

ABSTRAK

Persediaan barang merupakan salah satu aktifitas kerja yang sangat penting bagi perkembangan kebutuhan komputerisasi di PT.Bukit Asam (Persero)Tbk. Tanjung Enim. Sumatra Selatan. Saat ini proses persediaan barang di perusahaan masih secara manual. Proses yang dilakukan secara manual masih terdapat kelemahan dalam mendata barang yang masuk kedalam gudang dan mutasikan barang. Dengan adanya komputer maka dapat lebih mempermudah karyawan dalam melakukan pendataan barang. Karena itulah dibuatnya sebuah aplikasi *inventory* barang yang dapat membantu memecahkan masalah ini.

Metodologi yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah metodologi pengembangan Sistem *Grapple (Guidlines for Rappid Aplication Enginering)*. Untuk pengembangan sistem menggunakan metode *Grapple (Guidlines for Rappid Aplication Enginering)*, Sedangkan alat pengembangan aplikasi *database* menggunakan MySQL, dan bahasa pemograman *Java*.

Aplikasi *inventory* barang ini digunakan oleh seorang user yang bertugas sebagai admin. Dalam aplikasi berisi tentang pendataan barang yang terdiri dari *supplier*, pembelian, mutasi barang serta laporan transaksi.

Kata kunci : *Inventory*, Mutasi barang, Pendataan barang.