan Sleman, yang berada di jalur utama antara Yogyakarta-Semarang. Dengan Pendapatan Asli Daerah Rp. 52.978.731.000,- (2005) Kabupaten Sleman merupakan Kabupaten Terkaya di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Bagian utara kabupaten ini merupakan pegunungan, dengan puncaknya [Gunung Merapi](#) di perbatasan dengan Jawa Tengah, salah satu [gunung berapi](#) aktif yang paling berbahaya di Pulau Jawa. Sedangkan di bagian selatan merupakan dataran rendah yang subur. Di antara sungai-sungai besar yang melintasi kabupaten ini adalah [Kali Progo](#) (membatasi kabupaten Sleman dengan Kabupaten Kulon Progo), [Kali Code](#), dan [Kali Tapus](#)

3.2 Tujuan Renstra SKPD Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman

Kedudukan Renstra SKPD Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman adalah sebagai pedoman dan arah dalam penyelenggaraan Dinas Pendidikan dan pelaksanaan pelayanan kepada masyarakat. Maksud disusunnya Renstra SKPD Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman adalah sebagai pedoman bagi Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman dalam menyusun program dan

kegiatan pembangunan khususnya di bidang pendidikan.

Tujuan disusunnya Renstra SKPD Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman adalah untuk meningkatkan pelaksanaan pembangunan dibidang pendidikan dan meningkatkan pelayanan kepada masyarakat khususnya di bidang pendidikan yang lebih berdaya guna dan berhasil guna, serta untuk lebih memantapkan pelaksanaan akuntabilitas kinerja Dinas Pendidikan sebagai wujud pertanggungjawaban dalam mencapai visi, misi, dan tujuan di bidang pendidikan.

Tujuan merupakan penjabaran dari visi dan misi serta faktor–faktor penentu keberhasilan oleh Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman dalam jangka waktu 5 (lima) tahun dan bersifat idealistik, mengandung nilai–nilai keluhuran dan keinginan yang kuat untuk melakukan perubahan kearah yang lebih baik, serta menjadi arah perjalanan Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman berdasarkan kriteria yang mudah dipahami seluruh pihak–pihak yang berkepentingan (*stakeholder*).

Sasaran adalah penjabaran dari tujuan, yaitu sesuatu yang akan dicapai atau dihasilkan oleh organisasi Dinas Pendidikan kabupaten Sleman dalam jangka waktu tahunan, semesteran, triwulan,

Sebagaimana visi dan misi serta faktor–faktor penentu keberhasilan yang telah ditetapkan tujuan dan sasaran yang akan dicapai dalam lima tahun kedepan, sebagai berikut:

1. Mempertahankan Wajar 9 tahun dan merintis Wajar 12 tahun serta mendorong kemandirian masyarakat dalam mencapai pendidikan lebih lanjut, dengan sasaran meningkatkan kesempatan belajar yang seluas-luasnya kepada anak usia pra sekolah, sekolah, dan

masyarakat melalui jalur pendidikan formal maupun non formal.

2. Meningkatkan kualitas pendidikan, dengan sasaran:
 - a. Meningkatnya profesionalitas, kualitas, serta kompetensi guru, tutor, serta tenaga kependidikan lainnya.
 - b. Meningkatnya produktifitas dan kinerja guru, tutor, serta tenaga kependidikan lainnya.
 - c. Meningkatnya kualitas dan kuantitas sarana dan prasarana pendidikan.
 - d. Terlaksananya evaluasi hasil proses pembelajaran.
 - e. Meningkatnya kualitas dan prestasi siswa baik akademis maupun non akademis.
 - f. Meningkatnya kualitas keagamaan, budi pekerti, organisasi pemuda, dan olah raga.

3. Mengembangkan iklim pendidikan yang kompetitif berdasarkan potensi dan budaya bangsa, dengan sasaran:
 - a. Terlaksananya kurikulum nasional dan lokal dalam proses pembelajaran di sekolah.
 - b. Tersedianya pedoman pelaksanaan KBK bagi SD, SLTP, dan SMA/SMK.
 - c. Meningkatnya peran serta DU/DI terhadap SMK.

3.3 Visi Misi dan Nilai-nilai Organisasi

3.3.1 Visi

Makna dari Visi Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman adalah adanya harapan agar pendidikan yang berkualitas itu dapat terwujud secara nyata yang berdasar pada budaya

bangsa. Budaya bangsa dijadikan dasar dalam upaya menciptakan pendidikan yang berkualitas dalam rangka menciptakan insan pendidikan berkualitas yang tidak meninggalkan budaya bangsa.

3.3.2 Misi

- a. Meningkatkan pemerataan dan kualitas pendidikan.
- b. Menciptakan iklim pendidikan yang kompetitif berdasarkan potensi dan budaya bangsa.
- c. Meningkatkan kualitas lembaga pendidikan, organisasi pemuda dan olahraga serta peran serta masyarakat dalam pembangunan bidang pendidikan

3.4 Nilai – Nilai Organisasi

Untuk mencapai visi dan misi Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman, dikembangkan nilai-nilai organisasi sebagai berikut :

- a. Agamis
- b. Profesional
- c. Iplin

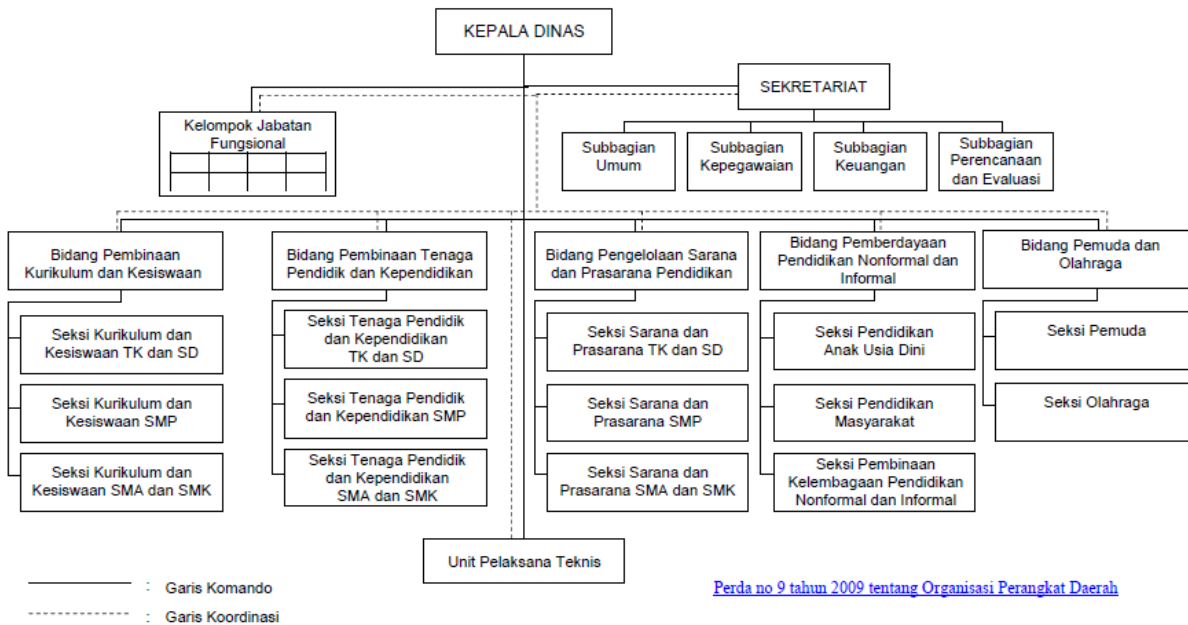
3.5 Struktur Organisasi

4 (1) Susunan organisasi Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga terdiri dari:

- 5 a. Kepala Dinas;
- 6 b. Sekretariat terdiri dari:
 - 7 1. Subbagian Umum;
 - 8 2. Subbagian Kepegawaian;
 - 9 3. Subbagian Keuangan; dan

- 10 4. Subbagian Perencanaan dan Evaluasi.
- 11 c. Bidang Pembinaan Kurikulum dan Kesiswaan terdiri dari:
 - 12 1. Seksi Kurikulum dan Kesiswaan TK dan SD;
 - 13 2. Seksi Kurikulum dan Kesiswaan SMP; dan
 - 14 3. Seksi Kurikulum dan Kesiswaan SMA dan SMK.
- 15 d. Bidang Pembinaan Tenaga Pendidik dan Kependidikan terdiri dari:
 - 16 1. Seksi Tenaga Pendidik dan Kependidikan TK dan SD;
 - 17 2. Seksi Tenaga Pendidik dan Kependidikan SMP; dan
 - 18 3. Seksi Tenaga Pendidik dan Kependidikan SMA dan SMK.
- 19 e. Bidang Pengelolaan Sarana dan Prasarana Pendidikan terdiri dari:
 - 20 1. Seksi Sarana dan Prasarana TK dan SD;
 - 21 2. Seksi Sarana dan Prasarana SMP; dan
 - 22 3. Seksi Sarana dan Prasarana SMA dan SMK;
- 23 f. Bidang Pemberdayaan Pendidikan Nonformal dan Informal terdiri dari:
 - 24 1. Seksi Pendidikan Anak Usia Dini;
 - 25 2. Seksi Pendidikan Masyarakat; dan
 - 26 3. Seksi Pembinaan Kelembagaan Pendidikan Nonformal dan Informal.
- 27 g. Bidang Pemuda dan Olahraga terdiri dari:
 - 28 1. Seksi Pemuda; dan
 - 29 2. Seksi Olahraga.
- 30 h. Unit Pelaksana Teknis; dan
- 31 i. Kelompok Jabatan Fungsional.
- 32 (2) Bagan susunan organisasi Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga sebagaimana

33 tersebut dalam lampiran V Peraturan Daerah ini.



Gambar 3.1 Struktur Organisasi

3.6 Tugas Pokok Fungsi

- (1) Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga merupakan unsur pelaksana pemerintah daerah yang dipimpin oleh kepala dinas yang berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah.
- (2) Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga mempunyai tugas melaksanakan penyelenggaraan pemerintahan daerah di bidang pendidikan, pemuda, dan olahraga.
- (3) Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga dalam melaksanakan tugas sebagaimana dimaksud pada ayat (2) menyelenggarakan fungsi:
 - a. perumusan kebijakan teknis bidang pendidikan, pemuda, dan olahraga;
 - b. pelaksanaan tugas bidang pendidikan, pemuda, dan olahraga;

- c. penyelenggaraan pelayanan umum bidang pendidikan, pemuda, dan olahraga;
- d. pembinaan dan pengembangan pendidikan, pemuda, dan olahraga; dan
- e. pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh Bupati sesuai dengan tugas dan fungsinya.

3.7 Rencana Strategis

3.7.1 Umum

Rencana Strategis Satuan Kerja Perangkat Daerah (Renstra SKPD) Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman merupakan penjabaran dari visi, misi, program, dan kegiatan yang penyusunannya berpedoman pada Rencana Pembangunan Jangka Panjang (RPJP) dan Rencana Pembangunan Jangka Menengah (RPJM) Kabupaten Sleman.

3.7.2 Pengertian

Renstra SKPD Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman adalah rencana yang berorientasi pada hasil yang akan dicapai selama kurun waktu 1 (satu) sampai dengan 5 (lima) tahun dengan memperhitungkan kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman yang ada atau mungkin timbul, mengandung visi, misi, nilai-nilai, faktor-faktor penentu keberhasilan dan tujuan pembangunan yang realistis dengan mengantisipasi perkembangan masa depan yang diinginkan dan dapat dicapai

3.8 Sertifikasi Guru

Merujuk pada ketentuan pasal 42 ayat (1) UU Sisdiknas, menuntut bahwa guru dan dosen wajib memiliki sertifikat sesuai dengan jenjang kewenangan mengajar, sehat jasmani dan rohani, serta memiliki kemampuan untuk mewujudkan tujuan pendidikan nasional. Istilah sertifikasi

dalam kamus berarti surat keterangan (sertifikat) dari lembaga berwenang yang diberikan kepada jenis profesi dan sekaligus pernyataan (lisensi) terhadap kelayakan profesi untuk melaksanakan tugas. Sedangkan dalam pasal 1 ayat (7) dijelaskan bahwa sertifikasi guru adalah proses pemberian sertifikat pendidik untuk guru. Dasar hukum tentang perlunya sertifikasi guru dinyatakan dalam pasal 8 UU Nomor 14 Tahun 2004 tentang guru dan dosen, bahwa guru harus memiliki kualifikasi akademik, kompetensi, sertifikat pendidik, sehat jasmani dan rohani, serta memiliki kemampuan guna mewujudkan tujuan pendidikan nasional. Sedangkan kita lihat dalam pasal 1 ayat (12), bahwa sertifikat pendidikan bukti formal sebagai pengakuan yang diberikan kepada guru sebagai tenaga profesional. Sedangkan dalam pasal 11 ayat (2), menyatakan sertifikat pendidikan tersebut hanya dapat diperoleh melalui program sertifikasi. Secara khusus sertifikat pendidik adalah bukti formal dari pemenuhan dua syarat, yaitu kualifikasi akademik minimum dengan penguasaan kompetensi minimal sebagai guru. Dengan demikian dapatlah disimpulkan bahwa sertifikat pendidik adalah surat keterangan yang diberikan suatu lembaga pengadaan tenaga kependidikan yang terakreditasi sebagai bukti formal kelayakan profesi guru, yaitu memenuhi kualifikasi pendidikan minimum sebagai agen pembelajaran.

Program sertifikasi yang dicanangkan oleh pemerintah pada dasarnya merupakan sebuah program yang lebih mengarah pada upaya peningkatan hasil proses pembelajaran dengan mengkondisikan guru-gurunya sebagai tenaga-tenaga pendidik yang berkompeten terhadap bidangnya. Kompeten dalam hal ini diartikan mampu melaksanakan tugas dan kewajibannya sebagai guru secara profesional dengan langkah-langkah yang strategis. Guru yang layak bersertifikasi adalah guru-guru yang mempunyai kemampuan khususnya yang dapat menunjang ketuntasan proses pembelajaran. Oleh karena itulah, maka sangat diharapkan adanya guru-guru yang kreatif dalam menjalankan tugasnya sehingga jelas-jelas terlihat kelayakannya dalam

melaksanakan tugas pembelajarannya. Pada dasarnya setiap guru mempunyai kemampuan sedemikian rupa sehingga dapat memberikan proses pembelajaran sebaik-baiknya untuk anak didiknya. Kemampuan ini selanjutnya menjadi ciri khas yang dimiliki oleh guru dalam pandangan anak didik.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

1.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dibutuhkan dalam membangun sebuah sistem yang baik. Analisis sistem dilakukan untuk menganalisa permasalahan yang ada seperti kemungkinan munculnya permasalahan pada sistem saat ini atau pada saat yang akan datang.

Proses sertifikasi guru di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga ini dilakukan secara manual, guru datang ke kantor dinas untuk mengumpulkan syarat sertifikasi dan pegawai mengoreksi syarat-syarat tersebut. Untuk mengetahui apakah sertifikasi mereka berhasil, guru-guru datang hampir setiap hari ke kantor. Oleh sebab itu dibangunlah Sistem Informasi Pendataan Sertifikasi Guru Tingkat SMA Di Kabupaten Sleman Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Berbasis SMS *Gateway* agar memudahkan guru dalam memperoleh informasi tentang hasil sertifikasi mereka.

4.2 Analisis Kebutuhan Sistem#

Berikut merupakan beberapa kebutuhan sistem, yaitu :

1. Diperlukan sebuah sistem informasi berbasis SMS *Gateway* yang dapat mempermudah guru dalam mendapatkan informasi
2. Adanya sistem informasi yg terkomputerisasi, agar setiap proses sertifikasi dapat tersimpan rapi di dalam database

4.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun sistem tersebut adalah:

1. Adobe Dreamweaver CS5, bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun aplikasi.

2. MySQL, basis data yang digunakan.
3. Gammu, bahasa pemrograman yang akan menghubungkan sms gateway.
4. Windows 7, sistem operasi yang digunakan untuk implementasi perangkat lunak.

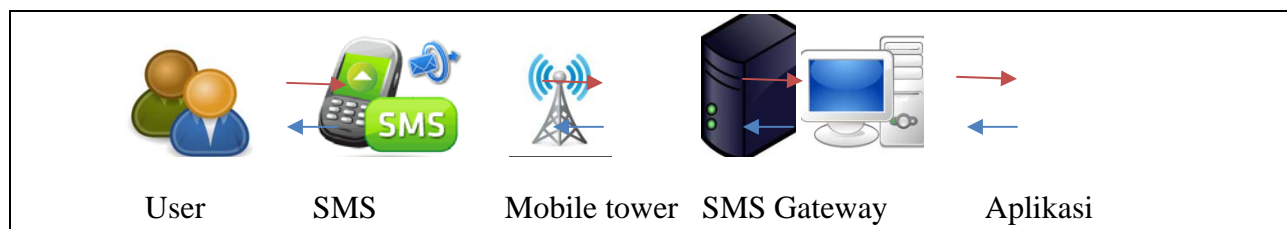
4.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan perangkat lunak adalah:

1. Komputer dengan prosesor frekuensi minimal P100 MHz atau lebih tinggi.
2. RAM yang dibutuhkan 256 MB atau lebih tinggi.
3. Ruang *harddisk* yang dibutuhkan 25 MB.
4. VGA yang dibutuhkan 128 MB atau lebih.
5. *Mouse* dan *Keyboard*.

4.3 Arsitektur Sistem

Arsitektur sistem dari aplikasi ini dimulai saat user atau guru melakukan pengiriman pesan, kemudian SMS masuk kedalam SMSC melalui jaringan mobile. Dari SMSC pesan akan ditransfer ke *Content Provider* melewati *SMS Gateway*, kemudian pesan yang masuk akan diproses oleh aplikasi dan respon akan dikirim ke user.

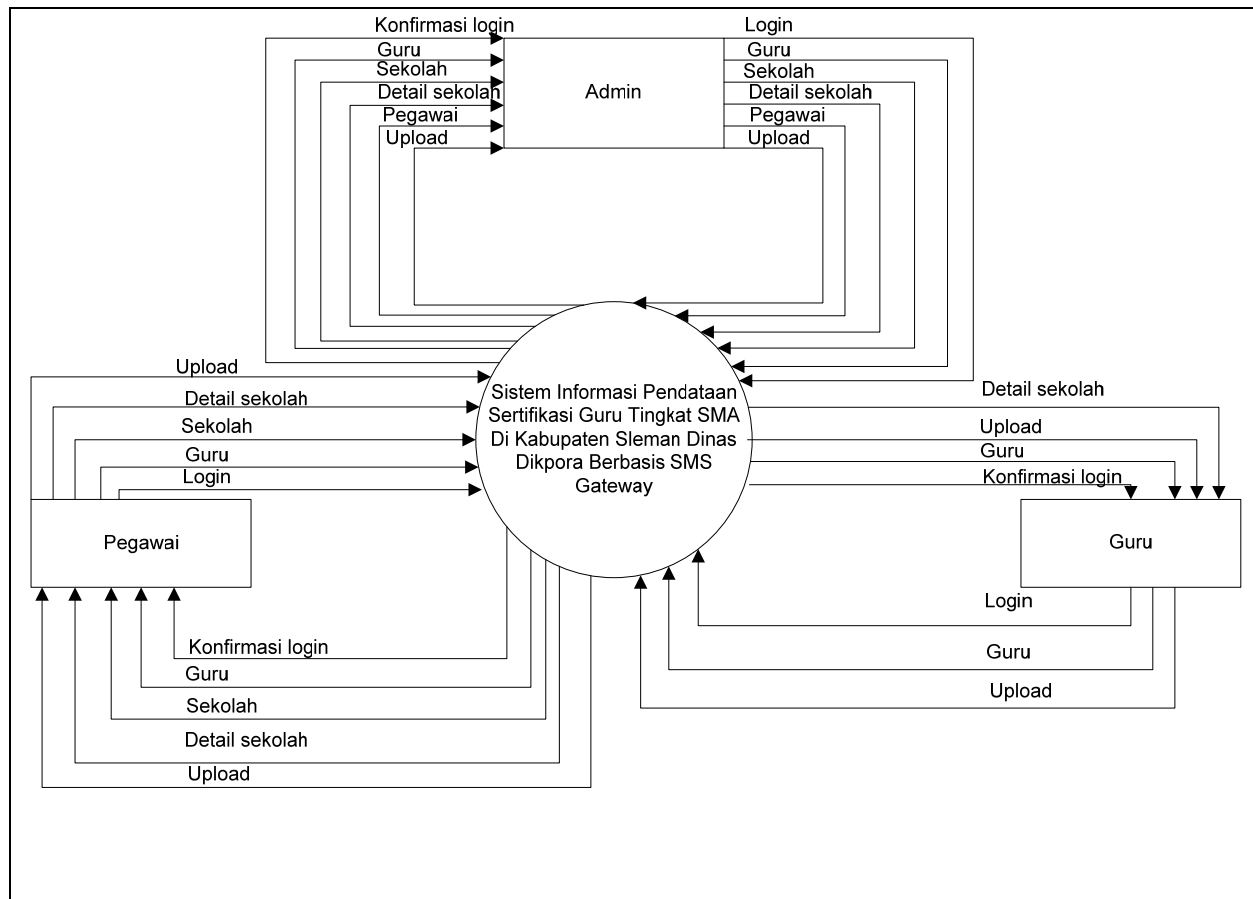


Gambar 4.1 Arsitektur sistem

4.4 Perancangan Sistem

4.4.1 DFD Level 0

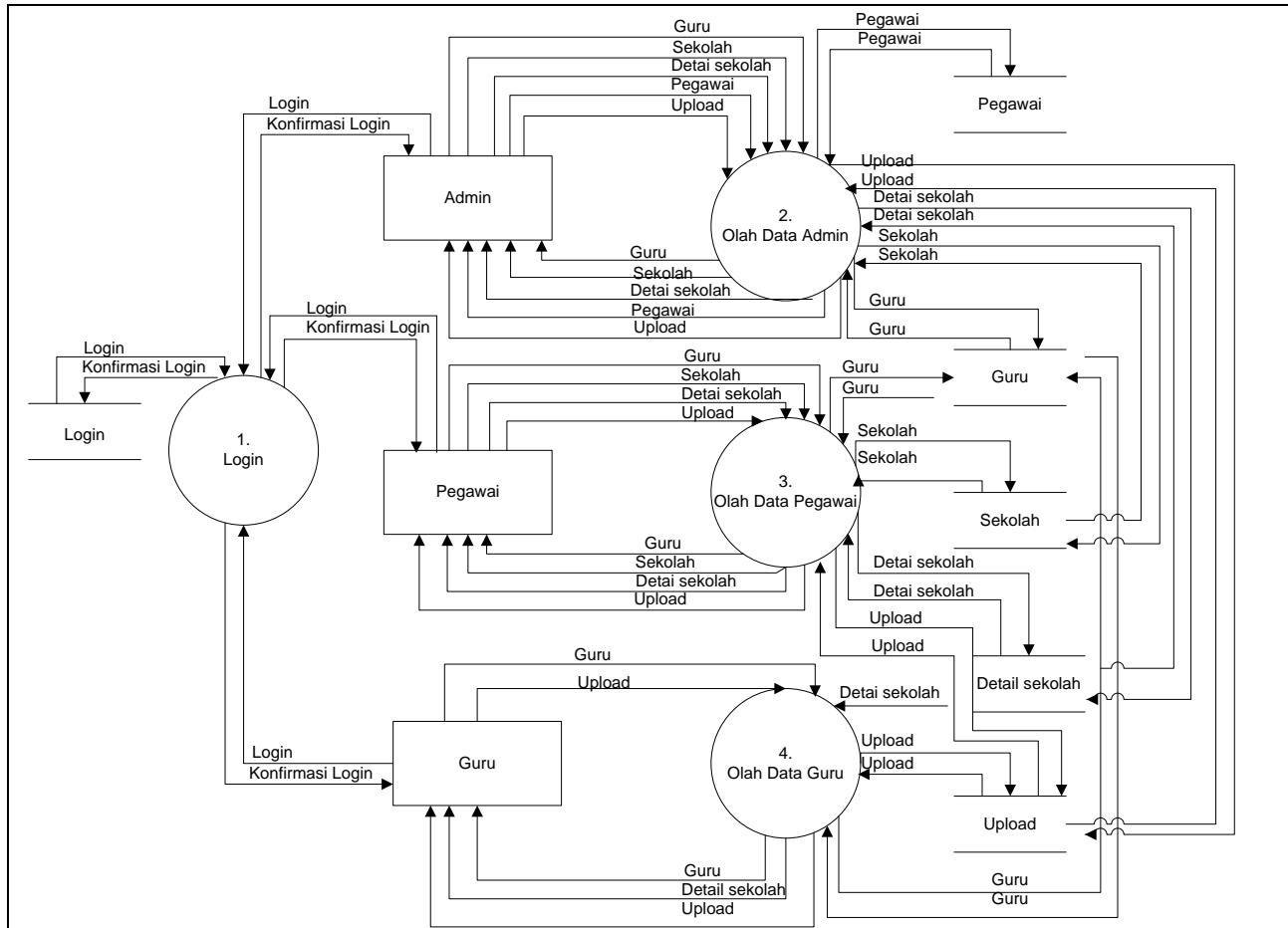
Pada proses DFD level 0 terdapat 3 entitas antara lain admin, pegawai, dan guru. Masing-masing entitas memiliki data masukan yang menuju pada proses Sistem Informasi Pendataan Sertifikasi Guru Tingkat SMA Di Kabupaten Sleman Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Berbasis SMS Gateway.



Gambar 4.1 DFD Level 0

4.4.2 DFD Level 1

DFD Level 1 merupakan hasil pemecahan dari DFD level 0, dan pada DFD ini diberikan gambaran yang lebih spesifik tentang sistem. Pada DFD level 1 terdapat 2 proses yaitu *login* dan olah data.

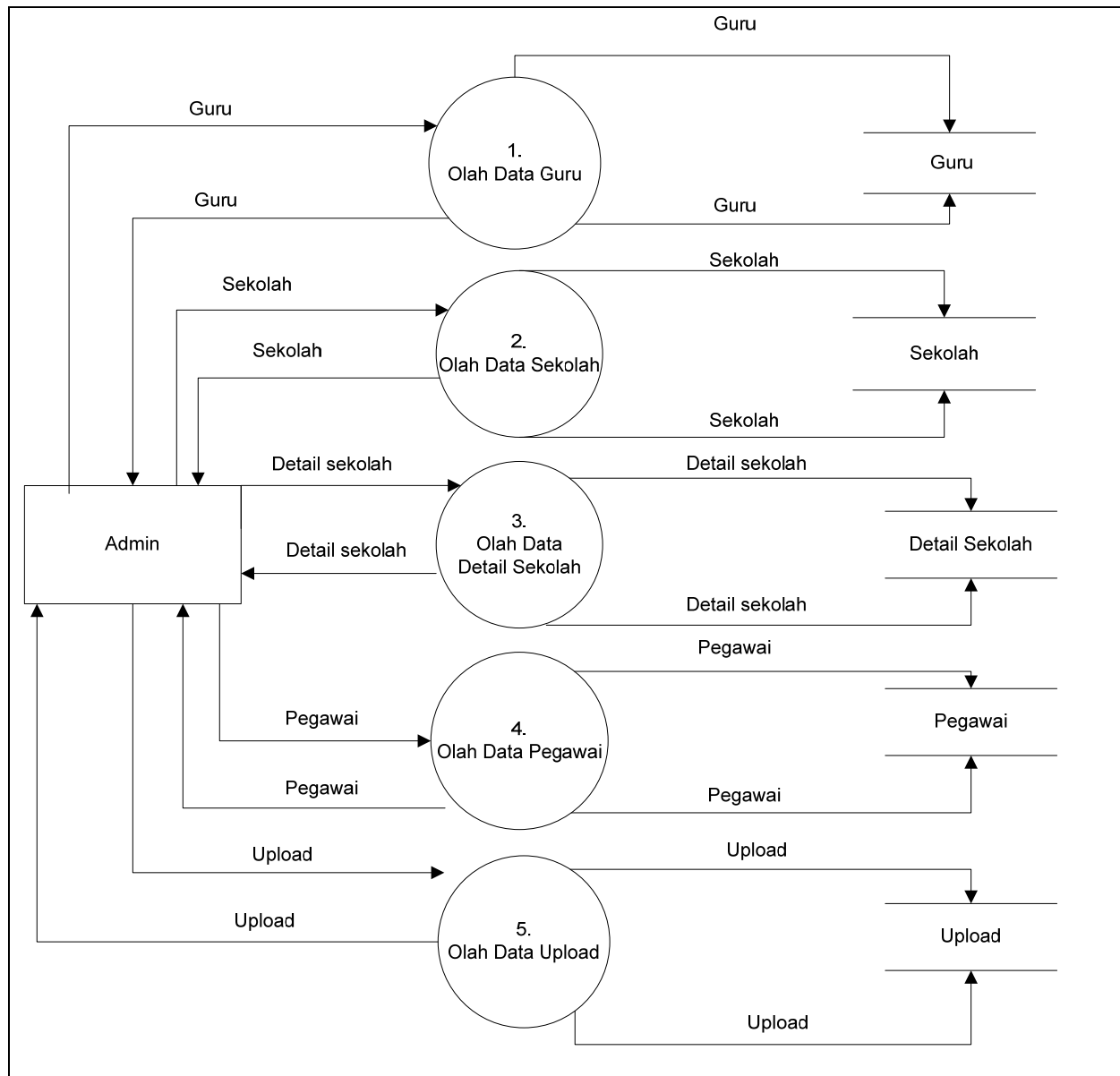


Gambar 4.2 DFD Level 1

4.4.3 DFD Level 2

4.4.3.1 DFD Level 2 Olah data admin

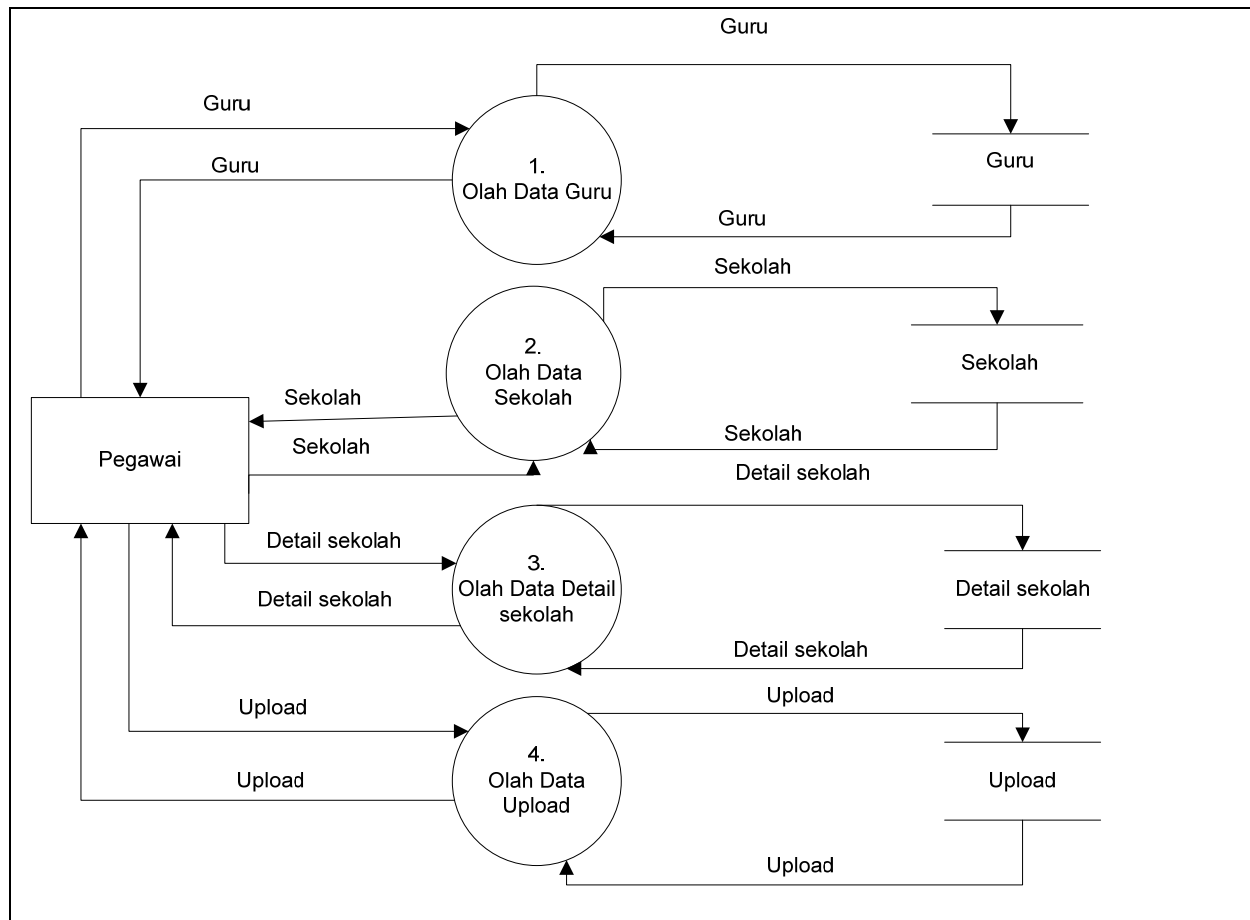
DFD level 2 (olah data admin) merupakan pemecahan dari DFD level 1 bagian dari proses olah data admin, dalam DFD ini terdapat 5 proses antara lain olah data guru, olah data sekolah, olah data detail sekolah, olah data pegawai dan olah data upload.



Gambar 4.3 DFD Level 2 (Olah data admin)

4.4.3.2 DFD Level 2 Olah data pegawai

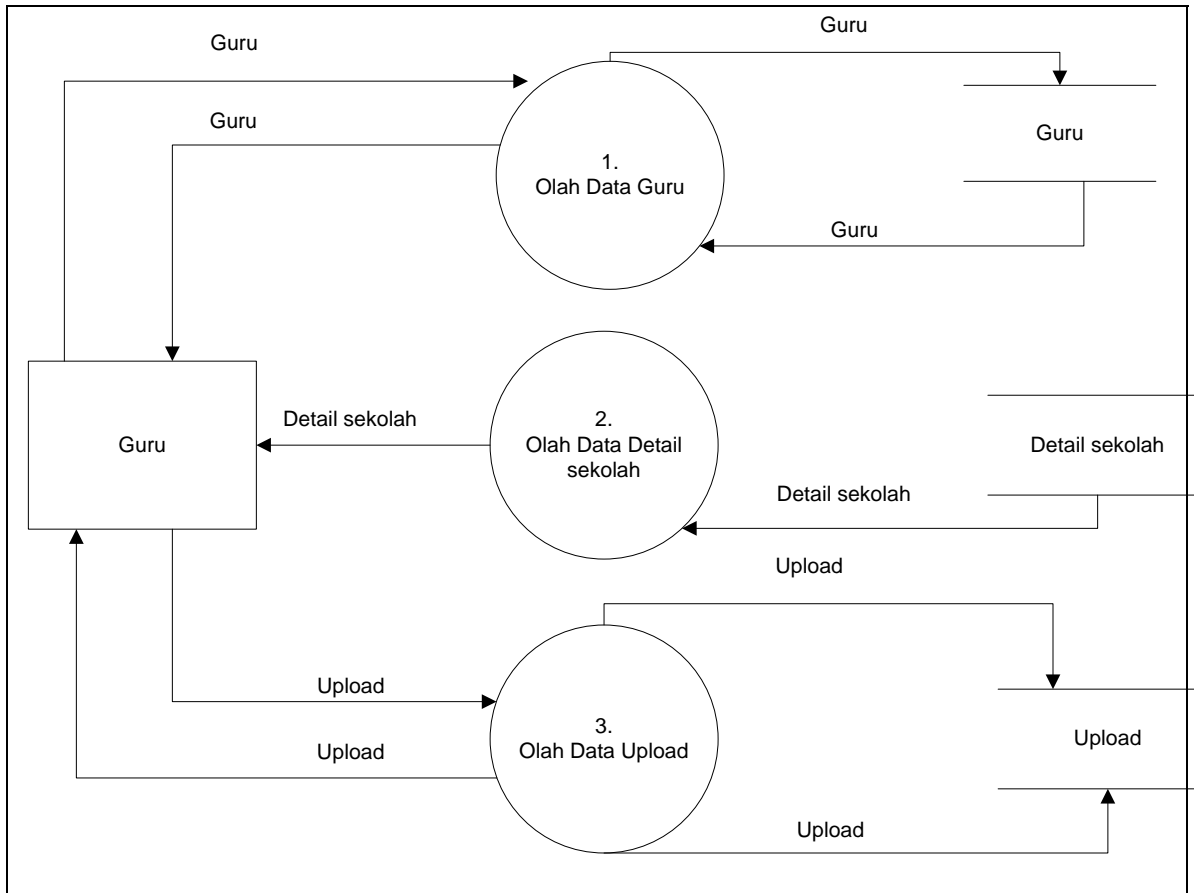
DFD level 2 (olah data pegawai) merupakan pemecahan dari DFD level 1 bagian dari proses olah data pegawai, dalam DFD ini terdapat 4 proses antara lain olah data guru, olah data sekolah, olah data detail sekolah dan olah data upload.



Gambar 4.4DFD Level 2 (olah data pegawai)

4.4.3.3 DFD Level 2 Olah data guru

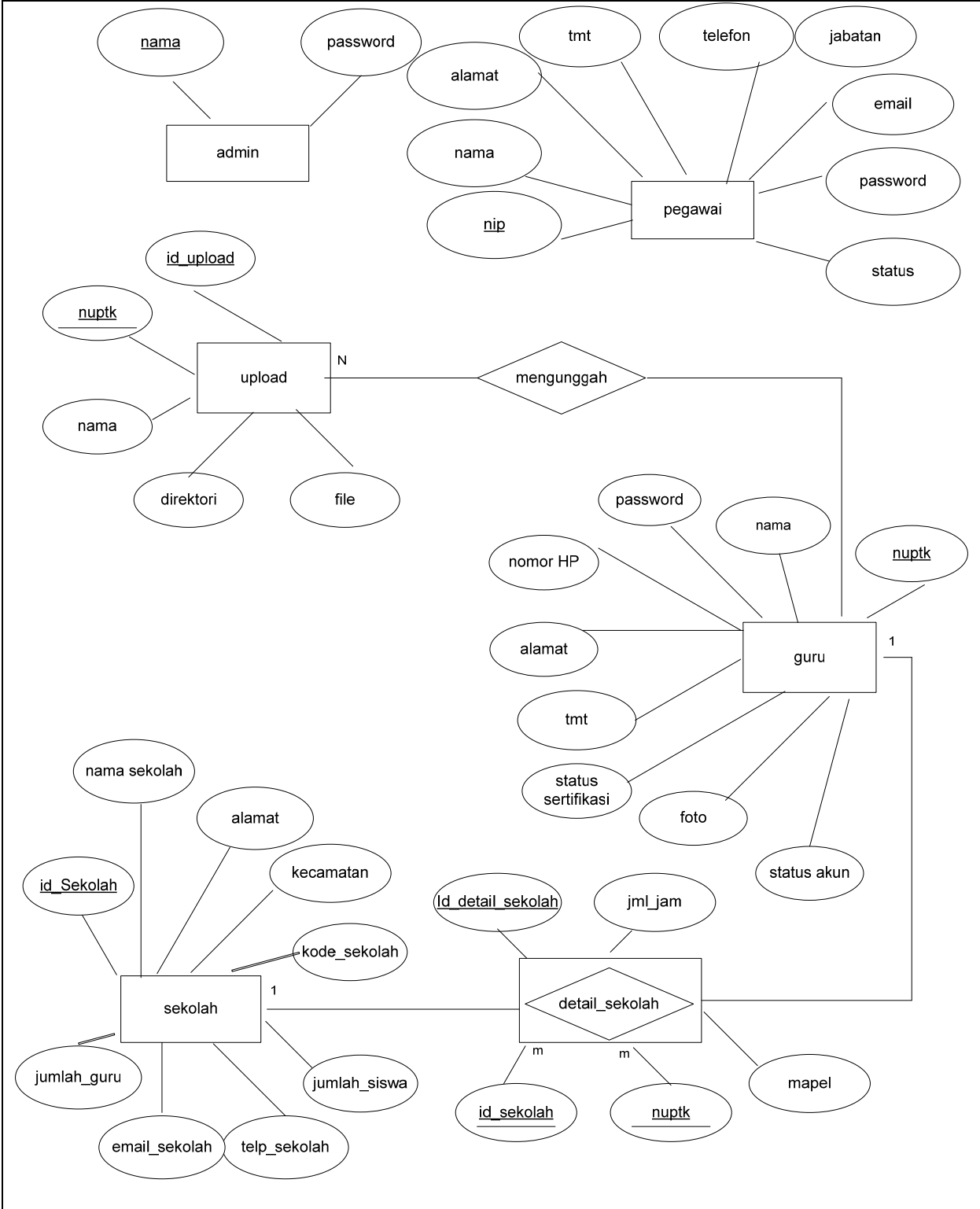
DFD level 2 (olah data guru) merupakan pemecahan dari DFD level 1 bagian dari proses olah data guru, dalam DFD ini terdapat 2 proses antara lain olah data guru, dan olah data informasi guru.



Gambar 4.5DFD Level 2 (olah data guru)

4.4.4 ERD (Entity Relation Diagram)

ERD dibawah terdiri dari 6 entitas yaitu admin, pegawai, guru, upload, sekolah, dan detail sekolah yang berelasi 1 to N, M to N, dan 2 entitas tanpa relasi. Pada perancangan ERD ini juga terdapat salah satu entitas gabungan atau komposit dimana relasi menunjukan M to N yang terletak pada entitas detail sekolah.



Gambar 4.6 ERD (Entity Relationship Diagram)

4.3.5 Tabel Admin

Tabel 4.1 Tabel Admin

No	Nama Field	Type Data	Constrain	Keterangan
1.	Nama	Varchar(15)	<i>Primary key</i>	Nama untuk userid
2.	password	Int(11)	Not Null	Kode untuk userid

Dalam tabel admin terdapat variable nama dan password. Primary key dalam tabel admin adalah nama.

4.3.6 Tabel Guru

Tabel 4.2 Tabel Guru

No	Nama Field	Type Data	Constrain	Keterangan
1.	Nuptk	Varchar(20)	<i>Primary key</i>	Nuptk guru
2.	Nama	Varchar(50)	Not_Null	Nama guru
3.	password	Int(11)	Not_Null	Kode user id
4.	nomor hp	Varchar(14)	Not_Null	Nomer hp guru
5.	alamat	Varchar(50)	Not_Null	Alamat guru
6.	Tmt	Date	Not_Null	Terhitung mulai tanggal
7.	status sertifikasi	enum	Not_Null	Proses, Revisi, Berhasil
8.	Foto	Varchar(50)	Not_Null	Foto guru
9.	status akun	Enum	Not_Null	Aktif atau tidak aktif

Dalam tabel guru terdapat variable nuptk, nama ,password, nomor hp,alamat, tmt, status sertifikasi, foto, status akun . *Primary key* dalam table guru adalah nuptk.

4.3.7 Tabel Pegawai

Tabel 4.3 Tabel Pegawai

No	Nama Field	Type data	Constrain	Keterangan
1.	Nip	Int(11)	<i>Primary key</i>	NIP pegawai
2.	Nama	Varchar(15)	Not Null	Nama pegawai
3.	alamat	Text	Not Null	Alamat pegawai
4.	Tmt	Date	Not Null	Terhitung mulai tanggal
5.	Telefon	Varchar(20)	Not Null	Telefon pegawai
6.	jabatan	Varchar(50)	Not Null	Jabatan pegawai
7.	Email	Varchar(50)	Not Null	Email pegawai
8.	password	Int	Not Null	Kode untuk userid

Dalam tabel pegawai terdapat variable nip, nama, alamat, tmt, telepon, jabatan, email, dan password. *Primary key* dalam tabel pegawai adalah nip.

4.3.8 Tabel Sekolah

Tabel 4.4 Tabel Sekolah

No	Nama Field	Type Data	Constrain	Keterangan
1.	id sekolah	Int(10)	<i>Primary key</i>	Kode untuk sekolah
2.	nama sekolah	Varchar(50)	Not_Null	Nama sekolah utama
3.	alamat	Text	Not_Null	Alamat guru
4.	kecamatan	Varchar(50)	Not_Null	Kecamatan sekolah
5.	kode sekolah	Varchar(50)	Not_Null	Kode sekolah
6.	jumlah siswa	Int(11)	Not_Null	Jumlah siswa disekolah
7.	telfon sekolah	Varchar(15)	Not_Null	Nomer telefon sekolah
8.	email sekolah	Varchar(50)	Not_Null	Alamat email sekolah
9.	jumlah guru	Int(11)	Not_Null	Jumlah guru

Dalam tabel sekolah terdapat variable id sekolah, nama sekolah, alamat, kecamatan, kode sekolah, jumlah siswa, telfon sekolah, email sekolah, jumlah guru. *Primary key* dalam table sekolah adalah id sekolah.

4.3.9 Tabel detail sekolah

Tabel 4.5 detail sekolah

No	Nama Field	Type Data	Constrain	Keterangan
1.	id detail sekolah	Int(11)	Primary key	Id detail sekolah
2.	id sekolah	Int(11)	Foreign key	Id sekolah
3.	Nuptk	Varchar(20)	Not_Null	Nuptk
4.	jumlah jam	Varchar(2)	Not_Null	Jumlah jam
5.	Mapel	Varchar(50)	Not_Null	Mata pelajaran

Dalam tabel detail sekolah terdapat variable id sekolah, nama sekolah, alamat, kecamatan, kode sekolah, jumlah siswa, telfon sekolah, email sekolah, jumlah guru. *Primary key* dalam table sekolah adalah id sekolah.

4.3.10 Tabel Upload

Tabel 4.6 Tabel Upload

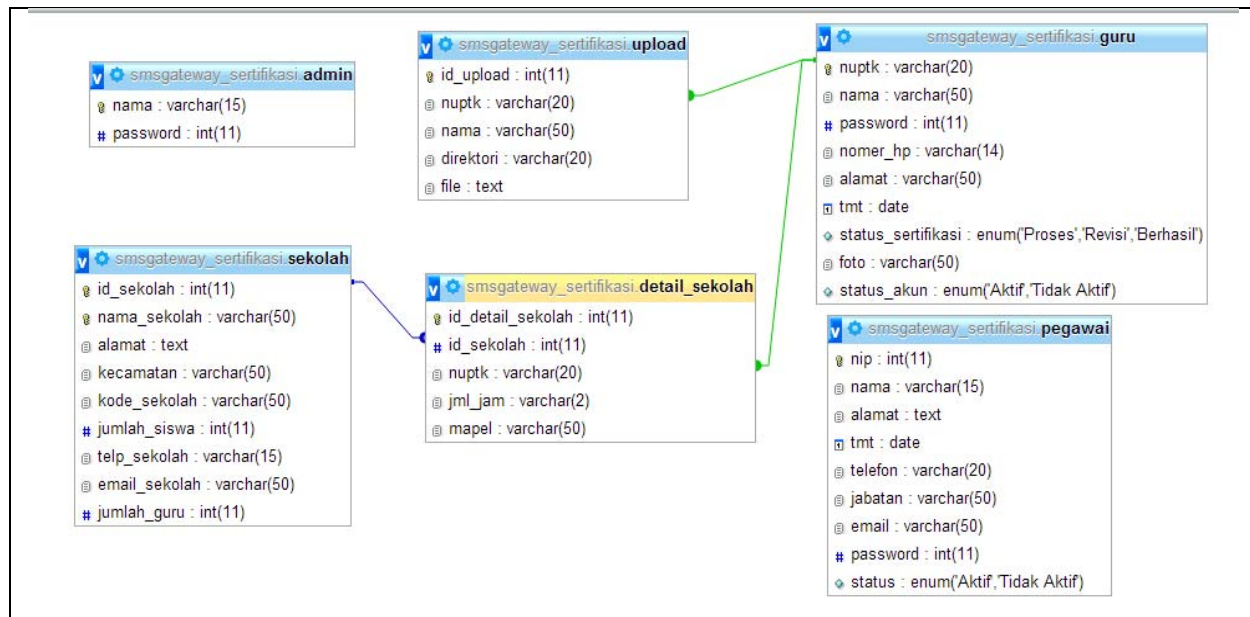
No	Nama Field	Type Data	Constrain	Keterangan
1.	id upload	Int(11)	<i>Primary key</i>	Nomer
2.	Nuptk	Varchar(20)	Not_Null	Nuptk guru
3.	nama	Varchar(50)	Not_Null	Nama guru
4.	direktori	Varchar (20)	Not_Null	Direktori

5.	File	Texs	Not_Null	File
----	------	------	----------	------

Dalam tabel upload terdapat variable id upload, nuptk, nama, direktori dan file. Primary key dalam table upload adalah id upload. Foreign keynya adalah nuptk.

4.4.5 Relasi Antar Tabel (RAT)

Relasi antar tabel dibawah terdiri dari 6 tabel admin, guru, pegawai, sekolah, detail sekolah dan upload. Tabel admin primary keynya nama, tabel pegawai primary keynya nip, tabel guru primarykeynya nuptk, tabel sekolah primary keynya id sekolah, tabel upload primary keynya id upload, tabel detail sekolah primary keynya id detail sekolah. Nuptk menjadi foreign key di tabel upload dan detail sekolah

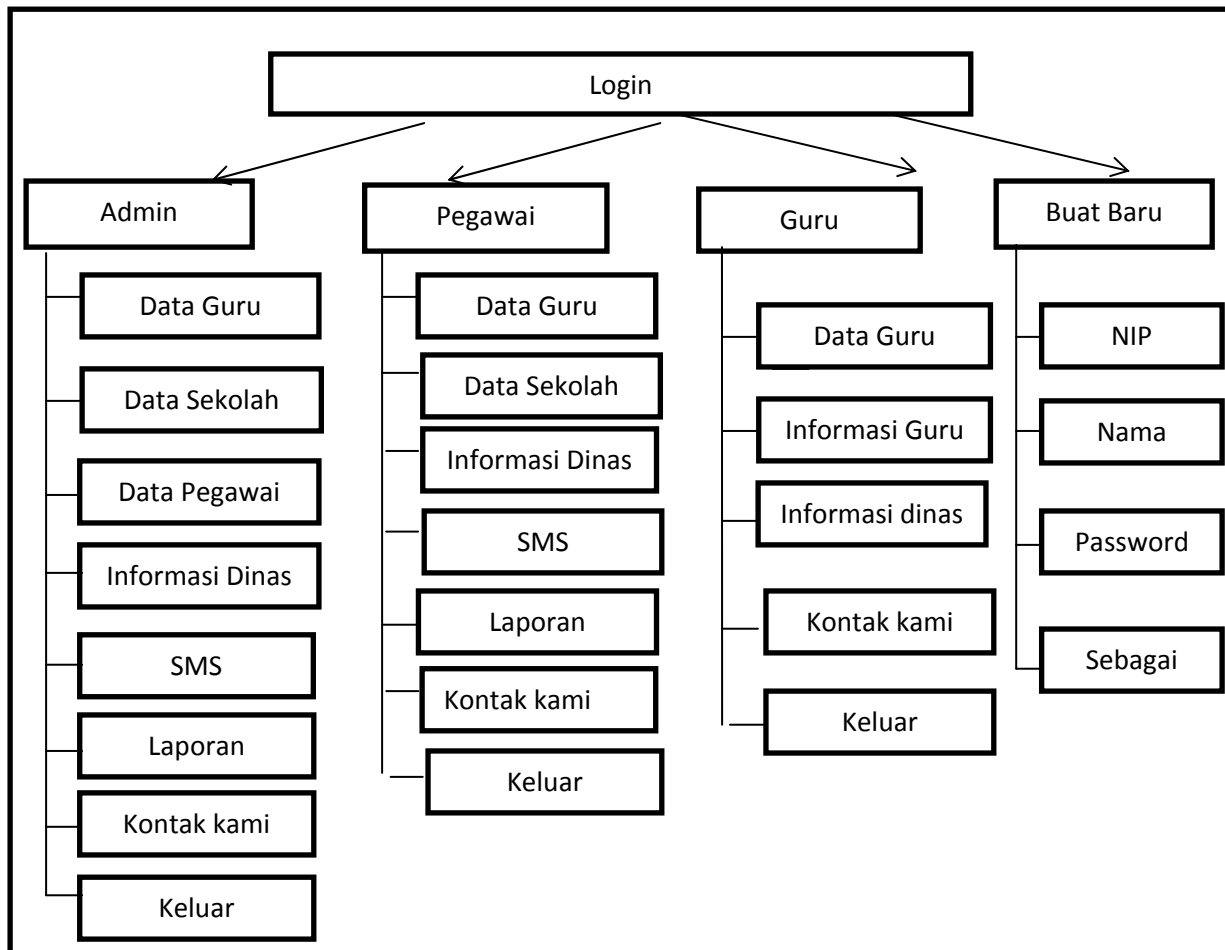


Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel (RAT)

4.5 Perancangan Struktur Menu

Dalam perancangan struktur menu terdapat empat user yaitu admin, pegawai, guru dan buat baru. Di user admin terdapat beberapa menu antara lain data guru, data sekolah, data pegawai, informasi dinas, sms, laporan, kontak kami dan keluar. Di user pegawai terdapat

menu data guru, data sekolah, informasi dinas, sms, laporan, kontak kami dan keluar. Di user guru terdapat menu data guru, informasi guru, informasi dinas, kontak kami dan keluar. Sedangkan tombol buat baru digunakan untuk membuat user baru sebagai pegawai ataupun sebagai guru.



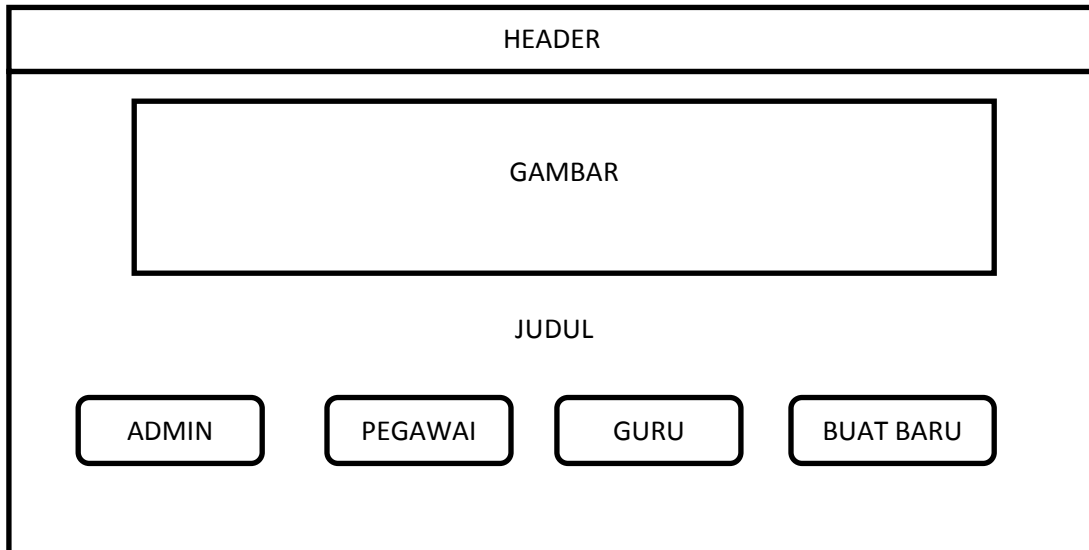
Gambar 4.8 Perancangan Struktur Menu

4.6 Perancangan Antar Muka Arsitektur Aplikasi (*Interface*)

4.6.1 Perancangan *Interface* Menu utama

Menu utama terlihat pada gambar 4.6 akan ditampilkan pertama kali saat user menjalankan sistem ini. Menu utama berisi tombol *login* admin, pegawai, dan guru untuk

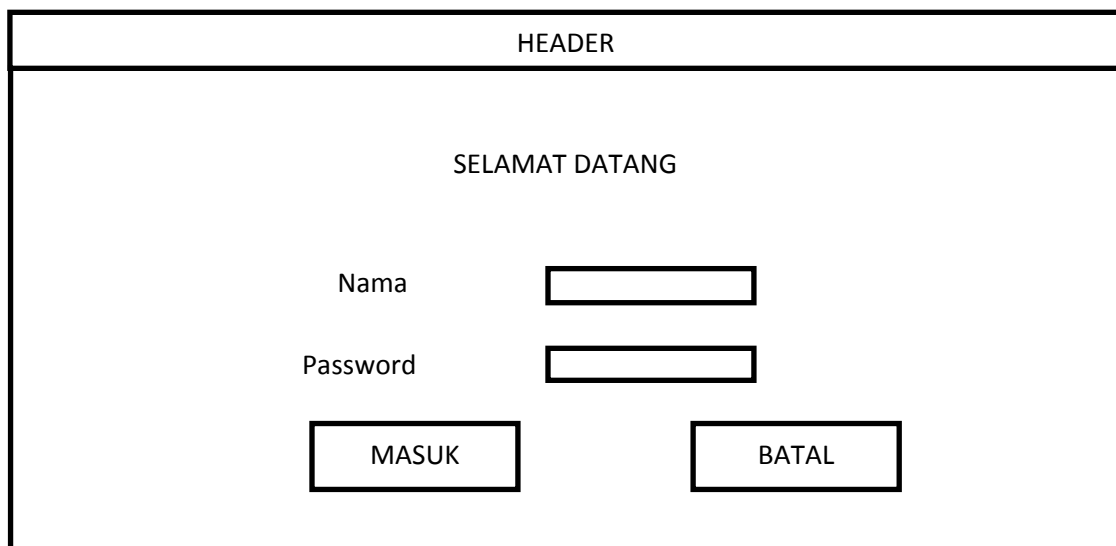
masuk kedalam sistem tersebut. Sedangkan tombol buat baru digunakan untuk membuat *user* baru, tombol ini digunakan khusus untuk pegawai.



Gambar 4.9 Perancangan *Interface* Menu Utama

4.6.2 Perancangan *Interface* Login Admin, Pegawai, dan Guru

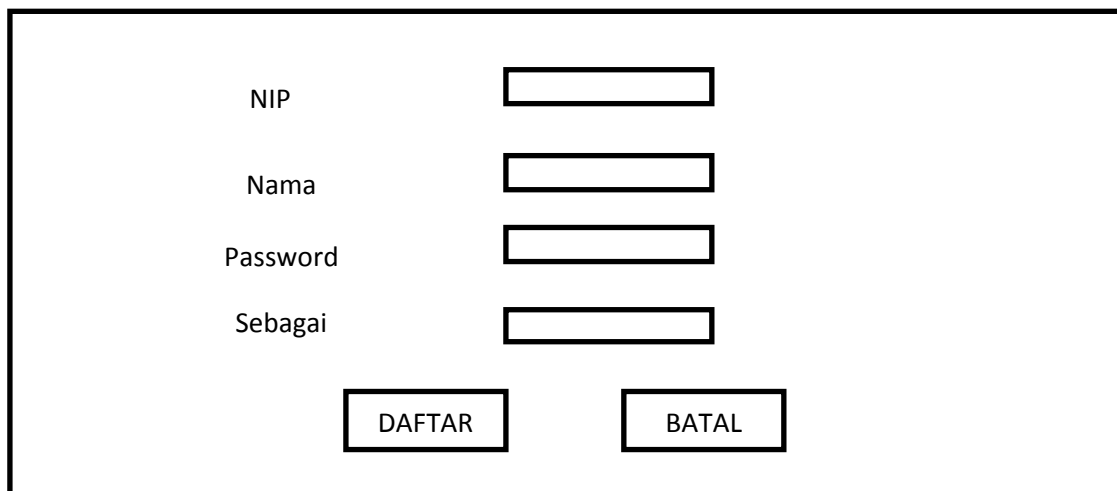
Rancangan *interface* login admin, pegawai dan guru seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.7 berisi form login untuk mengkonfirmasi nama dan *password* serta tombol masuk untuk masuk ke dalam aplikasi dan tombol batal untuk membatalkan dan kembali ke halaman utama.



Gambar 4.10 Perancangan *Interface* Login Admin, Pegawai dan Guru

4.6.3 Perancangan *Interface* Buat Baru

Rancangan *interface* buat baru seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.8 berisi table NIP, nama, *password* dan sebagai yang digunakan untuk membuat *user* baru, serta tombol daftar dan keluar.

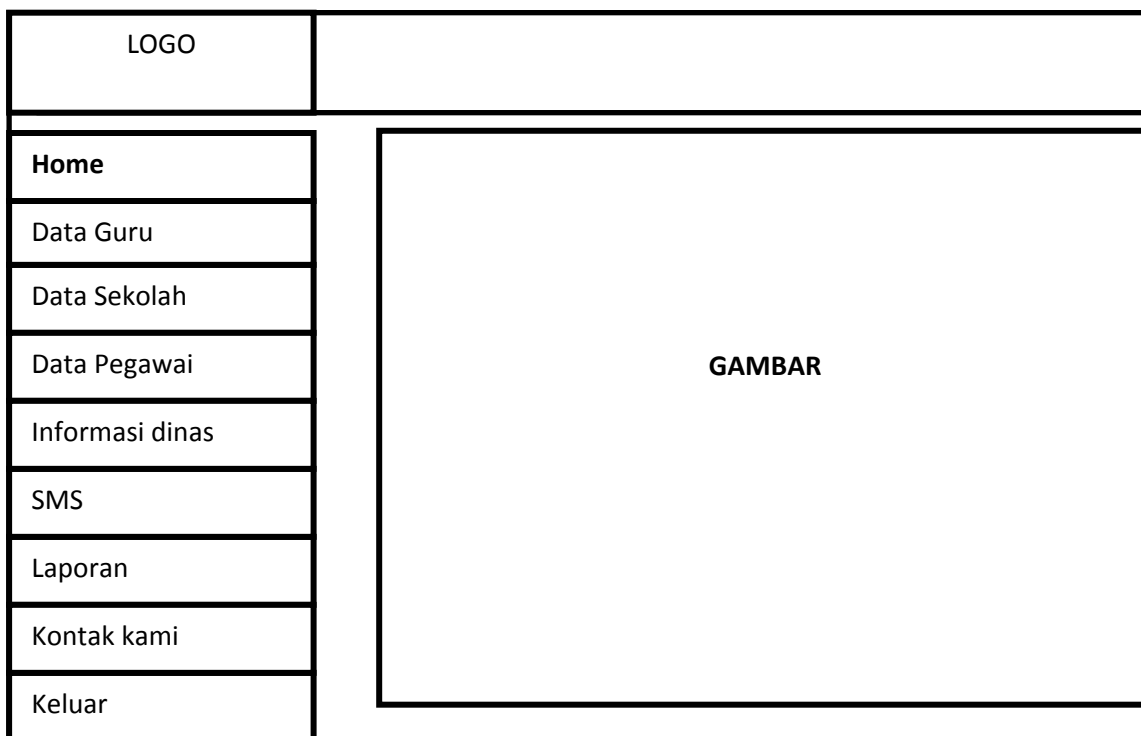


The image shows a registration form interface within a rectangular border. It contains four input fields stacked vertically, each with a label to its left: 'NIP', 'Nama', 'Password', and 'Sebagai'. Below these fields are two buttons: 'DAFTAR' on the left and 'BATAL' on the right.

Gambar 4.11 Perancangan *Interface* Buat Baru

4.6.4 Perancangan *Interface* Menu Pilihan Admin

Rancangan *interfacemenu* pilihan admin meliputi menu-menu yang dapat dipilih dan diakses oleh admin antara lain home, data guru, data sekolah, data pegawai, informasi dinas, SMS, laporan, kontak kami dan keluar.



Gambar 4.12 Perancangan *Interface* Menu Pilihan Admin

4.6.5 Perancangan *Interface* Menu Data Guru

Rancangan *interface* menu data guru berisi *form* yang dibutuhkan untuk menginputkan data-data guru yang dibutuhkan, antara lain NUPTK, nama, password, nomer hp, alamat, TMT, status sertifikasi, dan status akun.

LOGO									
Home	No	NUPTK	Nama	Password	Nomer HP	Alamat	TMT	Status Sertifikasi	Status Akun
Data Guru									
Data sekolah									
Data pegawai									
Informasi Dinas									
SMS									
Laporan									
Kontak kami									
Keluar									
					SMS		Tambah		

Gambar 4.13 Perancangan *Interface* Menu Data Guru

4.6.6 Perancangan *Interface* Menu Data Sekolah

Rancangan *interface* Data Sekolah berisi *form* yang dibutuhkan untuk menginputkan data-data sekolah seperti nama sekolah, alamat sekolah, kecamatan, kode sekolah, jumlah siswa, telpon sekolah, email sekolah, dan jumlah guru. Dalam menu ini juga terdapat tombol tambah.

Data Guru
Data Sekolah
Data Pegawai
Informasi dinas
SMS
Laporan
Kontak kami
Keluar

Gambar 4.15 Perancangan *Interface* Menu Data Pegawai

4.6.8 Perancangan *Interface* Menu Informasi dinas

Rancangan *interface* menu informasi dinas berisi informasi di Dinas Pendidikan

Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman. Dalam menu ini juga terdapat tombol ubah.

LOGO	
Home	Berisi informasi di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga
Data Guru	
Data Sekolah	
Data Pegawai	

Informasi dinas
SMS
Laporan
Kontak kami
Keluar

Gambar 4.9 Perancangan *Interface* Menu Informasi dinas

Gambar 4.11 Perancangan *Interface* Menu Informasi dinas

Ubah

Gambar 4.16 Perancangan *Interface* Menu Informasi dinas

4.6.9 Perancangan *Interface* Menu SMS

Rancangan *interface* menu SMS berisi tentang Nomer pengirim, isi, dan tanggal masuk serta terdapat tombol kirim sms dan send item.

LOGO													
Home	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nomer pengirim</th> <th>Isi</th> <th>Tanggal masuk</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> KIRIM SMS SEND ITEM </div>	No	Nomer pengirim	Isi	Tanggal masuk								
No		Nomer pengirim	Isi	Tanggal masuk									
Data Guru													
Data Sekolah													
Data Pegawai													
Informasi dinas													
SMS													
Laporan													
Kontak kami													
Keluar													

4.5.10 Perancangan *Interface* Menu Laporan

Rancangan *interface* menu laporan berisi tentang laporan data guru yang berhasil disertifikasi. Dalam rancangan ini terdapat kolom NUPTK, nama, alamat, sekolah, TMT, status sertifikasi dan status akun.

The image shows a web interface layout. On the left is a vertical menu with the following items: Home, Data Guru, Data Sekolah, Data Pegawai, Informasi dinas, SMS, **Laporan**, Kontak kami, and Keluar. The 'Laporan' item is highlighted. At the top left is a box labeled 'LOGO'. The main content area contains a table with the following columns: No, NUPTK, Nama, Alamat, Sekolah, TMT, Status Sertifikasi, and Status Akun. The table has five empty rows below the header.

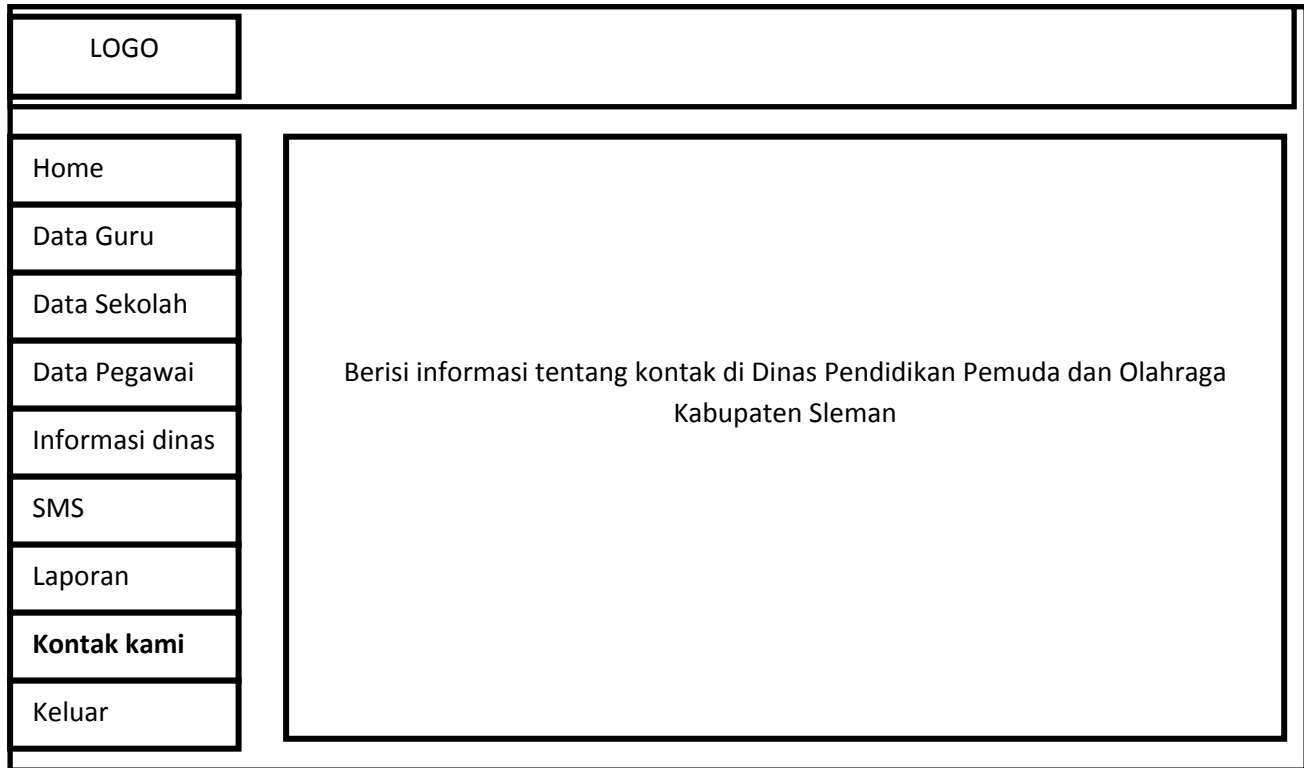
No	NUPTK	Nama	Alamat	Sekolah	TMT	Status Sertifikasi	Status Akun

Gambar 4.18 Perancangan *interface* Menu Laporan

4.5.11 Perancangan *Interface* Menu Pilihan Kontak kami

Rancangan *interface* menu pilihan Kontak kami merupakan deskripsi kontak

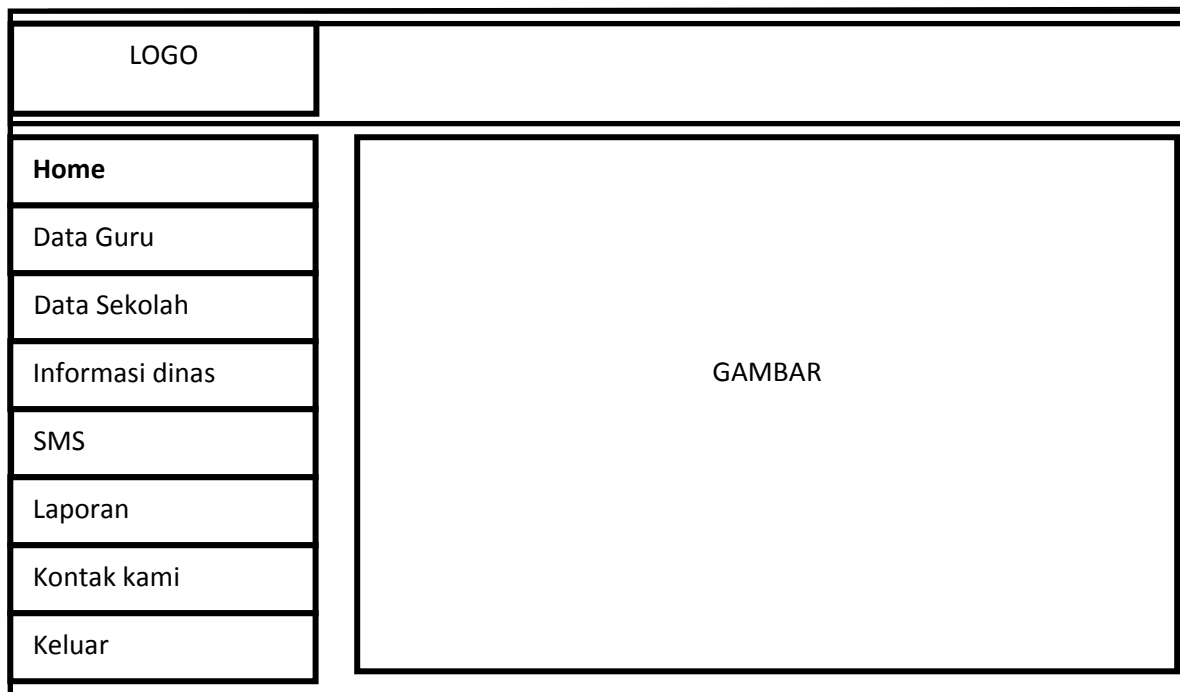
Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman



Gambar 4.19 Perancangan *interface* Menu Kontak kami

4.5.12 Perancangan *Interface* Menu Pilihan Pegawai

Rancangan *interface* menu pilihan pegawai meliputi menu-menu yang dapat dipilih dan diakses oleh pegawai antara lain data guru, data sekolah, informasi dinas, SMS, laporan, kontak kami, dan keluar.



Gambar 4.20 Perancangan *Interface* Menu Pilihan Pegawai

4.5.13 Perancangan *Interface* Menu Data Guru

Rancangan *interface* Data Guru berisi *form* yang dibutuhkan untuk menginputkan data-data guru yang dibutuhkan, antara lain NUPTK, nama, password, nomer HP, alamat, TMT, status sertifikasi dan status akun.

LOGO									
Home	No	NUPTK	Nama	Password	Nomer HP	Alamat	TMT	Status sertifikasi	Status akun
Data Guru									
Data Sekolah									
Informasi dinas									
SMS									
Laporan									
Kontak kami									
Keluar									
									Tambah

Gambar 4.21 Perancangan *Interface* Menu Data Guru

4.5.14 Perancangan *Interface* Menu Data Sekolah

Rancangan *interface* Data Sekolah berisi *form* yang dibutuhkan untuk menginputkan data-data sekolah seperti nama sekolah, alamat sekolah, kecamatan, kode sekolah, jumlah siswa, telpon sekolah, email sekolah dan jumlah guru. Dalam menu ini juga terdapat tombol tambah.

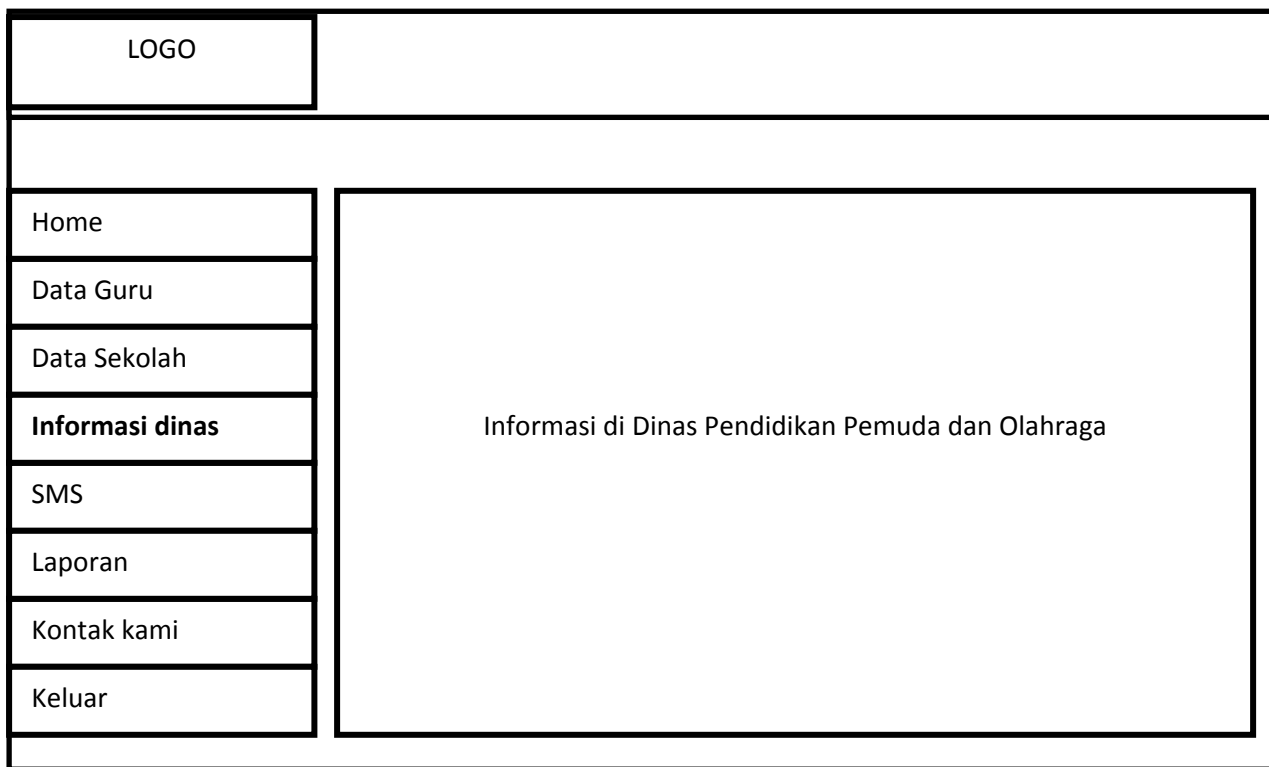
No	Nama sekolah	Alamat sekolah	Kecamatan	Kode sekolah	Jumlah siswa	Telfon sekolah	Email sekolah	Jumlah guru

Tambah

Gambar 4.22Perancangan *Interface* Menu Data Sekolah

4.5.15 Perancangan *Interface* Menu Informasi dinas

Rancangan *interface* Menu Informasi dinas berisi informasi di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman.



Gambar 4.23 Perancangan *Interface* Menu Informasi dinas

4.5.16 Perancangan *Interface* Menu SMS

Rancangan *interface* Menu SMS berisi tentang nomer pengirim, isi dan tanggal masuk serta terdapat tombol kirim sms dan send item.

LOGO				
Home	No	Nomer pengirim	Isi	Tanggal masuk
Data Guru				
Data Sekolah				
Informasi dinas				
SMS				
Laporan				
Kontak kami				
Keluar				
			KIRIM SMS	SEND ITEM

Gambar 4.24 Perancangan *Interface* Menu SMS

4.5.17 Perancangan *Interface* Menu Laporan

Rancangan *interface* Menu Laporan berisi tentang laporan data guru yang berhasil disertifikasi, revisi atau proses.

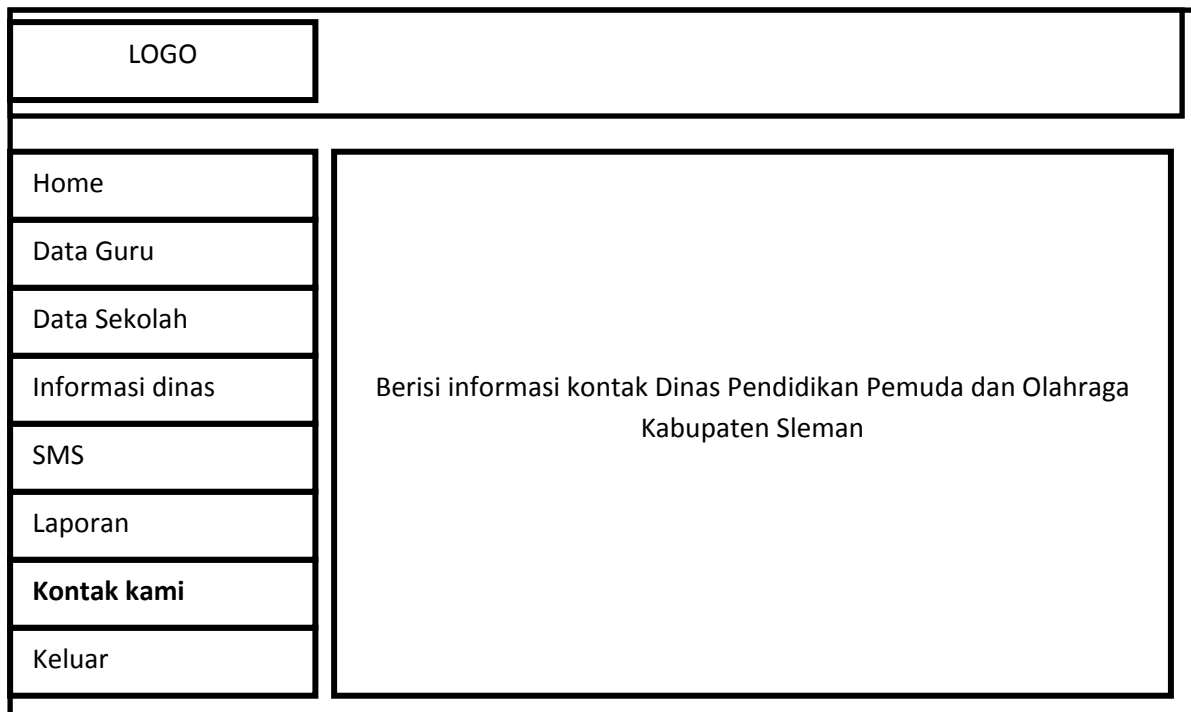
LOGO							
Home	No	NUPTK	Nama	Alamat	TMT	Status sertifikasi	Status akun
Data Guru							
Data Sekolah							
Informasi dinas							
SMS							
Laporan							
Kontak kami							
Keluar							
							Tambah

Gambar 4.25 Perancangan *Interface* Menu Laporan

4.5.18 Perancangan *Interface* Menu Kontak kami

Rancangan *interface* Menu Kontak kami berisi informasi kontak Dinas

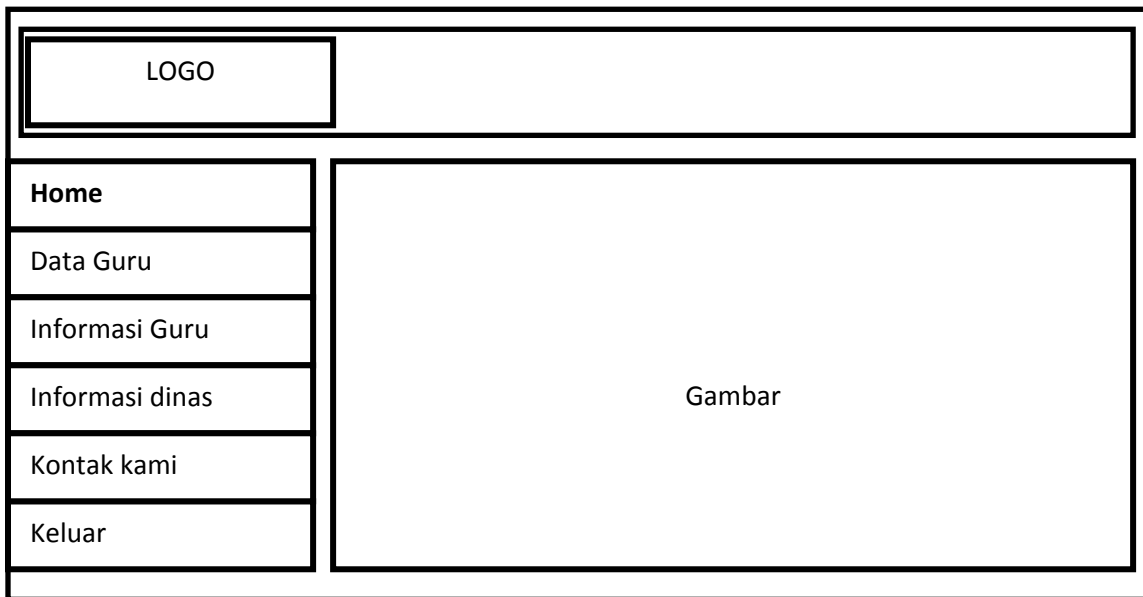
Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman.



Gambar 4.26 Perancangan *Interface* Menu Kontak kami

4.5.19 Perancangan *Interface* Guru

Rancangan *interface*Guru ini berisi data guru, informasi guru, informasi dinas, kontak kami dan keluar.



Gambar 4.27 Perancangan *Interface* Guru

4.5.20 Perancangan *Interface Data Guru*

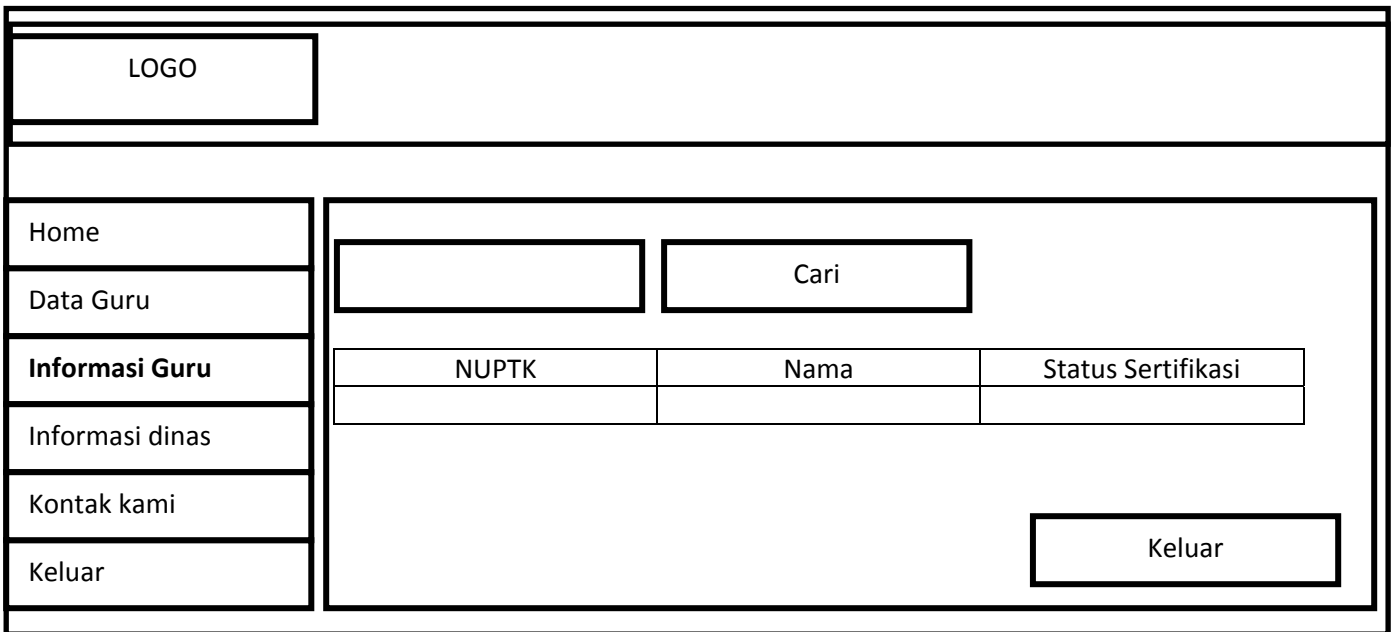
Rancangan *interfacedata* guru ini berisi tentang informasi yang diinputkan guru, seperti NUPTK, nama, nomer handphone, password, alamat, TMT, foto serta terdapat tombol input sekolah, upload file, simpan, dan kembali.

LOGO	
Home	Informasi umum guru NUPTK <input type="text"/> Nama <input type="text"/> Nomer hp <input type="text"/> Password <input type="text"/> Alamat <input type="text"/> TMT <input type="text"/> Foto <input type="text"/> <input type="button" value="Input sekolah"/> <input type="button" value="Upload file"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Kembali"/>
Data Guru	
Informasi Guru	
Informasi dinas	
Informasi dinas	
Keluar	

Gambar 4.28 Perancangan *Interface* Data Guru

4.5.21 Perancangan *Interface* Informasi Guru

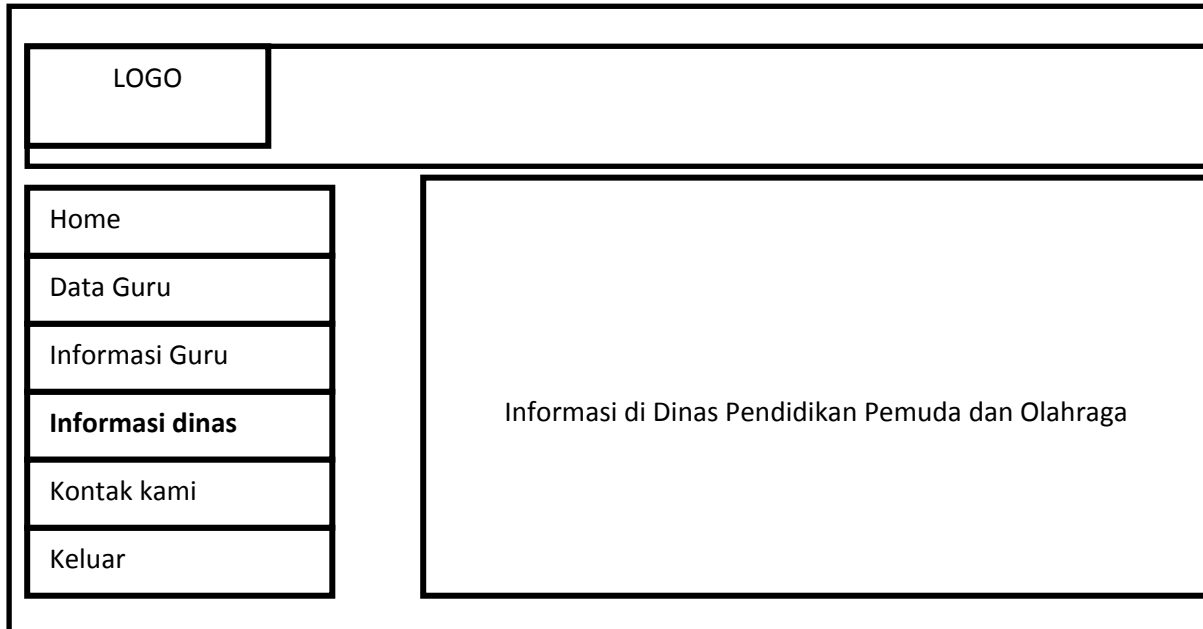
Rancangan *interface* Informasi Guru ini berisi tombol cari untuk mencari informasi guru yang telah atau belum mendapatkan sertifikasi. Menu ini juga berisi tabel untuk menampilkan data guru yang telah kita cari. Tombol keluar untuk mengakhiri eksekusi.



Gambar 4.29 Perancangan *Interface* Informasi Guru

4.5.22 Perancangan *Interface* Informasi dinas

Rancangan *interface* Menu Informasi dinas berisi informasi di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman.



Gambar 4.30 Perancangan *Interface* Informasi dinas

BAB VIMPLEMENTASI

Berdasarkan hasil perancangan, maka dilakukan implementasi Aplikasi Pendataan Sertifikasi Guru Tingkat SMA Di Kabupaten Sleman Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olahraga Berbasis SMS *Gateway*. Implementasi merupakan tahap dimana sistem ini siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya.

Dari pembahasan ini akan diketahui apakah sistem yang dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan yang didasarkan pada analisis dan perancangan yang telah dilakukan.

5.1 Perangkat Keras yang Digunakan

Penyelesaian sistem ini dibuat dengan didukung oleh komponen perangkat keras dengan spesifikasi sebagai berikut :

6. Komputer dengan prosesor frekuensi minimal P100 MHz atau lebih tinggi.
7. RAM yang dibutuhkan 256 MB atau lebih tinggi.
8. Ruang *harddisk* yang dibutuhkan 25 MB.
9. VGA yang dibutuhkan 128 MB atau lebih.
10. *Mouse* dan *Keyboard*.
11. Modem ZTE MF627.

5.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Untuk merancang aplikasi ini dibutuhkan beberapa perangkat lunak pendukung. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah:

1. Adobe Dreamweaver CS5, bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun aplikasi.
2. MySQL, basis data yang digunakan.
3. Gammu, bahasa pemrograman yang akan menghubungkan sms gateway.

4. Windows 7, sistem operasi yang digunakan untuk implementasi perangkat lunak.

5.3 Implementasi Aplikasi

Pada sub bab ini dibahas mengenai aplikasi program yang meliputi *interface* aplikasi beserta modul-modul program pembentuknya.

5.3.1 Halaman Utama



Gambar 5.1 HalamanUtama

Pada gambar 5.1 merupakan halaman utama. Halaman ini adalah halaman yang pertama kali muncul ketika user menjalankan program ini. Terdapat tiga user yang dapat mengakses aplikasi ini yaitu admin, pegawai dan guru. Admin sendiri memiliki seluruh hak akses yang terdapat pada aplikasi ini, sedangkan pegawai bisa melakukan hak yang sama dengan admin kecuali input data sekolah. Listing program halaman utama dapat dilihat pada modul program 5.1.

```
<script type="text/javascript">
  function ubah(){
    var val = $('select[name="sebagai"]').val();
    if(val == 'guru'){
      $('#tmp').text('NUPTK');
    }
  }
</script>
```

```

        $('#asd').removeAttr('style');
    }else{
        $('#tmp').text('NIP');
        $('#asd').css('display','none');}}
</script>
<?php
    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act = '');
    (isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');
    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);
    switch($act){
        case 'Daftar':
            echo '<div class="judul">Daftar</div>
            <div class="container" style="text-align:center;">
            <table id="tambah" style="float:none;display:inline;">
            <form          action="proses/Home.php?menu='.$menu.'&act=Tambah"
method="post">
                <tr>
                <td id="tmp">NIP</td>
                <td>:</td>

```

Modul Program 5.1 Source Code Halaman Utama

```

        <td><input required type="text" name="id" class="block" /></td>
</tr>
        <tr>
            <td>Nama</td>
            <td>:</td>
            <td><input required type="text" name="nama" class="block"
/></td>
        </tr>
        <tr style="display:none;" id="asd">
            <td>Nomer HP</td>
            <td>:</td>
            <td><input required type="text" name="hp" class="block"
/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Password</td>
            <td>:</td>
            <td><input required type="text" name="password"
class="block" /></td>
        </tr>

```

```

        <tr>
        <td>Sebagai</td>
        <td>:</td>
        <td><select      required      name="sebagai"      class="block"
onChange="ubah(this)">
        <option value="pegawai">Pegawai</option>
        <option value="guru">Guru</option>
        </select></td>
        </tr>
        <tr>

```

Modul Program 5.2 Lanjutan Source Code Halaman Utama

```

<td colspan="6" align="center"><input type="submit" class="btn"
value="Daftar" />

<a href="../SMSSGateway_Sertifikasi/"><input type="button" value="Batal"
class="btn span invert" /><a></td>

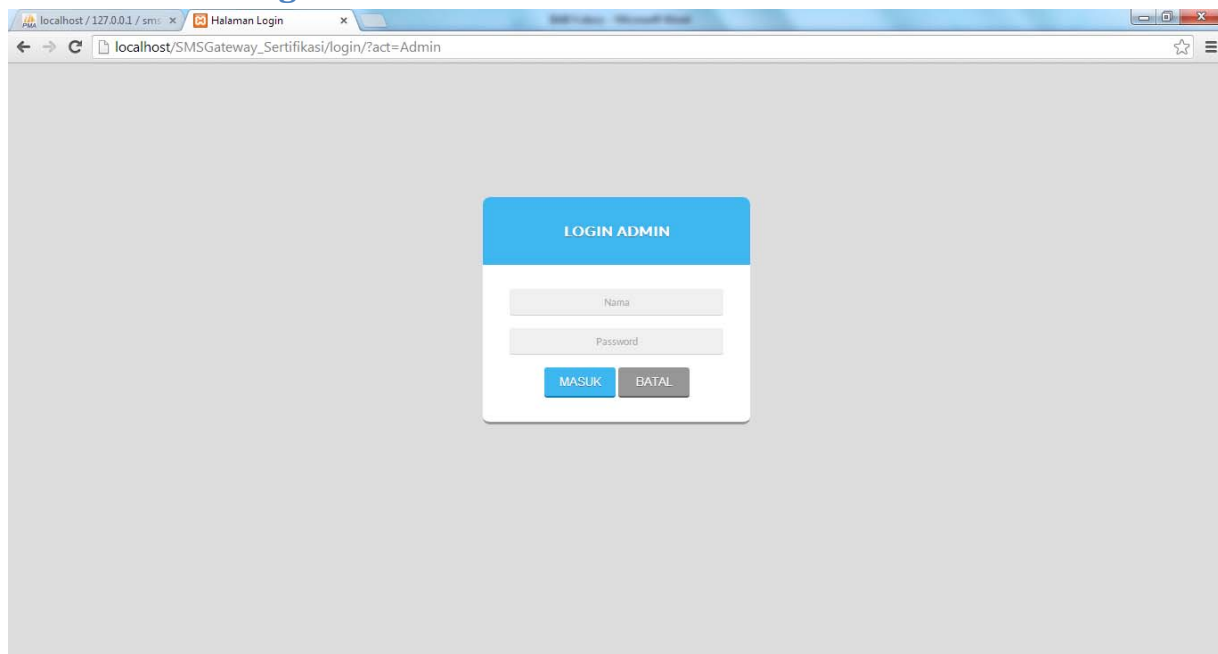
    </tr>
</form>

</table>

        </div>';
break;
default:
        echo '<div>
<div id="banner-fade">
<ul class="bjqs">
<li></li>
<li></li>
<li></li>
<li></li>
<li></li>
<li></li>Halaman Login

```

5.3.2 Halaman Login



Gambar 5.2 Halaman *Login*

Halaman di atas adalah halaman *login*. Admin, pegawai dan guru harus terlebih dahulu melakukan login jika ingin masuk ke dalam aplikasi. Listing program halaman *login* dapat dilihat pada modul program dbawah ini.

```
<?php
    include "../config/koneksi.php";
foreach($_POST as $key => $value) {
    $$key = mysql_real_escape_string($value);}
    $act = $_GET['act'];
    switch ($act) {
        case 'Admin':
            $q = "select * from admin where nama='$nama' &&
password='$password'";
            $res = $mysqli->query($q);
            $data = $res->fetch_object();
```

```

        if(!empty($data->nama)){
            session_start();
            $_SESSION['nama'] = $data->nama;
            echo "<script>alert('Berhasil
Login!');window.location = '../admin/index.php?menu=Home'</script>";
        }else{
            echo "<script>alert('Username / Password
Salah!');window.location = 'index.php'</script>";
        }
        break;
        case 'Pegawai':
            $q = "select * from pegawai where nama='$nama' &&
password='$password'";
            $res = $mysqli->query($q);
            $data = $res->fetch_object();
            if(!empty($data->nama)){
                if($data->status == 'Aktif'){
                    session_start();
                    $_SESSION['nip'] = $data->nip;

```

Modul Program 5.5Lanjutan *Source Code*Halaman *Login*

```

$_SESSION['nama'] = $data->nama;echo "<script>alert('Berhasil
Login!');window.location = '../pegawai/index.php?menu=Home'</script>";
        }else{
            echo "<script>alert('Login Gagal! Akun Anda
belum Aktif!');window.location = 'index.php?act=Pegawai'</script>";
        }
        }else{
            echo "<script>alert('Username / Password
Salah!');window.location = 'index.php?act=Pegawai'</script>";
        }
        break;

```


5.3.2 Halaman Utama Admin



Gambar 5.3 Halaman Utama Admin

Tampilan di atas merupakan tampilan utama admin , dimana terdapat menu-menu yang dapat di akses oleh admin antara lain home, data guru, data sekolah, data pegawai, informasi dinas, sms, laporan, kontak kami dan keluar. Listing program halaman utama admin dapat dilihat pada modul program dbawah ini.

```
<div class="judul"><?php echo $_SESSION['nama'] ?></div>
<ul>
<li><a menu="Home" href="?menu=Home">Home</a></li>
<li><a menu="DataGuru" href="?menu=DataGuru">Data Guru</a></li>
<li><a menu="DataSekolah" href="?menu=DataSekolah">Data Sekolah</a></li>
<li><a menu="DataPegawai" href="?menu=DataPegawai">Data Pegawai</a></li>
<li><a menu="TentangDinas" href="?menu=TentangDinas">Informasi Dinas</a></li>
<li><a menu="SMS" href="?menu=SMS">SMS</a></li>
```

Modul Program 5.7 *Source Code* Halaman Utama Admin

```
<li><a menu="Laporan" href="?menu=Laporan">Laporan</a></li>
<li><a menu="KontakKami" href="?menu=KontakKami">Kontak Kami</a></li>
```

5.3.3 Halaman Data Guru

NO	NUPTK	Nama	Password	Nomer HP	Alamat	TMT	Status Sertifikasi	Status Akun	Aksi
1	1157742644300013	sri peni	13553	085668295513	sikepan RT 02/RW 20 sendangrejo	1988-01-03	Revisi	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	1248753655200023	abdul hopid	13365	081328028574	Jl Tomoho Gedang GK IV/97	1997-07-21	Revisi	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	1849734635300012	monica sri haryanti	13159	02746583274	pendekan brisanarani kalasan	1981-01-03	Proses	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	2348740642200013	samijo	13438	085878836714	gentingan 03/05 sidagung sodan	1988-01-03	Berhasil	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	445773763920003	Arif Indriyanto	13141	081802660105	kojo RT 23 pedukuhan miri	1997-01-08	Proses	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	6144740641200033	agung hidayat	13327	081328023892	Gemplang I RT 02/RW 01 Sumberrahayu	1989-01-03	Proses	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	7743743644200022	Agus Sartono	13073	085743811521	perum purnomartani baru A 17	1990-01-03	Proses	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	774774965030002	tri ismiyati	13393	087738103430	PMA jambangan RT 09/RW 28	1997-01-12	Proses	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	8635737638200012	endang supriyono	13003	081227822518	glagahmalang sigaharjo cangkriangan	1987-01-03	Proses	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
10	883973763990002	wafronah	12988	085743811521	kepuh wirokerten banguntapan bantul	1989-12-31	Berhasil	Aktif	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 5.4 Halaman Data Guru

Tampilan diatas merupakan halaman data guru, dalam halaman ini admin dapat melihat data guru, mengirim sms, mengunduh file, mengedit data guru, menghapus data guru dan melihat data sekolah. Dalam halaman ini juga terdapat tombol sms dan tambah. Listing program halaman data guru dapat dilihat pada modul program dbawah ini.

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
    $('input[value="SMS"]').click(function(){
        var val = $('input[name="chk[]"]:checked').length;
        if(val != 0){
            return true;
        }else{
```

```

        alert('Data yang dipilih minimal 1! ')
        return false;}}))
</script>
<script type="text/javascript">
$(function() {
    $("#tags").autocomplete({
        url: '../json/search.php?output=json',
        mustMatch: true,
        maxItemsToShow: 5,
        selectFirst: false,
        autoFill: true,
        selectOnly: true,
        remoteDataType: 'json'}));});
</script>
<?php
    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act =
    '');(isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');
    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);
    $table = 'guru';
    $idTable = 'nuptk';

```

Modul Program 5.9 Source Code Halaman Data Guru

```

$status = array('Proses','Revisi','Berhasil');
switch($act){
    case 'Edit':
        $id = $_GET['id'];
        $data = $mysqli->query("select * from $table where
$idTable=".$id)->fetch_object();

        echo '<div class="judul">Edit Data Guru</div>

```

```

        <div class="container">
            <table id="tambah">
                <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=Edit&id=' . $data->$idTable . '"
method="post" method="post" enctype="multipart/form-data">
                    <tr>
                        <td>NUPTK</td>
                        <td>:</td>
                        <td><input required type="text"
name="nuptk" class="block" value="' . $data->nuptk . '" /></td>
                        <td>Nama</td>
                        <td>:</td>
                        <td><input required type="text"
name="nama" class="block" value="' . $data->nama . '" /></td>
                        <td rowspan="4" colspan="3"
style="vertical-align:top;">;
                            if(!empty($data->foto)){
                                echo '<div
style="padding:5px;border:1px solid #3C3C3C;"></div>';
                            }else{
                                echo '<div
style="padding:5px;border:1px solid #3C3C3C;"></div>'; }echo '</td>

```

Modul Program 5.10 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Guru

```

                </tr>
                <tr>
                    <td>Password</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="password" class="block" value="' . $data->password . '" /></td>
                    <td>Nomer HP</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="hp" class="block" value="' . $data->nomer_hp . '" /></td>

```

```

        </tr>

        <tr>

            <td>Alamat</td>

            <td>:</td>

            <td><input required type="text"
name="alamat" class="block" value="'.$data->alamat.'" /></td>

            <td>TMT</td>

            <td>:</td>

            <td><input required type="date"
name="tmt" class="block" value="'.$data->tmt.'" /></td>

        </tr>

        <tr>

            <td>Status</td>

            <td>:</td>

            <td><select required name="status"
class="block">' ;

                for($i=0;$i<count($status);$i++){

                    echo ($data-
>status_sertifikasi == $status[$i]?<option value='$status[$i]'
selected='selected'>$status[$i]</option>":"<option
value='$status[$i]'>$status[$i]</option>");}

```

Modul Program 5.11 Lanjutan Source Code Halaman Data Guru

```

                echo '</select></td>

                <td>Foto</td>

                <td>:</td>

                <td><input type="file" name="foto"
class="block" /></td>

            </tr>

            <tr>

                <td colspan="6"
align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>

                <input type="reset" class="btn
invert" value="Kembali" onclick="window.history.back();" /></td>

            </tr>

```

```

        </form>
    </table>
</div>';
break;
case 'Tambah':
    echo '<div class="judul">Tambah Data Guru</div>
    <div class="container">
        <table id="tambah">
            <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=Tambah" method="post"
method="post" enctype="multipart/form-data">
                <tr>
                    <td>NUPTK</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="nuptk" class="block" /></td>
                    <td>Nama</td>
                    <td>:</td>

```

Modul Program 5.12 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Guru

```

                    <td><input required type="text"
name="nama" class="block" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Password</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="password" class="block" /></td>
                    <td>Nomer HP</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="hp" class="block" /></td>
                </tr>

```

```

                                <tr>
                                <td>Alamat</td>
                                <td>:</td>
                                <td><input required type="text"
name="alamat" class="block" /></td>
                                <td>TMT</td>
                                <td>:</td>
                                <td><input required type="date"
name="tmt" class="block" /></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td>Status</td>
                                <td>:</td>
                                <td><select required name="status"
class="block">' ;
                                for($i=0;$i<count($status);$i++){
                                echo "<option
value='$status[$i] '$status[$i]</option>";}

```

Modul Program 5.13 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Guru

```

                                echo '</select></td>
                                <td>Foto</td>
                                <td>:</td>
                                <td><input required type="file"
name="foto" class="block" /></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td colspan="6"
align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                                <input type="reset" class="btn
invert" value="Hapus"/></td>
                                </tr>
                                </form>
                                </table>

```

```

        </div>';

    break;

    case 'Sekolah':

        $id = $_GET['id'];

        $q = "select count(id_detail_sekolah) as hitung from
detail_sekolah where nuptk='$id'";

        $data = $mysqli->query($q)->fetch_object();

        $hitung = $data->hitung;

        $stampil = '10';

        $maxpage = ceil($hitung / $stampil);

        $start = ($page - 1) * $stampil;

        echo '<div class="judul">Data File</div>

<div class="container">

<div class="data-table">

                <table class="data">

```

Modul Program 5.14 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Guru

```

        <tr>

                <th width="5%">NO</th>

                <th>Nama Sekolah</th>

                <th>Alamat Sekolah</th>

                <th>Kecamatan</th>

                <th>Kode Sekolah</th>

                <th>Jumlah Siswa</th>

                <th>Telpon Sekolah</th>

                <th>Email Sekolah</th>

                <th>Jumlah Guru</th>

                <th width="7%" class="noprint">Aksi</th>

        </tr>';

        $q = "select * from detail_sekolah inner join
sekolah on detail_sekolah.id_sekolah=sekolah.id_sekolah where nuptk='$id'
LIMIT $start, $stampil";

```



```

$res = $mysqli->query($q);

$i = 1+$start;

while($data = $res->fetch_object()){

    echo '<tr>

        <td align="center">'. $i. '</td>

        <td>'. $data->nama_sekolah. '</td>

        <td>'. $data->alamat. '</td>

        <td>'. $data->kecamatan. '</td>

        <td>'. $data->kode_sekolah. '</td>

        <td>'. $data->jumlah_siswa. '</td>

        <td>'. $data->telp_sekolah. '</td>

        <td>'. $data->email_sekolah. '</td>

        <td>'. $data->jumlah_guru. '</td>

```

Modul Program 5.15 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Guru

```

        <td class="aksi">

            <a id="url"

href="?menu='.$menu.'&act=Edit&id='.$data->$idTable.'" title="Edit Data"></a>

            <a id="url"

href="proses/'.$menu.'.php?menu='.$menu.'&act=Hapus&id='.$data->$idTable.'"

onclick="return konfirmasi()" title="Hapus Data"></a></td>

        </tr>';

        $i++;}

    echo '</table>

</div>';

    echo '<div class="pagging">'. ($page == 1 ? '<a href="#"

class="page select"><</a>' : '<a

href="?menu='.$menu.'&act='.$act.'&page='.( $page-1).'" class="page"><</

```

5.3.4 Halaman Data Sekolah

NO	Nama Sekolah	Alamat Sekolah	Kecamatan	Kode Sekolah	Jumlah Siswa	Telpon Sekolah	Email Sekolah	Jumlah Guru	Aksi
1	SMA Institut Indonesia Berbah	Jln wonosari KM 8 sekarsuli sendangtirto	berbah	40118	147	0274383232	sma_i_sleman@yahoo.com	19	X
2	SMA N 1 Cangkringan	bedoyo wukirsari cangkringan	cangkringan	40201	147	0274896273	smacangkringan@yahoo.com	34	X
3	SMA N 1 Kalasan	bogem tamanmartani kalasan sleman	kalasan	40605	635	0274496040	smn1kalasansleman@gmail.com	58	X
4	SMA N 1 Minggir	pakeran sendangmulyo minggir	minggir	40706	372	02747111264	smn1minggir@gmail.com	25	X
5	SMA N 1 Godean	dukuh sidolarto godean sleman	godean	40504	475	02747981286	sma1godean@yahoo.com	43	X
6	SMA Islam 1 Gamping	Jl wates KM 3 pelempurh yogyakarta	gamping	40425	242	0274617391	smaislam@yahoo.com	33	X
7	SMA N 1 Gamping	tegalyoso banyuradan gamping	gamping	40403	301	0274626345	smagamping@gmail.com	30	X
8	SMA N 1 Depok	labarsari caburunggal depok sleman	depok	40302	608	0274485794	smasatudepokslleman@gmail.com	54	X
9	SMA Angkasa Adisutjipto Depok	Jl janti lanud adisutjipto yogyakarta	depok	40320	180	02744489067	smaangkasaadisutjipto@yahoo.com	36	X
10	SMA Gama Depok	jalan rajawali no 10	depok	40321	126	0274562487	smaSmaret@gmail.com	22	X

Gambar 5.5 Halaman Data Sekolah

Pada halaman ini terdapat detail tentang sekolah dan terdapat aksi untuk menambah dan menghapus sekolah. Listing program halaman data sekolah dapat dilihat pada modul dibawah ini.

```

<?php

    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act = '');
    (isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');
    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);

    $table = 'sekolah';
    $idTable = 'id_sekolah';

    switch($act){

        case 'Edit':

            $id = $_GET['id'];

            $data = $mysqli->query("select * from $table where $idTable=".$id)->fetch_array(MYSQL_BOTH);
    
```

Modul Program 5.22 Source Code Halaman Data Sekolah

```

echo '<div class="judul">Edit Data Sekolah</div>

      <div class="container">

          <table id="tambah">

              <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=Edit&id=' . $data[$idTable] . '"
method="post">

                  <tr>

                      <td>Nama Sekolah</td>

                      <td>:</td>

                      <td><input required type="text"
name="sekolah_utama" class="block" value="' . $data['nama_sekolah'] . '" /></td>

                      <td>Email Sekolah</td>

                      <td>:</td>

                      <td><input required type="text"
name="email" class="block" value="' . $data['email_sekolah'] . '" /></td>

                  </tr>

                  <tr>

                      <td>Kecamatan</td>

                      <td>:</td>

                      <td><input required type="text"
name="kecamatan" class="block" value="' . $data['kecamatan'] . '" /></td>

                      <td>Kode Sekolah</td>

                      <td>:</td>

                      <td><input required type="text"
name="kode" class="block" value="' . $data['kode_sekolah'] . '" /></td>

                  </tr>

                  <tr>

                      <td>Telpon Sekolah</td>

                      <td>:</td>

                      <td><input required type="text"
name="telpon" class="block" value="' . $data['telp_sekolah'] . '" /></td>

```

Modul Program 5.23 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Sekolah

```

<td>Jumlah Siswa</td>

```

```

                <td>:</td>
                <td><input required type="text"
name="jumlah_siswa" class="block" value="'.$data['jumlah_siswa'].'"/></td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Jumlah Guru</td>
                <td>:</td>
                <td><input required type="text"
name="jumlah_guru" class="block" value="'.$data['jumlah_guru'].'"/></td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Alamat Sekolah</td>
                <td>:</td>
                <td colspan="4"><textarea required
name="alamat" class="block" >'. $data['alamat'].'</textarea></td>
            </tr>
            <tr>
                <td colspan="6"
align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                <input type="reset" class="btn
invert" value="Kembali" onclick="window.history.back();" /></td>
            </tr>
        </form>
    </table>
</div>';
break;
case 'Tambah':
    echo '<div class="judul">Tambah Data Sekolah</div>
<div class="container">

```

Modul Program 5.24 Lanjutan Source Code Halaman Data Sekolah

```

<table id="tambah">
<form action="proses/'. $menu.'.php?menu='.$menu.'&act=Tambah" method="post">

```

```

                <tr>
                    <td>Nama Sekolah</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="sekolah_utama" class="block" /></td>
                    <td>Email Sekolah</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="email" class="block" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Kecamatan</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="kecamatan" class="block" /></td>
                    <td>Kode Sekolah</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="kode" class="block" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Telpon Sekolah</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="telpon" class="block" /></td>
                    <td>Jumlah Siswa</td>
                    <td>:</td>

```

Modul Program 5.25 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Sekolah

```

<td><input required type="text" name="jumlah_siswa" class="block" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Jumlah Guru</td>

```

```

                                <td>:</td>
                                <td><input required type="text"
name="jumlah_guru" class="block" /></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td>Alamat Sekolah</td>
                                <td>:</td>
                                <td colspan="4"><textarea required
name="alamat" class="block" ></textarea></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td colspan="6"
align="right"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                                <input type="reset" class="btn
invert" value="Hapus"/></td>
                                </tr>
                                </form>
                                </table>
                                </div>';
break;
default:
error_reporting(0);
    $q = "select count($idTable) as hitung from $table";
    $data = $mysqli->query($q)->fetch_object();
    $hitung = $data->hitung;
    $stampil = '10';

```

Modul Program 5.26 Lanjutan Source Code Halaman Data Sekolah

```

    $maxpage = ceil($hitung / $stampil);
    $start = ($page - 1) * $stampil;
    echo '<div class="judul">Data Sekolah</div>
    <div class="container">

```

```

<div class="data-table">
  <table class="data">
    <tr>
      <th width="5%">NO</th>
      <th>Nama Sekolah</th>
      <th>Alamat Sekolah</th>
      <th>Kecamatan</th>
      <th>Kode Sekolah</th>
      <th>Jumlah Siswa</th>
      <th>Telpon Sekolah</th>
      <th>Email Sekolah</th>
      <th>Jumlah Guru</th>
      <th width="7%" class="noprint">Aksi</th>
    </tr>' ;
  $q = "select * from $table LIMIT $start,
$stampil";
  $res = $mysqli->query($q);
  $i = 1+$start;
  while($data = $res->fetch_object()){
    echo'<tr>
      <td align="center">' . $i . '</td>
      <td>' . $data->nama_sekolah . '</td>
      <td>' . $data->alamat . '</td>
      <td>' . $data->kecamatan . '</td>

```

Modul Program 5.27 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Sekolah

```

      <td>' . $data->kode_sekolah . '</td>
      <td>' . $data->jumlah_siswa . '</td>
      <td>' . $data->telp_sekolah . '</td>
      <td>' . $data->email_sekolah . '</td>
      <td>' . $data->jumlah_guru . '</td>

```

5.3.5 Halaman Data Pegawai

The screenshot shows a web application interface for 'Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman'. The main content area is titled 'Data Pegawai' and contains a table with the following data:

NO	NIP	Nama	Jabatan	Telpon	Mulai Bekerja	Email	Alamat	Password	Status	Aksi
1	1256	asih	pegawai	085228201720	2000-04-01	asih22yahoo.com	Perumahan Griya Taman Asri	126	Aktif	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
2	1523	hendri	pegawai	081251384404	1997-03-14	hendri@gmail.com	Beran Lor, Tridadi, Sleman	125	Aktif	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

Below the table, there is a pagination control showing '1' and a 'TAMBAH' button.

Gambar 5.6 Halaman Data Pegawai

Tampilan diatas merupakan tampilan halaman data pegawai di user admin, pada tampilan tersebut terdapat detail data pegawai yang sudah aktif dan juga tombol tambah untuk menambahkan data pegawai. Listing programnya dapat dilihat dibawah ini.

```
<?php

    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act = '');
    (isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');
    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);

    $table = 'pegawai';
    $idTable = 'nip';
    switch($act){
        case 'Edit':
            $id = $_GET['id'];

            $data = $mysqli->query("select * from $table where $idTable=".$id)->fetch_array(MYSQL_BOTH);

            echo '<div class="judul">Edit Data Pegawai</div>
```

Modul Program 5.29 Source Code Halaman Data Pegawai


```

        <div class="container">

            <table id="tambah">

                <form
action="proses/'.$menu.'.php?menu='.$menu.'&act=Edit&id='.$data[$idTable].'"
method="post">

                    <tr>

                        <td>NIP</td>

                        <td>:</td>

                        <td><input    required    type="text"
name="nip" class="block" value="'.$data['nip'].'" /></td>

                        <td>Nama</td>

                        <td>:</td>

                        <td><input    required    type="text"
name="nama" class="block" value="'.$data['nama'].'" /></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Jabatan</td>

                        <td>:</td>

                        <td><input    required    type="text"
name="jabatan" class="block" value="'.$data['jabatan'].'" /></td>

                        <td>Telpon</td>

                        <td>:</td>

                        <td><input    required    type="text"
name="telpon" class="block" value="'.$data['telepon'].'" /></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Mulai Bekerja</td>

                        <td>:</td>

                        <td><input    required    type="date"
name="tmt" class="block" value="'.$data['tmt'].'" /></td>

                        <td>Email</td>

```

Modul Program 5.30 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Pegawai

<td>:</td>

```

                                <td><input    required    type="text"
name="email" class="block" value="'.$data['email'].'"/></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td>Password</td>
                                <td>:</td>
                                <td><input    required    type="text"
name="password" class="block" value="'.$data['password'].'"/></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td>Alamat Sekolah</td>
                                <td>:</td>
                                <td colspan="4"><textarea required
name="alamat" class="block" >'. $data['password'].'</textarea></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td align="right"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                                colspan="3"
                                <input type="reset" class="btn
invert" value="Kembali" onclick="window.history.back();" /></td>
                                </tr>
                                </form>
                                </table>
                                </div>';
break;
case 'Tambah':
    echo '<div class="judul">Tambah Data Pegawai</div>
    <div class="container">
        <table id="tambah">

```

Modul Program 5.31 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Pegawai

```

                                <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=Tambah" method="post">

```

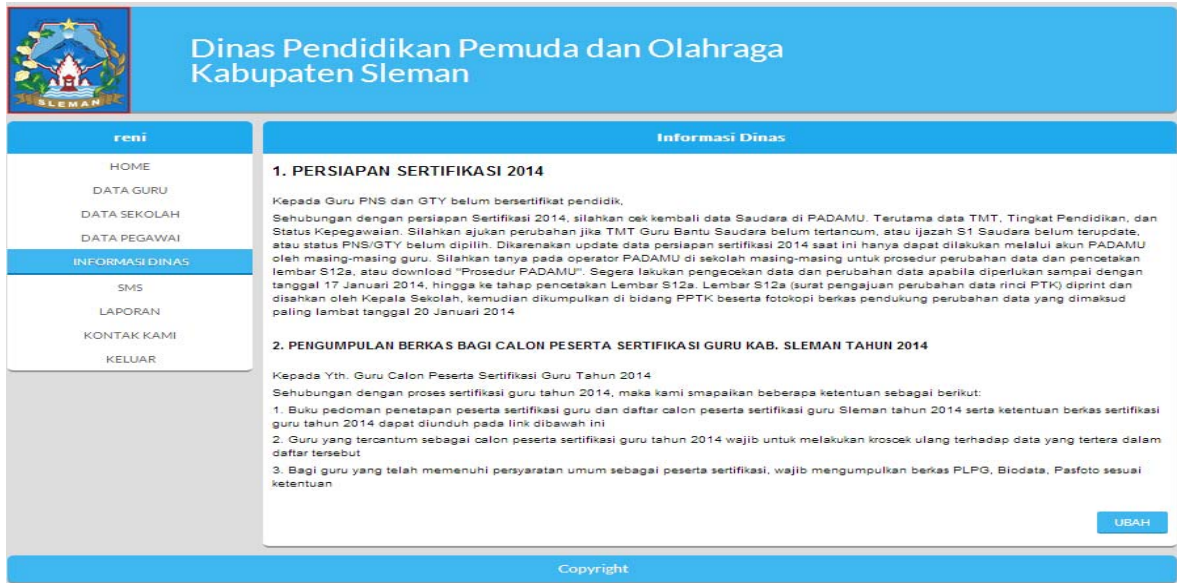
```

<tr>
    <td>NIP</td>
    <td>:</td>
    <td><input    required    type="text"
name="nip" class="block" /></td>
    <td>Nama</td>
    <td>:</td>
    <td><input    required    type="text"
name="nama" class="block" /></td>
</tr>
<tr>
    <td>Jabatan</td>
    <td>:</td>
    <td><input    required    type="text"
name="jabatan" class="block" /></td>
    <td>Telpon</td>
    <td>:</td>
    <td><input    required    type="text"
name="telpon" class="block" /></td>
</tr>
<tr>
    <td>Mulai Bekerja</td>
    <td>:</td>
    <td><input    required    type="date"
name="tmt" class="block" /></td>
    <td>Email</td>
    <td>:</td>
    <td><input    required    type="text"
name="email" class="block" /></td>

```

Modul Program 5.32 Lanjutan *Source Code* Halaman Data Pegawai

5.3.6 Halaman Informasi Dinas



Gambar 5.7 Halaman Informasi Dinas

Tampilan diatas merupakan halaman informasi dinas, dimana pada tampilan ini berisi tentang informasi-informasi yang ada di dinas pendidikan pemuda dan olahraga kabupaten sleman. Listing program tampilan diatas dapat dilihat dbawah ini.

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
        tinymce.init({
            selector: "#jander",
            height: 400,
            width: 910,
            theme : 'modern',
            resize : false
        });
    });
</script>
```

```

<?php

(isset($_GET['act'])) ? $act = $_GET['act'] : $act = '';

(isset($_GET['menu'])) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '';

(isset($_GET['page'])) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);

$file=fopen("../file/tentang.txt","r");

$content = fread($file, filesize("../file/tentang.txt"));

switch($act){

    case 'Ubah':

        echo '<div class="judul">Ubah Informasi Dinas</div>

        <div class="container">

            <form

action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=' . $act . '" method="post">

```

Modul Program 5.37 Source Code Halaman Informasi Dinas

```

<textarea id="jander" name="Isi">' . $content . '</textarea>

        <div style="float:right;margin-bottom:8px;"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/></div>

        </form>

</div>'

```

5.3.7 Halaman SMS

Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman

NO	Nomer Pengirim	Isi	Tanggal Masuk	Aksi
1	+6285743811521	STATUS 7743743644200022	2014-04-28 09:26:33	📧
2	+6285743811521	STATUS 7743743644200022	2014-04-27 22:09:57	📧
3	+6287738170316	???	2014-04-27 22:05:40	📧
4	+6285743811521	STATUS 1157742644300013	2014-04-02 10:06:59	📧
5	+6285743811521	STATUS 883973763930002	2014-04-02 10:03:38	📧
6	+6285743811521	Hari	2014-04-02 10:02:30	📧
7	+6285743811521	Tes	2014-04-01 00:39:26	📧
8	+6285743811521	STATUS 883973763930002	2014-03-31 21:03:06	📧
9	+6287839135142	Selamat Akun Anda Sudah Aktif	2014-03-31 20:59:59	📧
10	+6285743811521	Status 883973763930002	2014-03-31 20:55:19	📧

Gambar 5.8 Halaman SMS

Tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang digunakan admin untuk mengetahui SMS yang masuk, mengirim SMS dan melihat laporan SMS yang terkirim. Listing programnya dapat dilihat dibawah ini.

```
<?php
    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act = '');
    (isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');
    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);
    mysqli_close($mysqli);
    include '../config/koneksi_gammu.php';
    $table = 'inbox';
    $idTable = 'ID';
    switch($act){
        case 'KirimSmsGuru':
            (isset($_GET['status']) ? $status = $_GET['status'] :
$status = '');
            switch ($status) {
                case 'Single':
                    mysqli_close($mysqli);
                    include '../config/koneksi.php';
                    $id = $_GET['id'];
                    $data = $mysqli->query("select nama,nomer_hp
from guru where nupthk='$id')->fetch_object();
                    echo '<div class="judul">Kirim SMS</div>
<div class="container">
                        <table id="tambah">
                            <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=KirimSingle" method="post">
                                <tr>
```

Modul Program 5.39 *Source Code* Halaman SMS

```
<td>Nomer Tujuan</td>
```

```

                <td>:</td>
                <td><input      required
type="text"  name="nomer"  readonly="readonly"  class="block"  value="'.\$data-
>nomer_hp.' ('. \$data->nama.' )"/></td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Isi Pesan</td>
                <td>:</td>
                <td><textarea  required
name="isi"  class="block"  style="height:150px;"></textarea></td>
            </tr>
            <tr>
                <td align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                <td align="center" colspan="6"><input type="reset"
class="btn invert" value="Hapus"/></td>
            </tr>
        </form>
    </table>
</div>';
break;
case 'Multi':
    mysqli_close(\$mysqli);
    include '../config/koneksi.php';

    \$chk = $_POST['chk'];
    \$nomer = '';
    for(\$i=0; \$i<count(\$chk); \$i++){

```

Modul Program 5.40 Lanjutan Source Code Halaman SMS

```

                \$data = \$mysqli->query("select nama, nomer_hp
from guru where nuptk='\$chk[ \$i ]'")->fetch_object();
\$nomer .= '+62'.substr(\$data->nomer_hp, 1).' ('. \$data->nama.'),';}

```

```

        echo '<div class="judul">Kirim SMS</div>

        <div class="container">

            <table id="tambah">

                <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=KirimMulti" method="post">

                    <tr>

                        <td>Nomer Tujuan</td>

                        <td>:</td>

                        <td><input        required
type="text"        name="nomer"        readonly="readonly"        class="block"
value="' . substr($nomer,0,-1) . '" /></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Isi Pesan</td>

                        <td>:</td>

                        <td><textarea    required
name="isi" class="block" style="height:150px;"></textarea></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td        colspan="6"
align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan" />

                        <input        type="reset"
class="btn invert" value="Hapus" /></td>

                    </tr>

                </form>

            </table>

        </div>' ;

        break; }break;

```

Modul Program 5.41 Lanjutan Source Code Halaman SMS

```

case 'KirimSms':

    echo '<div class="judul">Kirim SMS</div>

    <div class="container">

```



```

        <table id="tambah">
            <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=Kirim" method="post">
                <tr>
                    <td>Nomer Tujuan</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input    required    type="text"
name="nomer" class="block" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Isi Pesan</td>
                    <td>:</td>
                    <td><textarea    required    name="isi"
class="block" style="height:150px;"></textarea></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td align="center"><input type="submit" class="btn" value="Kirim"/>
                    <td colspan="6">
                    <input    type="reset"    class="btn
invert" value="Hapus"/></td>
                </tr>
            </form>
        </table>
    </div>';
    break;
    case 'SendItem':
        Modul Program 5.41Lanjutan Source CodeHalamanSMS

```

Modul Program 5.42Lanjutan *Source Code*HalamanSMS

```

$q = "select count(ID) as hitung from sentitems";
$data = $mysqli->query($q)->fetch_object();
    $hitung = $data->hitung;

```

5.3.8 Halaman Laporan

NO	NUPTK	Nama	Alamat	TMT	Status Sertifikasi	Status Akun
1	1157742644300013	sri peni	sikepan RT 01/RW 20 sendangrejo	1988-01-03	Revisi	Aktif
2	1248753655200023	abdul hopid	Jl Tomoho Gendeng GK IV/997	1997-07-21	Revisi	Aktif
3	1849734635300012	monica sri haryanti	pendekan tirtomartani kalasan	1981-01-03	Proses	Aktif
4	2348740642200013	samijo	gentingan 03/05 sidoagung godean	1988-01-03	Berhasil	Aktif
5	445773763920003	Arif Indriyanto	kojo RT 23 pedukuhan miri	1997-01-08	Proses	Aktif
6	6144740641200033	agunghidayat	Gamplong I RT 02/RW 01 Sumberrahayu	1989-01-03	Proses	Aktif
7	7743743644200022	Agus Sartono	perum purwomartani baru A 17	1990-01-03	Proses	Aktif
8	774774965030002	tri ismiyati	PMA Jamblangan RT 09/RW 28	1997-01-12	Proses	Aktif
9	8635737638200012	endangsupriyono	glagahmalang glagaharjo cangkringan	1987-01-03	Proses	Aktif
10	883973763930002	wafronah	kepuh wirokerten banguntapan bantul	1989-12-31	Berhasil	Aktif

Gambar 5.9 Halaman Laporan

Halaman diatas adalah halaman laporan, pada halaman ini berisi laporan status sertifikasi guru apakah proses, revisi atau berhasil. Listing programnya dapat dilihat dibawah ini.

```
<?php

(isset($_GET['act'])) ? $act = $_GET['act'] : $act = '';

(isset($_GET['menu'])) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '';

(isset($_GET['page'])) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);

$table = 'guru';

$idTable = 'nuptk';

switch($act){

    default:

        $q = "select count($idTable) as hitung from $table";

        $data = $mysqli->query($q)->fetch_object();

        $hitung = $data->hitung;

        $stampil = '10';

        $maxpage = ceil($hitung / $stampil);

        $start = ($page - 1) * $stampil;
```

```

echo '<div class="judul">Laporan</div>

<div class="container">

  <div class="data-table">

    <table class="data">

      <tr>

        <th width="5%">NO</th>

        <th>NUPTK</th>

        <th>Nama</th>

        <th>Alamat</th>

```

Modul Program 5.47 Source Code Halaman Laporan

```

        <th>TMT</th>

        <th>Status Sertifikasi</th>

        <th>Status Akun</th>

      </tr>';

      $q = "select * from $table LIMIT $start,
$stampil";

      $res = $mysqli->query($q);

      $i = 1+$start;

      while($data = $res->fetch_object()){

        echo'<tr>

          <td align="center">'. $i. '</td>

          <td>'. $data->nuptk. '</td>

          <td>'. $data->nama. '</td>

          <td>'. $data->alamat. '</td>

          <td>'. $data->tmt. '</td>

          <td>'. $data->status_sertifikasi. '</td>

          <td>'. $data->status_akun. '</td>

        </tr>';

        $i++; }

```

```

        echo '</table>

        </div>';

        echo '<div class="pagging">'.($page == 1 ? '<a href="#"
class="page select"><</a>' : '<a href="?menu='.$menu.'&page='.(($page-1)).'
class="page"><</a>');

        for($i = 1;$i <= $maxpage;$i++){
            if($page == $i){
                echo '<a href="?menu='.$menu.'&page='.$i.'"
class="page select">'. $i.'</a>';
            }else{

```

Modul Program 5.48 Lanjutan Source Code Halaman Laporan

```

echo '<a href="?menu='.$menu.'&page='.$i.'" class="page">'. $i.'</a>';}}

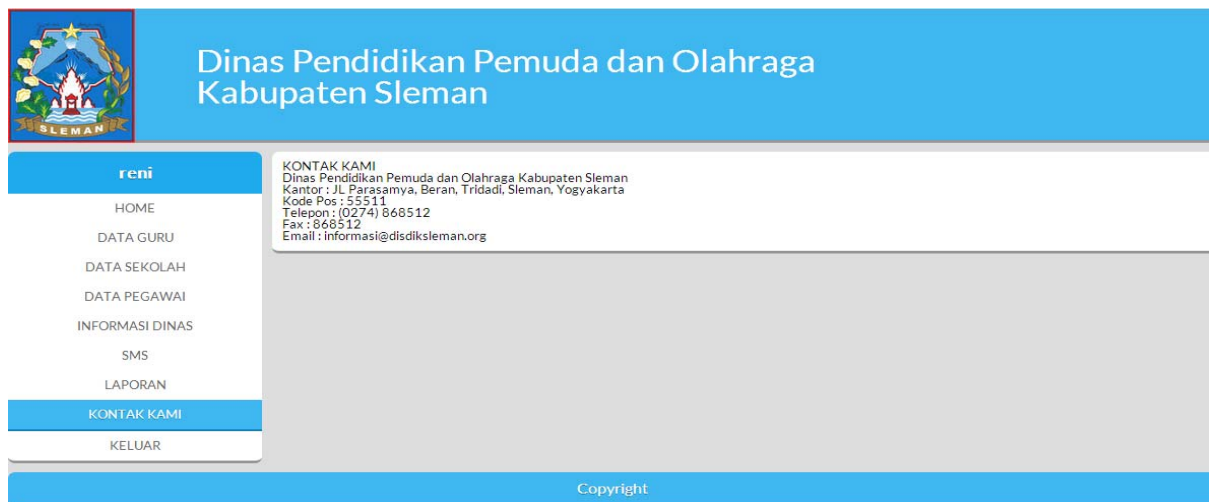
        echo ($page == $maxpage ? '<a href="#" class="page
select"><</a>' : '<a href="?menu='.$menu.'&page='.(($page+1)).'
class="page"><</a>').</div>

        <div style="float:right;margin-bottom:8px;"><a
href="?menu='.$menu.'&act=Tambah" class="btn">Tambah</a></div>

        </div>';

```

5.3.9 Halaman Kontak Kami



Gambar 5.10 Halaman Kontak Kami

Tampilan diatas merupakan halaman kontak kami yang berisi tentang kontak dinas pendidikan pemuda dan olahraga kabupaten sleman. Listing program halaman kontak kami dapat dilihat dibawah ini.

```
<?php

    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act = '');

    (isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');

    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);

    $table = 'admin';

    $idTable = 'nuptk';

    echo "<div class='container'>KONTAK KAMI <table>

    <
```

5.3.10 Halaman Utama Pegawai



Gambar 5.11 Halaman Utama Pegawai

Tampilan di atas merupakan tampilan utama pegawai , dimana terdapat menu-menu yang dapat di akses oleh pegawai antara lain home, data guru, data sekolah, informasi dinas, sms, laporan, kontak kami dan keluar. Listing program halaman utama pegawai dapat dilihat pada modul program dbawah ini.

```
<div class="judul"><?php echo $_SESSION['nama'] ?></div>
<ul>
<li><a menu="Home" href="?menu=Home">Home</a></li>
<li><a menu="DataGuru" href="?menu=DataGuru">Data Guru</a></li>
<li><a menu="DataSekolah" href="?menu=DataSekolah">Data Sekolah</a></li>
<li><a menu="TentangDinas" href="?menu=TentangDinas">Informasi Dinas</a></li>
<li><a menu="SMS" href="?menu=SMS">SMS</a></li>
<li><a menu="Laporan" href="?menu=Laporan">Laporan</a></li>
<li><a menu="KontakKami" href="?menu=KontakKami">Kontak kami</a></li>
```

Modul Program 5.51 *Source Code* Halaman Utama Pegawai

```
<li><a href="logout.php">Keluar</a></li>
</ul>
```

Modul Program 5.52 *Lanjutan Source Code* Halaman Utama Pegawai

5.3.11 Halaman Utama Guru



Gambar 5.12 Halaman Utama Guru

Tampilan di atas merupakan tampilan utama guru , dimana terdapat menu-menu yang dapat di akses oleh guru antara lain home, data guru, informasi guru, informasi dinas, kontak kami dan keluar. Listing program halaman utama admin dapat dilihat pada modul program dbawah ini.

```
<div class="judul"><?php echo $_SESSION['nama'] ?></div>
<ul>
<li><a menu="Home" href="?menu=Home">Home</a></li>
<li><a menu="DataGuru" href="?menu=DataGuru">Data Guru</a></li>
<li><a menu="InformasiGuru" href="?menu=InformasiGuru">Informasi
Guru</a></li>
```

Modul Program 5.53 *Source Code* Halaman Utama Guru

```
<li><a menu="TentangDinas" href="?menu=TentangDinas">Informasi
Dinas</a></li><li><a menu="KontakKami" href="?menu=KontakKami">Kontak
Kami</a></li>
<li><a href="logout.php">Keluar</a></li>
</ul>
```

5.3.12 Halaman Data Guru

Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga
Kabupaten Sleman

wafronah

HOME
DATA GURU
INFORMASI GURU
INFORMASI DINAS
KONTAK KAMI
KELUAR

Informasi Umum Guru

NUPTK : 883973763930002 Nama : wafronah

Nomer Handphone : 085743811521 Password : 12988

Alamat : kepuh wirokerten banguntapan ban TMT : 12/31/1989

Foto : Choose File No file chosen

INPUT SEKOLAH UPLOAD FILE SIMPAN KEMBALI

Copyright

Gambar 5.13 Halaman Data Guru

Tampilan diatas merupakan halaman data guru yang dapat diakses oleh guru, dalam halaman ini terdapat field-field berisi data guru, selain itu terdapat tombol input sekolah, upload file, simpan dan kembali. Listing program data guru dapat dilihat pada modul program dibawah ini.

```
<script type="text/javascript">
$(function() {
    $("#tags").autocomplete({
        url: '../json/search.php?output=json',
```

Modul Program 5.55 *Source Code* Halaman Data Guru

```
mustMatch: true,
    maxItemsToShow: 5,
    selectFirst: false,
    autoFill: true,
    selectOnly: true,
    remoteDataType: 'json'
});
});
</script>
<?php
    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act = '');
    (isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');
    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);
    $table = 'guru';
    $idTable = 'nuptk';
    switch($act){
        case 'TambahSekolah':
            echo '<div class="judul">Input Sekolah</div>
                <div class="container">
```



```

        <table id="tambah">
            <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=TambahSekolah" method="post"
enctype="multipart/form-data">
                <tr>
                    <td>Sekolah</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="sekolah" class="block" id="tags"/>
                    <td><input required type="hidden"
name="nuptk" class="block" value="' . $_SESSION['nuptk'] . '"/></td></tr>

```

Modul Program 5.56 Lanjutan Source Code Halaman Data Guru

```

                <tr>
                    <td>Mata Pelajaran</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="mapel" class="block" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Jumlah Jam</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input required type="text"
name="jam" class="block" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                    <td colspan="3"><input type="reset" class="btn
invert" value="Hapus"/></td>
                </tr>
            </form>
        </table>
    </div>' ;
    break;

```

```

        case 'EditSekolah':

            $id = $_GET['id'];

            $data = $mysqli->query("select * from detail_sekolah where
id_detail_sekolah=".$id)->fetch_object();

            $sekolah = $mysqli->query("select * from sekolah where
id_sekolah='".$data->id_sekolah'")->fetch_object();

            echo '<div class="judul">Input Sekolah</div>

            <div class="container">

```

Modul Program 5.57 Lanjutan Source Code Halaman Data Guru

```

        <table id="tambah">

            <form
action="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=EditSekolah&id=' . $id . '"
method="post" enctype="multipart/form-data">

                <tr>

                    <td>Sekolah</td>

                    <td>:</td>

                    <td><input required type="text"
name="sekolah" class="block" id="tags" value="' . $sekolah->nama_sekolah . '"
/></td>

                </tr>

                <tr>

                    <td>Mata Pelajaran</td>

                    <td>:</td>

                    <td><input required type="text"
name="mapel" class="block" value="' . $data->mapel . '" /></td>

                </tr>

                <tr>

                    <td>Jumlah Jam</td>

                    <td>:</td>

                    <td><input required type="text"
name="jam" class="block" value="' . $data->jml_jam . '" /></td>

                </tr>

            </form>

```

```

                                <td colspan="3"
align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                                <input type="reset" class="btn
invert" value="Hapus"/></td>
                                </tr>
                                </form>
                                </table>

```

Modul Program 5.58 Lanjutan Source Code Halaman Data Guru

```

</div>';
    break;
    case 'Tambah':
        echo '<div class="judul">Upload File</div>
        <div class="container">
            <table id="tambah">
                <form
action="proses/'. $menu.' .php?menu=' . $menu.' &act=Tambah"          method="post"
enctype="multipart/form-data">
                    <input          required          type="hidden"
name="nuptk" class="block" value="'. $_SESSION['nuptk'].'"/>
                    <tr>
                        <td>Form Verifikasi</td>
                        <td>:</td>
                        <td><input          required          type="file"
name="verifikasi" class="block" /></td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td>Ijasah Terakhir</td>
                        <td>:</td>
                        <td><input          required          type="file"
name="ijasah" class="block" /></td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td>Surat Kerja Pangkat/Golongan
Terakhir</td>

```

```

                <td>:</td>
                <td><input    required    type="file"
name="skg" class="block" /></td>
            </tr>

```

Modul Program 5.59 Lanjutan Source Code Halaman Data Guru

```

                <tr>
<td>Surat Kerja Pembagian Tugas Mengajar</td>
                <td>:</td>
                <td><input    required    type="file"
name="skp" class="block" /></td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Pas-Foto</td>
                <td>:</td>
                <td><input    required    type="file"
name="pas" class="block" /></td>
            </tr>
            <tr>
                <td align="center"><input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>
                <td colspan="3"><input type="reset" class="btn
invert" value="Hapus"/></td>
            </tr>
        </form>
    </table>
</div>';
break;
case 'Sekolah':
    $q = "select count($idTable) as hitung from $table";
    $data = $mysqli->query($q)->fetch_object();
    $hitung = $data->hitung;

```

```
$stampil = '10';  
$maxpage = ceil($hitung / $stampil);  
$start = ($page - 1) * $stampil;
```

Modul Program 5.60 Lanjutan Source Code Halaman Data Guru

```
echo '<div class="judul">Data Sekolah Guru</div>  
<div class="container">  
  <div class="data-table">  
    <table class="data">  
      <tr>  
        <th width="5%">NO</th>  
        <th>Sekolah</th>  
        <th>Jumlah Jam</th>  
        <th>Mata Pelajaran</th>  
        <th width="8%" class="noprint">Aksi</th>  
      </tr>';  
      $q = "select * from detail_sekolah inner join  
sekolah      on      detail_sekolah.id_sekolah=sekolah.id_sekolah      where  
nuptk='$_SESSION[nuptk]' LIMIT $start, $stampil";  
      $res = $mysqli->query($q);  
      $i = 1+$start;  
      while($data = $res->fetch_object()){  
        echo '<tr>  
          <td align="center">'. $i. '</td>  
          <td>'. $data->nama_sekolah. '</td>  
          <td>'. $data->jml_jam. '</td>  
          <td>'. $data->mapel. '</td>  
          <td class="aksi">  
            <a                                id="url"  
href="?menu=' . $menu. '&act=EditSekolah&id=' . $data->id_detail_sekolah. '"></a>
```

```

                                <a                                id="url"
href="proses/' . $menu . '.php?menu=' . $menu . '&act=HapusSekolah&id=' . $data-
>id_detail_sekolah.'" onclick="return konfirmasi()" title="Hapus Data"></a></td>

```

Modul Program 5.61 Lanjutan Source Code Halaman Data Guru

```

                                </tr>';
                                $i++;}
                                echo '</table>
                                </div>';

                                echo '<div class="pagging">'.($page == 1 ? '<a href="#"
class="page                                select"><</a>'                                :                                '<a
href="?menu=' . $menu . '&act=' . $act . '&page=' . ($page-1) . '" class="page"><</a>');

                                for($i = 1;$i <= $maxpage;$i++){
                                    if($page == $i){
                                        echo
                                        href="?menu=' . $menu . '&act=' . $act . '&page=' . $i . '"                                class="page
                                        select">' . $i . '</a>';

                                        }else{
                                            echo
                                            href="?menu=' . $menu . '&act=' . $act . '&page=' . $i . '"                                class="page">' . $i . '</a>';

                                        }
                                    }

                                echo ($page == $maxpage ? '<a href="#"                                class="page
                                select">></a>'                                :                                '<a href="?menu=' . $menu . '&act=' . $act . '&page=' . ($page+1) . '"
                                class="page">></a>') . '</div>

                                <div                                style="float:right;margin-bottom:8px;"><input
                                type="reset"                                class="btn                                invert"                                value="Kembali"
                                onclick="window.history.back();" /><a href="?menu=' . $menu . '&act=TambahSekolah"
                                class="btn">Tambah</a></div>

                                </form>

                                </div>';

                                break;

                                case 'Upload':

                                <input type="submit" class="btn" value="Simpan"/>

```

```



```

Modul Program 5.67Lanjutan *Source Code* Halaman Data Guru

5.3.13 Halaman Informasi Guru



Gambar 5.14 Halaman Informasi Guru

Gambar diatas merupakan tampilan halaman informasi guru yang berisi daftar nama-nama guru yang melakukan proses sertifikasi, setiap guru dapat melihat nama-nama guru lain untuk melihat informasi proses sertifikasinya. Listing program tampilan diatas dapat dilihat pada modul dibawah ini.

```

<script type="text/javascript">

    $(document).ready(function(){

    $('input[name="cari"]').click(function(){

```

```

        var val = $('input[name="Cari"]').val();

        if(val != ''){

            window.location =
"?menu=InformasiGuru&cari="+val;}

        })

    })

</script>

<?php

    (isset($_GET['act']) ? $act = $_GET['act'] : $act = '');

    (isset($_GET['menu']) ? $menu = $_GET['menu'] : $menu = '');

    (isset($_GET['page']) ? $page = $_GET['page'] : $page = 1);

    (isset($_GET['cari']) ? $cari = "where nama LIKE '%" . $_GET['cari'] . "%'
|| nuptk LIKE '%" . $_GET['cari'] . "%'" : $cari = '');

    $table = 'guru';

    $idTable = 'nuptk';

    $status = array('Proses', 'Revisi', 'Berhasil');

    switch($act){

        default:

            $q = "select count($idTable) as hitung from $table";

            $data = $mysqli->query($q)->fetch_object();

            $hitung = $data->hitung;

            $stampil = '10';

            $maxpage = ceil($hitung / $stampil);

            $start = ($page - 1) * $stampil;

            echo '<div class="judul">Data Guru</div>

```

Modul Program 5.68 *Source Code* Halaman Informasi Guru

```

<div class="container">

    <div style="float:left;margin-bottom:8px;"><input
type="text" name="Cari" value="'.($cari != '' ? $_GET['cari'] : '').'" /><input
type="button" class="btn" value="Cari" name="cari" /></div>

    <div class="data-table">

        <table class="data">

```



```

        <tr>
            <th width="5%">NO</th>
            <th>NUPTK</th>
            <th>Nama</th>
            <th>Status Sertifikasi</th>
        </tr>';
    $q = "select * from $table $cari LIMIT
$start, $stampil";

    $res = $mysqli->query($q);
    $i = 1+$start;
    while($data = $res->fetch_object()){
        echo '<tr>
            <td
align="center">'. $i. '</td>
            <td>'. $data->nuptk. '</td>
            <td>'. $data->nama. '</td>
            <td>'. $data->
>status_sertifikasi. '</td>
            </tr>';
        $i++; }

    echo '</table>
    </div>';

    echo '<div class="pagging">'. ($page == 1 ? '<a
href="#"
class="page
select"><</a>'
: '<a
href="?menu='. $menu. '&page='. ($page-1). '" class="page"><</a>');

```

Modul Program 5.69 *Source Code* Halaman Informasi Guru

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Dari proses analisis pada bab sebelumnya, diperoleh kesimpulan yaitu telah berhasil dibangun sebuah Aplikasi Pendataan Sertifikasi Guru Tingkat SMA Di Kabupaten Sleman Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olahraga Berbasis Sms Gateway yang dapat mempermudah pegawai dan guru dalam melaksanakan proses sertifikasi. Aplikasi dibangun antara lain dengan aplikasi adobe dreamweaver CS5, gammu dan xampp. Sistem ini menampilkan data guru yang akan mengajukan sertifikasi dan dapat mengirimkan sms berupa informasi mengenai status sertifikasi seorang guru apakah dalam proses, revisi atau berhasil.

6.2 Saran

Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan data guru yang akan disertifikasi, yaitu guru TK, SD, SMP dan SMK. Selain itu dapat menambahkan proses lain yang berhubungan dengan bagian tenaga pendidik di dinas pendidikan pemuda dan olahraga seperti proses pengitungan jumlah pendidik di seluruh sekolah se-kabupaten sleman.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR MODUL PROGRAM	xii
BAB IPENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB IIDASAR TEORI	5
2.1 Aplikasi	5
2.2 Metodologi Waterfall	5
2.3 Basis Data.....	6
2.4 Data Flow Diagram (DFD)	7
2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	8
2.6 Sertifikasi Guru	8
2.7 Short Message Service (SMS).....	9
2.8 Internet	10
2.9 Web Server.....	11
2.10 Web Browser.....	12
2.11 MySQL.....	12
2.12 PHP.....	13
2.13 Hypertext Markup Language (HTML)	14
2.14 Gammu	14
2.15 Dreamweaver	14
2.16 XAMPP 1.7.3	15
2.17 Studi Pustaka.....	16
BAB III TINJAUAN UMUM DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA	
KABUPATEN SLEMAN.....	18
3.1 Sejarah Singkat Kabupaten Sleman	18
3.2 Tujuan Renstra SKPD Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sleman ...	18
3.3 Visi Misi dan Nilai-nilai Organisasi.....	20
3.3.1 Visi	20
3.3.2 Misi.....	21
3.4 Nilai – Nilai Organisasi.....	21
3.5 Struktur Organisasi.....	21

3.6	Tugas Pokok Fungsi	23
3.7	Rencana Strategis	24
3.7.1	Umum	24
3.7.2	Pengertian	24
3.8	Sertifikasi Guru	24
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
1.1	Analisis Sistem	27
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	27
4.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	27
4.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras	28
4.3	Arsitektur Sistem	28
4.4	Perancangan Sistem	29
4.4.1	DFD Level 0	29
4.4.2	DFD Level 1	29
4.4.3	DFD Level 2	30
4.4.3.1	DFD Level 2 Olah data admin	30
4.4.3.2	DFD Level 2 Olah data pegawai	31
4.4.3.3	DFD Level 2 Olah data guru	32
4.4.4	ERD (Entity Relation Diagram)	33
4.4.5	Relasi Antar Tabel (RAT)	37
4.5	Perancangan Struktur Menu	37
4.6	Perancangan Antar Muka Arsitektur Aplikasi (<i>Interface</i>)	38
4.6.1	Perancangan <i>Interface</i> Menu utama	38
4.6.2	Perancangan <i>Interface</i> Login Admin, Pegawai, dan Guru	39
4.6.3	Perancangan <i>Interface</i> Buat Baru	40
4.6.4	Perancangan <i>Interface</i> Menu Pilihan Admin	40
4.6.5	Perancangan <i>Interface</i> Menu Data Guru	41
4.6.6	Perancangan <i>Interface</i> Menu Data Sekolah	42
4.6.7	Perancangan <i>Interface</i> Menu Data Pegawai	43
4.6.8	Perancangan <i>Interface</i> Menu Informasi dinas	44
4.6.9	Perancangan <i>Interface</i> Menu SMS	45
4.5.10	Perancangan <i>Interface</i> Menu Laporan	46
4.5.11	Perancangan <i>Interface</i> Menu Pilihan Kontak kami	47
4.5.12	Perancangan <i>Interface</i> Menu Pilihan Pegawai	48
4.5.13	Perancangan <i>Interface</i> Menu Data Guru	49
4.5.14	Perancangan <i>Interface</i> Menu Data Sekolah	50
4.5.15	Perancangan <i>Interface</i> Menu Informasi dinas	51
4.5.16	Perancangan <i>Interface</i> Menu SMS	52
4.5.17	Perancangan <i>Interface</i> Menu Laporan	53
4.5.18	Perancangan <i>Interface</i> Menu Kontak kami	54
4.5.19	Perancangan <i>Interface</i> Guru	55
4.5.20	Perancangan <i>Interface</i> Data Guru	56
4.5.21	Perancangan <i>Interface</i> Informasi Guru	57
4.5.22	Perancangan <i>Interface</i> Informasi dinas	58
BAB V IMPLEMENTASI		59
5.1	Perangkat Keras yang Digunakan	59

5.2	Perangkat Lunak yang Digunakan	59
5.3	Implementasi Aplikasi.....	60
5.3.1	Halaman Utama.....	60
5.3.2	Halaman Login.....	63
5.3.2	Halaman Utama Admin.....	65
5.3.3	Halaman Data Guru.....	66
5.3.4	Halaman Data Sekolah.....	74
5.3.5	Halaman Data Pegawai	80
5.3.6	Halaman Informasi Dinas.....	84
5.3.7	Halaman SMS	85
5.3.8	Halaman Laporan	90
5.3.9	Halaman Kontak Kami.....	92
5.3.10	Halaman Utama Pegawai	93
5.3.11	Halaman Utama Guru.....	94
5.3.12	Halaman Data Guru.....	95
5.3.13	Halaman Informasi Guru.....	103
BAB VI PENUTUP		106
6.1	Kesimpulan.....	106
6.2	Saran.....	106