DAFTAR PUSTAKA

Alfatha, Y. H., Wicaksono, S. A., & Saputra, M. C. (2023). Analisis Pengalaman Pengguna (User Experience) pada Aplikasi Marketplace OLX menggunakan Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* , *7*(2).

Candra, R. M., Novriyanto, & Firdausi, F. A. (2021). Analisa dan Desain Kembali UI/UX Aplikasi Marketplace UMKM Digidesa menggunakan Metode Design Thinking . *Seminar Nasional Teknologi Informasi, Komunikasi Dan Industri (SNTIKI) 13* .

Charisma, D. I., & Agusdin, R. P. (2025). Innovative Mobile Application UI/UX for Gestari Waste Bank Administration Using Activity-Centered Design. In *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)* (Vol. 9, Number 5). http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAIC

Darmawan, N. (2025). PENERAPAN METODE DESIGN THINGKING DALAM PERANCANGAN APLIKASI MOBILE MINDCARE UNTUK DUKUNGAN KESEHATAN MENTAL DI INDONESIA. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *13*(3S1). https://doi.org/10.23960/jitet.v13i3s1.8278

Defriani, M., Gito Resmi, M., & Jaelani, I. (2021). UJI USABILITY DENGAN METODE COGNITIVE WALKTHROUGH DAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) PADA SITUS WEB STT WASTUKANCANA USABILITY TEST USING COGNITIVE WALKTHROUGH AND SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) METHODS ON STT WASTUKANCANA WEBSITE. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, *4*(1).

Dyayu, A. L., Beny, & Yani, H. (2023). Evaluasi Usability Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, *3*(1).

Fetrina, E., & Yasmin Azmina, H. (2024). EVALUASI USABILITY LAYANAN VIDEO KONFERENSI BERBASIS ONLINE MENGGUNAKAN QUESTIONNAIRE NIELSEN'S ATTRIBUTES OF USABILITY (STUDI KASUS: MAHASISWA AIESEC IN UIN JAKARTA UNTUK KEGIATAN VOLUNTEERING HIBRIDA TAHUN 2023-2025). In *Juni* (Vol. 6, Number 2).

Gothelf, J., & Seiden, J. (2021). *Lean UX Designing Great Products with Agile Teams* (3rd ed.). O'Reilly Media, Inc., 1005 Gravenstein Highway North, Sebastopol, CA 95472.

Hariyanti, N., Sudhana, I., Sanjaya, I., & Elfarosa, K. (2023). *Implementation of Usability Testing in Measuring the Effectiveness and Efficiency of Mobile Application*. 836–842. https://doi.org/10.5220/0011892900003575

Ihsan, K., Harianja, A. R. S., & Fahreza, M. (2023). Evaluasi Usability Testing Aplikasi Vidio dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Teknik Dan Teknologi Indonesia*, *1*(1).

Istikomah, A., Panduardi, F., & Hidayat, A. (2025). Perancangan Ulang Website Gesha Menggunakan Pendekatan Lean UX dan Metode System Usability Scale. *JIKOM: Jurnal Informatika Dan Komputer* , *15*(1).

Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, *4*.

Malik, R. A., & Frimadani, M. R. (2022). UI/UX Analysis and Design Development of Less-ON Digital Startup Prototype by Using Lean UX. *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, *6*(6).

Mukhlis, I. R., Laga, S. A., & Suprianto, G. (2023). Pelatihan UI/UX Menggunakan Figma Untuk Meningkatkan Kompetensi Di Bidang Desain Guru MGMP RPL SMK Provinsi Jawa Timur. *Jurnal Kemitraan Dan Pemberdayaan Masyarakat*, *III*.

NAVIA, K. (2024). *RANCANG ULANG DESAIN USER INTERFACE (UI) & USER EXPERIENCE (UX) PADA WEBSITE UPT PERPUSTAKAAN UPN "VETERAN" YOGYAKARTA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)*. UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" YOGYAKARTA.

Negara, T. P. (2023). *PERANCANGAN ULANG UI/UX DALAM PENGEMBANGAN SITUS WEB CROWDE.CO MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA.

Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Https://Www.Nngroup.Com/Articles/Usability-101-Introduction-to-Usability/.

Nugraheni, M. C. S., Dadan, S., & Wulan, T. R. (2024). Ngopi dan Pecinta Alam Studi Ngopi Bareng sebagai Transmisi Ilmu Kepecintaalaman di UPL Mahasiswa Pecinta Alam Universitas Jenderal Soedirman. *Jurnal Interaksi Sosiologi* , *4*(1).

Pratama, Z. A., Sari, A. P., & Mitro, S. (n.d.). Maze Design Usability Testing Pada Prototipe Aplikasi IOT Urban Farming HIPS. *Jurnal POLEKTRO: Jurnal Power Elektronik*, *12*(3), 2023.

Rafiq, A., & Suranto, B. (2023). Perancangan Ulang Desain UI/UX Website Klinik Piramida Jaya Dengan Metode Lean UX. *Automata*, *4*(2).

RAMADHAN, F. (2022). *EVALUASI USABILITY DESAIN WEBSITE PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN KUESIONER NIELSEN ATTRIBUTTES OF USABILITY DI UNIVERSITAS MEDAN AREA* . UNIVERSITAS MEDAN AREA.

Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). PERANCANGAN UI/UX FITUR MENTOR ON DEMAND MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PLATFORM PENDIDIKAN TEKNOLOGI . *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, *07*(03).

Rusyda, H. I., & Tunggali, A. P. P. W. (2023). Pengaruh Kualitas Website Unisa Yogyakarta Terhadap Citra Unisa Yogyakarta. *JURNAL AUDIENS*, *4*(3).

Sabandar, V., & Santoso, H. (2018). Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing. *TEKNIKA*, *7*(1).

Sanubekti, M. A., Dajoreyta, G. L., & Anggraini, N. (n.d.). *PEMBUATAN DESAIN UI/UXDENGAN METODE PROTOTYPINGPADA APLIKASI LAYANAN PENGADILAN NEGERI BALE BANDUNG MENGGUNAKAN FIGMA*.

Sauro, J. (2018). *5 Ways to Interpret a SUS Score*. Https://Measuringu.Com/Interpret-Sus-Score/.

Shirvanadi, E. C. (2021). *PERANCANGAN ULANG UI/UX SITUS E-LEARNING AMIKOM CENTER DENGAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: AMIKOM CENTER)*. UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA.

Wardana, F. C., & Prismana, I. G. L. P. E. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile . *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, *03*(04).