DAFTAR PUSTAKA

Agustiani, S., Pribadi, D., Dalis, S., Wildah, S. K., & Mustopa, A. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Akademik untuk Meningkatkan Efektivitas Pengelolaan Data pada SMK Mihadunal Ula. *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, *4*(1), 1–9. https://doi.org/10.31294/reputasi.v4i1.1992

Ansori, S., Hendradi, P., & Nugroho, S. (2023). Penerapan Metode *Design thinking* dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA. *Journal of Information System Research (JOSH)*, *4*(4), 1072–1081. https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648

Ardhana, V. Y. P., & Mulyodiputro, M. D. (2023). Pengujian *Usability* Sistem Informasi Akademik (SISKA) Universitas Qamarul Huda Badaruddin Menggunakan *System Usability Scale* (SUS). *SainsTech Innovation Journal*, *6*(2), 421–427. https://doi.org/10.37824/sij.v6i2.2023.598

Ayu, D., Putri, S., Nugroho, A., Studi, P., Informatika, T., Informasi, F. T., Satya, U. K., & Tengah, J. (2025). *Implementasi Metode Design thinking dalam Perancangan UI / UX Website Bellina Studio Implementation of the Design thinking Method in the UI / UX Design of the Bellina Studio Website*. *14*, 1681–1697.

Chairunnisa, A. A., Widodo, S., & Majid, N. W. A. (2024). Perancangan Desain UI / UX Sistem E-Learning Menggunakan Metode *Design Thinking* Pendidikan Sistem dan Teknologi Informasi Universitas Pendidikan Indonesia Abstraksi Pendahuluan Tinjauan Pustaka. *Journal of Information System Management (JOISM)*, *6*(1), 1–9.

Firdonsyah, A., Arwananing Tyas, Z., & Ma'rifatun, L. (2023). Penerapan Metode *Design thinking* Pada Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penelitian Mahasiswa Berbasis Web. *INFORMAL: Informatics Journal*, *8*(2), 136. https://doi.org/10.19184/isj.v8i2.33468

Fithri, P., Muluk, A., & Rayhanda, R. H. (2024). Perancangan *User interface* (UI) dan *User experience* (UX) pada Sistem Informasi PT. XYZ. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, *9*(3), 280–289. https://doi.org/10.25077/teknosi.v9i3.2023.280-289

Hadad, C., Prihandani, K., Rizal, A., Karawang, U. S., Timur, T., & Equipment, D. (2023). *Evaluasi Usability Website Akademik Ecampus*. *7*(6), 3953–3959.

Haerani, K., Ashari, M., & Zaen, M. T. A. (2023). (2023). *DOI: https://doi.org/10.59031/jpbmi.v1i3.173*. *1*(3).

Hakim, Z., & Meilina, P. (2022). Sistem Informasi Akademik Berbasis Webiste. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika Dan Komputer*, *12*(3), 32–37.

https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/article/view/13610

Hanswaran Fathul Khakim, & Primandani Arsi. (2025). Perancangan UI/UX Aplikasi Repairo Sebagai Jasa Perbaikan dan Pembangunan Rumah Menggunakan Metode *Design thinking*. *Journal of Informatics and Interactive Technology*, *2*(1), 241–249. https://doi.org/10.63547/jiite.v2i1.17

Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design thinking* Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, *8*(1), 111–117. https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730

Hidayat, A. N., & Yuhana, U. L. (2023). Evaluasi Desain Antarmuka Website Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Rekayasa Industri (JRI)*, *5*(2), 108–117. https://doi.org/10.37631/jri.v5i2.944

Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis *Usability Testing* Menggunakan Metode SUS (*System Usability Scale*) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Simkom*, *8*(2), 208–220. https://doi.org/10.51717/simkom.v8i2.158

I Dewa Nyoman Mastri Suputera, I. M. A. P. I. K. R. (2024). *Usability Testing Pada Sistem Informasi Akademik New Generation (SIAK-NG)*. *6*(2), 0–6.

Imin, J. H., Fajar, M., & Hasniati. (2024). Perancangan UI/UX Website Search Buddy Menggunakan Pendekatan *Design thinking*. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, *18*(1), 89–98. https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2024.18.1.1642

Intyanto, G. W., Ranggianto, N. A., & Octaviani, V. (2021). Pengukuran *Usability* pada Website Kampus Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan *System Usability Scale* (SUS). *Walisongo Journal of Information Technology*, *3*(2), 59–68. https://doi.org/10.21580/wjit.2021.3.2.9549

Irsyad, M., Hanif, I. F., & Agusmansyah, M. R. (2025). *Rancang bangun sistem informasi akademik (siakad) mi daarul ikhwan dengan metode design thinking*. *2*(3), 236–245.

Kurniawan, A. (2022). Perancangan *User experience* Dan *User interface* Pada Mobile App Pedulipanti Dengan Metode *Design thinking*. *UII Repository*, 1–69. https://dspace.uii.ac.id/handle/123456789/40894

Kurniawan, G., Adnan, F., & Putra, J. A. (2023). Perancangan *User interface* dan *User experience* Aplikasi E-Commerce Kain Batik pada UMKM Rezti's Batik Menggunakan Pendekatan *Design thinking*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *10*(3), 551–560. https://doi.org/10.25126/jtiik.2023106733

Latifah, F., Anggraeini, S., Radiyah, U., Faisal, M., & Suryani, I. (2025). Perancangan *Design User interface* Sistem Ppdb Berbasis Web Pada SMK Teknologi Pembangunan Bekasi Menggunakan Metode *Design thinking*. *Jurnal Komputer Teknologi Informasi Sistem Informasi (JUKTISI)*, *4*(1), 59–69. https://doi.org/10.62712/juktisi.v4i1.337

Rachmawati, A. P. (2025). *Evaluasi Usability Sistem Informasi Menggunakan Metode User experience Questionnaire*. *1*(1), 9–15.

Nur Saffanah, K., & Andrian, R. (2024). Perancangan *Design* Ui/Ux Pada Aplikasi Learning Management *System* Guna Meningkatkan Efektivitas Dan Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode *Design thinking*. *Jurnal Mnemonic*, *7*(1), 23–30. https://doi.org/10.36040/mnemonic.v7i1.8474

Paendong, I., Lelemboto, J., Yusupa, A., & Tarigan, V. (2025). Optimalisasi Ui/Ux Dalam Aplikasi Mobile: St*rate*gi Meningkatkan Pengalaman Dan Keterlibatan Pengguna Optimization of Ui/Ux in Mobile Applications: St*rate*gies To Enhance *User experience* and Engagement. *Variable Research Journal*, *02*(2), 615–624. https://variablejournal.my.id/index.php/VRJ/article/view/213

Pamungkas, Y. R., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2021). Evaluasi *Usability* Website Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Jawa Timur menggunakan Metode Usabiltity *Testing*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *5*(3), 969–974. https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/8693/3993

Pebrianto, R., Maulina, P., Nugraha, S. N., & Cahya, F. N. (2023). Analisis Kesuksesan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Model Sukses Delone dan Mclean. *Bina Insani Ict Journal*, *10*(1), 38. https://doi.org/10.51211/biict.v10i1.2233

Prabowo, M., & Suprapto, A. (2021). *Usability Testing* pada Sistem Informasi Akademik IAIN Salatiga Mengunakan Metode *User experience*. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, *6*(1), 38–49. https://doi.org/10.14421/jiska.2021.61-05

Rijaluddin, K., Cahyo Wibowo, N., & Fitri Ana Wati, S. (2024). Penerapan Metode *Design thinking* Pada Perancangan Ui/Ux Aplikasi Nilai Rapor Berbasis Website Di Sma Integral Luqman Al-Hakim. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *8*(5), 10183–10189. https://doi.org/10.36040/jati.v8i5.10956

Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2021). Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, *3*(1), 149–154.

Santoso, L., & Amanullah, J. (2022). Berbasis Website Menggunakan Metode Rapid

Application Development (Rad). *Jurnal Ilmiah Elektronika Dan Komputer*, *15*(2), 250–259.

Windrianto, Y. C., & Suryani, E. (2025). Perancangan *User interface* pada Website untuk Digitalisasi Proses Bisnis Layanan Menejemen Pendidikan di Sekolah Menengah Menggunakan *Design thinking*. *Jurnal Ilmu Multidisiplin*, *4*(3), 1952–1973. https://doi.org/10.38035/jim.v4i3.1223

Wisesa Ngurah Rangga. (2021). *User interface* dan *user experience* untuk mengelola kepuasan pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, *3*(2), 17–31.