

ABSTRAK

Kabupaten Semarang merupakan suatu daerah yang kaya akan obyek wisata baik wisata alam, budaya, dan sejarah. Kabupaten Semarang memiliki posisi yang menguntungkan yaitu sebagai ibukota Jawa Tengah. Dari berbagai obyek wisata yang tersebar di beberapa kecamatan yang ada di Kabupaten Semarang, terdapat 3 kecamatan yang mempunyai obyek wisata yang berpotensi untuk meningkatkan perekonomian. Tiga kecamatan ini terdiri dari Kecamatan Sumowono, Bandungan dan Ambarawa. Potensi wisata ini masih memiliki masalah dalam hal promosi terlebih di objek wisata yang berada pada Kecamatan Sumowono. Sangat dibutuhkan media untuk mempromosikannya.

Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan multimedia, yang terdiri dari 6 tahap yaitu konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi. Aplikasi ini dibuat hingga tahap pengujian. Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah *unity 3d* dan *blender* untuk mengolah objek 3 dimensinya.

Aplikasi ini dapat memberikan informasi 10 objek wisata yang ada di tiga Kecamatan yaitu Kecamatan Sumowono mencakup objek wisata Curug 7 Bidadari, Perkemahan Bantir, dan Pertapaan Sukorini. Kecamatan Bandungan mencakup objek wisata Umbul Sidomukti, Waterpark Bandungan, dan Candi Gedong Songo. Kecamatan Ambarawa Mencakup Objek wisata Rawa Pening, Monumen Palagan, Museum Kereta Api dan Benteng Willem II. Masing-masing objek wisata diberikan penjelasan yang berupa teks, galeri gambar dan visualisasi 3D. Aplikasi Informasi Objek Wisata di Kabupaten Semarang Dengan Menggunakan *Unity* Berbasis *Android* diharapkan pengguna dapat mudah mengetahui tempat wisata Kabupaten Semarang dengan cepat dan bersifat *mobile* tanpa menggunakan koneksi internet serta menjadi alat untuk promosi.

Kata Kunci : *Unity3D, Tiga Dimensi, Visualisasi, Objek Wisata*