

ABSTRAK

Penggunaan *smartphone* dengan menggunakan *Operating System (OS)* dari Microsoft yaitu *Windows Phone 7* sudah mulai berkembang di masyarakat. Ini karena *Windows Phone 7* memiliki fitur dan kecanggihan yang tidak kalah dengan *OS* yang lain. Salah satu fitur tersebut adalah dapat dengan mudah terkoneksi ke *internet* baik melalui koneksi dari *vendor* komunikasi maupun *wi-fi*. Dengan kebutuhan masyarakat akan tayangan hiburan dan informasi berupa gambar dan suara yang dapat dinikmati kapanpun dan dimanapun. Maka dibangunlah sebuah aplikasi mobile untuk menayangkan acara televise online.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian GRAPPLE (*Guidelines for Rapid Application Engineering*). Didalam pengembangan sistem aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *C#* dan menggunakan builder *Microsoft Visual Studio 2010*.

Dalam aplikasi multimedia ini user dapat dengan mudah menikmati hiburan televisi kapanpun, dimanapun semisal dengan fitur *reminder* user dapat menikmati acara televisi tanpa harus takut ketinggalan acara dan hanya menggunakan sambungan jaringan internet yang ada.

Kata kunci : *Windows Phone, TV Streaming, C#, Mobile Applications*