DAFTAR PUSTAKA

Adha, I. A., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan UI/UX aplikasi Ogan Lopian DISKOMINFO Purwakarta menggunakan metode *Design Thinking*. *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, *7*(1), 55-70.

Amin, Z., & Pasha, N. (2023). Penerapan metode *Design Thinking* dan Agile dalam rancang bangun aplikasi Penjualanku. *Journal of Information System Research (Josh)*, *4*(3), 755-766.

Anggraini, D., & Hamdani, D. (2024). Implementasi metode *Design Thinking* dalam perancangan *prototype* sistem pengelolaan data barang. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis*, *6*(3), 597-608.

Anwardi, A., & Sahria, S. (2017). Usulan rancangan jemuran buah pinang dengan pendekatan ergonomi. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Komunikasi dan Industri* (pp. 512-519).

Aprianto, Teguh. (2024). Perancangan meja mesin *cut off* dengan pendekatan antropometri pada Bengkel Las X di Kota Bandung. *Sistemik: Jurnal Ilmiah Nasional Bidang Ilmu Teknik*, *12*(2), 142-146.

Azmi, Azmi., Arif, M., & Ramadani, D. M. (2021). Perancangan alat pemanggang menggunakan pendekatan antropometri. *Jurnal Unitek*, *14*(1), 38-46.

Efendi, M. H. (2023). *Perancangan dan pembuatan automatic transformable furniture hemat ruang dengan metode Design Thinking* [Doctoral dissertation, Universitas Islam Indonesia].

Fauzi, R., Zainy, A., Nasution, H. N., Nasution, F. H., & Simanjuntak, F. A. (2023). Perancangan aplikasi pariwisata berbasis android di Kota Padang Sidempuan. *Jurnal Education and Development*, *11*(1), 437-442.

Fitrian, R. (2021). Perancangan kursi duduk-berdiri berdasarkan pendekatan antropometri di PT Otscon Safety Indonesia. *Productum: Jurnal Desain Produk (Pengetahuan dan Perancangan Produk)*, *4*(2), 137-144.

Hararatan, F., Saparudin, B. R., Siahaan, E. W., & Sitanggang, H. (2024). Rancang bangun alat pencetak batako dengan sistem pedal pegas sebagai penekan berkapasitas 40 buah/jam. *Jurnal Teknologi Mesin UDA*, *5*(1), 10-21.

Anonim. (2010). *An introduction to Design Thinking process guide*. Hasso Plattner Institute of Design at Stanford University. https://web.stanford.edu/~mshanks/MichaelShanks/files/509554.pdf.

Idkhan, A. M., Baharuddin, F. R., & Palerangi, A. M. (2021). Analisis ergonomi.

Kurnianto, F., & Wahyuni, E. G. (2022). Penerapan metode *Design Thinking* dalam perancangan UI/UX pada aplikasi basis data Sekar Kawung untuk pegawai lapangan perusahaan sosial Sekar Kawung. *Prosiding Automata*, *3*(1), 112-120.

Laksanawati, E. K., & Gunawan, A. A. (2018). Pengujian kekuatan rig untuk uji tarik baja A36 diameter 30 mm bentuk standard dengan analisa *software* Solidwork. *Motor Bakar: Jurnal Teknik Mesin*, *2*(1).

Lantana, D. A., & Fauziah, F. (2025). *Design Thinking* dan inovasi: Strategi kreatif dalam pemecahan masalah. Lembaga Penerbitan Universitas Nasional.

Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). *Design Thinking* David Kelley & Tim Brown: Otak dibalik penciptaan aplikasi gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, *2*(1), 1-11.

Permana, D. D., & Murnawan, H. (2024). Rancang bangun mesin pengaduk pakan ternak bebek melalui pendekatan antropometri guna mengurangi waktu proses pengadukan di UD. Hadhita Jaya Makmur. *Jurnal Teknik Industri Terintegrasi*, *7*(2), 1212-1221.

Prasetyo, A., Sihole, A. T. P., Khairunisa, M. D., Najibbulloh, M., & Atmayati, R. (2025). Implementasi *software* Solidworks dalam perancangan produksi lemari untuk efisiensi waktu produksi. *Scientific Journal of Reflection: Economic, Accounting, Management and Business*, *8*(1), 164-169.

Putra, A. F. S., Krisfandi, K., Rahmatulloh, R., Pratama, S., Purnama, Y. P., Naufal, D., Yanto, Y. A., & Yuslistyari, E. I. (2025). Perancangan meja pengelasan menggunakan pendekatan antropometri. *Seminar Nasional Penelitian Terapan* (Vol. 1, pp. 12-24).

Putra, H. D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX menggunakan metode *Design Thinking* berbasis web pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, *8*(1), 111-117.

Santoso, A., Anna, B., & Purbasari, A. (2014). Perancangan ulang kursi antropometri untuk memenuhi standar pengukuran. *PROFISIENSI: Jurnal Program Studi Teknik Industri*, *2*(2).

Soeprapto, E. F., & Wibisono, A. (2023). Perancangan mesin pemotong kain *upper* sandal yang ergonomis menggunakan metode Pahl and Beitz. *Prosiding Seminar Nasional Waluyo Jatmiko* (pp. 121-130).

Suarjana, I. W. G., Pomalingo, M. F., Palilingan, R. A., & Parhusip, B. R. (2022). Perancangan fasilitas kerja ergonomi menggunakan data antropometri untuk mengurangi beban fisiologis. *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*, *10*(2), 109-117.

Susana, I. G. B., Alit, I. B., & Aryadi, I. G. C. A. W. (2022). Aplikasi ergonomi berdasarkan data antropometri pekerja pada desain alat kerja. *Energy, Materials and Product Design*, *1*(1), 28-34.

Sutajaya, I Made. (2018). *Ergonomi*. Rajawali Pers.

Tarwaka, Bakri, Solichul H. A., & Sudiajeng, L. (2004). *Ergonomi untuk keselamatan, Kesehatan kerja dan produktivitas*. UNIBA Press.

Wahjono, W. (2025). Pandangan terhadap peranan sistem informasi dalam pencatatan transaksi keuangan serta dampaknya terhadap efektivitas manajemen perusahaan. *Jurnal Ilmiah Infokam*, *20*(2), 71-79.

Wahyudinarti, E., Rachmatika, P. A., & Ain, R. N. (2025). Meningkatkan efektivitas pembelajaran mahasiswa dengan AI. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *9*(1), 488-491.

Wahyujati, B. B. (2022). *Metode perancangan: Rangkuman teori dan aplikasi*. Sanata Dharma University Press.

Wati, P. E. D. K., & Murnawan, H. (2022). Perancangan alat pembuat mata pisau mesin pemotong singkong dengan mempertimbangkan aspek ergonomi. *JISI: Jurnal Integrasi Sistem Industri*, *9*(1), 59-69.