DAFTAR PUSTAKA

Arifin, D.M. *et al.* (2018) 'Implementasi Prinsip Desain Antarmuka pada Purwarupa Website Edukasi Bencana', *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*, pp. 11–2018.

Avina Dwi Ratnasari, Lutfi Hakim, K.U. (2024) *PERANCANGAN UI/UX SISTEM MONITORING PENGANGKUTAN SAMPAH BERBASIS ACTIVITY CENTERED DESIGN*. Available at: https://www.researchgate.net/publication/384891857_PERANCANGAN_UIUX_SISTEM_MONITORING_PENGANGKUTAN_SAMPAH_BERBASIS_ACTIVITY_CENTERED_DESIGN.

Dr.Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T. (2021) 'Mengukur Usability Perangkat Lunak', (1596), p. 96.

Elgamar, S.Kom., M.K. (2020) *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan PHP*.Available at:https://books.google.co.id/books?id=sgLyDwAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs_ge_sum#v=onepage&q&f=false.

Garrett, J.J. (2011) *The Elements of User Experience. User Centered Design for the Web and Beyond 2nd Ed | Dilson José Lins Rabêlo Júnior - Academia.edu*. Available at: https://www.academia.edu/35348979/The_Elements_of_User_Experience_User_Centered_Design_for_the_Web_and_Beyond_2nd_Ed_New_Riders_2011_.

Guo, F. (2012) 'Designing For Bussines Succes'. Available at: https://www-uxmatters-com.translate.goog/mt/archives/2012/04/more-than-usability-the-four-elements-of-user-experience-part-i.php?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc.

Hahn, Y. ae (2005) *Activity Centered Design: An Ecological Approach to Designing Smart Tools and Usable Systems*, *Visible Language*.

Himawan, H. and F, M.Y. (2020) *Interface User Experience*, *Sustainability (Switzerland)*. Available at: http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI.

Jakob Nielsen, T.K.L. (1993) 'Model of the Finding of Usability Problems', pp. 206–213.

Jongman, D. (2020) 'Project OnDeskTacho A comparison between activity-centered design and human-centered design'.

Kemenkes RI 2011 (2011) 'Permenkes No. 028 tentang Klinik 2011', *Menteri Kesehatan Republik Indonesia Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia*, Nomor 65(879), pp. 2004–2006.

Kusrina, C.A. (2021) *Kolaborasi Design Sprint Method dan Activity Centered Design Pada Perancangan UI/UX Aplikasi Filantropi*.

Maulana, M.D., Defriani, M. and Muttaqin, M.R. (2024) 'Perancangan Ui / Ux Aplikasi

Penjualan Alat Bulu Tangkis Berbasis Mobile Menggunakan Metode Activity Centered Design (ACD) Program Studi Teknik Informatika , Sekolah Tinggi Teknologi Wastukancana , Indonesia antarmuka (interface), karena antarmuka yang kita buat sangat mempengaruhi', 2(5).

Mayssara A. Abo Hassanin Supervised, A. (2014) 'Ux and Ui Design Strategy', *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents* [Preprint].

Meyer, J. (2023) *The Essential Guide to HTML5*, *The Essential Guide to HTML5*. Available at: https://doi.org/10.1007/978-1-4842-8722-4.

Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. and Sevtiana, A. (2020) 'Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma', *Jurnal Digit*, 10(2), p. 208. Available at: https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171.

Nurhayati, Yanti, D. and Fakhruzi, I. (2024) 'Perancangan UI/UX Sistem Informasi Pembayaran Air PDAM Putussibau Menggunakan Metode Activity Centered Design', *Indonesian Journal of Innovation Science and Knowledge*, 1(1), pp. 531–539.

Prasetyo, E. (2015) 'Jurnal Informatika, Volume 1 No. 2, Juli - Desember 2015', *Jurnal Informatika*, 1(2), pp. 19–30.

Purnama, E.R., Kaniawulan, I. and Sulistiyo, M.I. (2024) 'Perancangan UI / UX E-Katalog Handphone Menggunakan Metode Activity Centered Design', 10(2), pp. 695–711.

Rahman, S.A. (2022) *Perancangan Tampilan Antarmuka Pada Situs Repository Uin Syarif Hidayatullah Jakarta Menggunakan Metode Activity Centered Design*.

Rahmat Hidayat (2010) *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. Available at: https://books.google.co.id/books?id=zRq2O7VkNSgC&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false.

Rahmi Hidayah, M.I. (2023) 'PERANCANGAN USER INTERFACE MOBILE APLIKASI JOB ORDERAPP PT. DINAMIKA MEDIAKOM MENGGUNAKAN METODE ACTIVITY CENTERED DESIGN DENGAN PENDEDKATAN TEORI GESTALT', 5(2), pp. 1–15.

Rizqillah, F.M.H.N. (2023) *RANCANG BANGUN SISTEM LAPORAN KASUS ELEKTRONIK UNTUK PENDIDIKAN DOKTER MUDA MENGGUNAKAN METODE ACTIVITY-CENTERED DESIGN*.

Sadewa, G. (2022) 'Perancangan User Experience Fitur Layanan Investasi Emas Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Amartha Perancangan User Experience Fitur Layanan Investasi Emas Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Amartha'.

Samuel Wahyu, I.N.H. (2021) 'Perancangan Interaksi Panduan Pembelajaran Berbasis Personalisasi Menggunakan', 7(2), pp. 227–239.

tom tullis, bill albert (2013) 'Measuring The User Experience collecting, analyzing, and presenting usability matrics', in *Seccond Edition*, p. 301.

Wafiroh, N. and Narulita, L.F. (2024) 'RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI APLIKASI E-PASAL BEEBASIS MOBILE BAWASLU (BADAN PENGAWASAN PEMILIHAN UMUM) KOTA SURABAYA MENGGUNAKAN METODE

ACTIVITY CENTERED DESIGN', 2(1), pp. 455–463.

Wahyuning, S. (2015) 'Implementasi Activity-Centered Design Pada Web Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Bagi Pemula', *Analisis Standar Pelayanan Minimal Pada Instalasi Rawat Jalan di RSUD Kota Semarang*, 3, pp. 103–111.