DAFTAR ISI

HALAMAN COVER ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR v
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI vi
ABSTRAK vii
ABSTRACT viii
PRAKATA ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiv
DAFTAR PERSAMAAN xviii
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Batasan Masalah 3
1.4. Tujuan Penelitian 4
1.5. Manfaat Penelitian 4
1.6. Tahapan Penelitian 4
1.7. Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN LITERATUR 7
2.1. Sistem Informasi Akademik (SIAKAD) 7
2.2. SMK Kesehatan Bantul 7
2.3. *User Interface* (UI) & *User Experience* (UX) 8
2.3.1. *User Interface* (UI) 8
2.3.2. *User Experience* (UX) 9
2.4. *Design Thinking* 10
2.4.1. *Emphatize* 10
2.4.2. *Define* 11
2.4.3. *Ideate* 12
2.4.4. *Prototype* 13
2.4.5. *Test* 13
2.5. *Usability Testing* 13
2.6. *System Usability Scale* (SUS) 18
2.7. Figma 21
2.8. Maze 22
2.9. *State of the art* (SOTA) 22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 26
3.1. Persiapan Penelitian 27

3.1.1. Identifikasi Masalah 27
3.1.2. Studi Literatur 28
3.2. Tahap Pelaksanaan Penelitian 28
3.2.1. *Emphatize* 28
3.2.2. *Define* 35
3.2.3. *Ideate* 38
3.2.4. *Prototype* 53
3.2.5. *Test* 74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 80
4.1. Hasil 80
4.1.1. *Design System* (*Style Guide*) 80
4.1.2. *High Fidelity Design* 83
4.1.3. *Prototype* 112
4.1.4. *Test* 113
4.2. Pembahasan 136
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 138
5.1. Kesimpulan 138
5.2. Saran 138
DAFTAR PUSTAKA 139
LAMPIRAN 143