ANALISIS RUANG PUBLIK DIGITAL PADA PLATFORM *GAME* *ROBLOX*

(Studi pada Komunitas Moshcorblox, Selasar Collective, dan Majelis *Roblox* Indonesia)

SKRIPSI

Disusun Oleh

Raihan Aqsa Suryabrata

NIM 153220075

Diajukan

Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar

Sarjana Ilmu Komunikasi

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"

YOGYAKARTA

2026