DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....**Error! Bookmark not defined.**
HALAMAN PENGESAHAN..... ii
HALAMAN PERNYATAAN iii
HALAMAN MOTTO iv
PERSEMBAHAN v
DAFTAR ISI..... ix
BAB I PENDAHULUAN 2
1.1. Latar Belakang 2
1.2. Rumusan Masalah 9
1.3. Tujuan Penelitian 9
1.4. Manfaat Penelitian 9
1.5. Kerangka Teori..... 10
1.6. Kerangka Pemikiran..... 14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... 18
2.1. Platform *Roblox* 18
2.2. Ruang Publik digital..... 22
2.3. Interaksi..... 25
2.4. Komunitas Digital 27
2.5. Masyarakat Jejaring 26
2.6. Tinjauan Penelitian Terdahulu 29
BAB III METODE PENELITIAN 32
3.1. Jenis Penelitian..... 32
3.2. Objek Penelitian..... 33
3.3. Subjek Penelitian..... 36
3.4. Sumber data penelitian..... 40
3.5. Teknik Pengumpulan Data..... 41
3.6. Teknik Analisis Data..... 42
3.7. Keabsahan Data..... 45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 47
4.1. Hasil Penelitian 47
4.1.1. Majelis *Roblox* Indonesia (MRIO)..... 47
4.1.1.1. Interaksi ruang publik di platform *Roblox* pada komunitas MRIO..... 48

4.1.1.2. Pengabaian status pada komunitas MRIO di dalam *Roblox*. 56
4.1.1.3. Isu kepentingan umum yang dibahas dalam *Roblox* pada komunitas MRIO 59
4.1.1.4. Inklusivitas dalam MRIO pada Platform *Roblox*. 62
4.1.2. Moshcorblox 65
4.1.2.1. Interaksi ruang publik di platform *Roblox* pada komunitas Moshcorblox. 66
4.1.2.2. Pengabaian status pada komunitas Moshcorblox di dalam *Roblox*. 71
4.1.2.3. Isu kepentingan umum yang dibahas dalam *Roblox* pada komunitas Selasar Collective 75
4.1.2.4. Inklusivitas dalam Moshcorblox pada Platform *Roblox*. 78
4.1.3. Selasar Collective 81
4.1.3.1. Interaksi ruang publik di platform *Roblox* pada komunitas Moshcorblox. 82
4.1.3.2. Pengabaian status pada komunitas Selasar Collective di dalam *Roblox*.. 85
4.1.1.3. Isu kepentingan umum yang dibahas dalam *Roblox* pada komunitas MRIO 88
4.1.3.4. Inklusivitas dalam MRIO pada Platform *Roblox*. 92
4.1.4. Hambatan Komunikasi Ruang Publik di *Roblox* 95
4.2. Pembahasan 103
BAB V KESIMPULAN 125
5.1. Simpulan 125
5.2. Saran 127
Interview Guide: 37