

ABSTRAK

Teknologi tidak terlepas hubungannya dengan informasi. Informasi sangatlah beragam, diantaranya termasuk nasehat dan pesan moral, namun penyampaian topik ini tidaklah menarik jika ditampilkan begitu saja, sehingga diperlukan media baru yang menarik dan tidak mendikte atau mendoktrin dalam melakukannya. Multimedia yang memuat berbagai komponen seperti teks, audio, dan animasi sangat cocok sebagai sarana, kemudian cerita dapat digunakan sebagai cara penyampaiannya. Novel visual adalah perwujudan dari kedua kombinasi tersebut, melalui alur cerita dan tokoh utamanya, pengguna digiring pada pengalaman dan kejadian yang mengajarkan sesuatu.

Sebagai produk multimedia, novel visual dikembangkan menggunakan metode Pengembangan Multimedia. Komponen-komponen penyusun novel visual seperti suara dan gambar dibuat dengan berbagai aplikasi olah gambar dan suara pada tahap design dan material collecting, baru kemudian disusun menjadi cerita keseluruhan dengan menggunakan *engine* Ren'Py yang memadukan *script* asli Ren'Py dengan bahasa pemrograman Python. *Engine* ini murni menggunakan *script* dalam pembuatannya.

Pembangunan aplikasi multimedia ini menghasilkan novel visual yang dapat dijadikan sarana penyampai pesan moral dan nasihat sambil menghibur, belajar percakapan bahasa Inggris, dan meningkatkan minat baca tanpa mendikte penggunaanya.

Kata kunci: novel visual, visual novel, multiple endings, pesan moral, otoge, bintang hitam