DAFTAR PUSTAKA

Abhyasa, M. F., & Ripai, I. (2025). *Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Berbasis Website Di Smk Model Patriot Iv Ciawigebang*. *6*(1), 32–41.

Adil, A., Dwiputri, R. A., & Triwijoyo, B. K. (2022). *Aplikasi Spasial Rekomendasi Wisata Terdekat Dengan Metode Haversine Berbasis Mobile*. *4*(1), 95–106. Https://Doi.Org/10.30812/Bite.V4i1.1948

Adnyana, I. K. D., & Suputra, I. P. G. H. (2024). Perancangan Model Ontologi Untuk Sistem Pencarian Sepeda Motor Bekas. *Jurnal Nasional Teknologi Informasi Dan Aplikasinya*, *2*(2), 345–356.

Anggareksa, I. G. L., & Mogi, I. K. A. (2025). Perancangan Ontologi Semantik: Representasi Digital Oleh - Oleh Khas Bali. *Jurnal Nasional Teknologi Informasi Dan Aplikasnya*, *1*(3), 925. Https://Doi.Org/10.24843/Jnatia.2023.V01.I03.P19

Anjani, F. N., & Fahruddin. (2024). *Kesenian Wayang Kulit Sebagai Sarana Publikasi Sejarah Dalam Penyebaran Islam Di Jawa Fitria*. *05*(01), 21–28.

Binangkit, C. A., Voutama, A., & Heryana, N. (2023). *Pemanfaatan Uml (Unified Modeling Language) Dalam Perencanaan Sistem Pengelolaan Sewa Alat Musik Berbasis*. *7*(2), 1429–1436.

Bonte, P., Callé, C., Curé, O., Kondylakis, H., & Tommasini, R. (2025). Languages And Systems For Rdf Stream Processing, A Survey. In *Vldb Journal* (Vol. 34, Issue 4). Springer Berlin Heidelberg. Https://Doi.Org/10.1007/S00778-025-00927-7

Bramantyo, P. G., Lestanti, S., & Budiman, S. N. (2023). *Implementasi Metode Grapple Dalam Pembuatan E-Commerce Berbasis Mobile Masyarakat Desa Selorejo*. *7*(5), 1–6.

Hafidz, K., Irawan, M. D., & Nawar, H. D. (2022). *Sistem Penginputan Data Bahan Pokok Pada Pasar Tradisional Sumatera Utara Berbasis Website Di Disperindag Sumut*.

Himawan. (2020). *18eecb5c1bece5f9adbdeca269078633b43a*. 54–60.

Houssein, E. H., Ibrahem, N., Zaki, A. M., & Sayed, A. (2022). Semantic Protocol And Resource Description Framework Query Language: A Comprehensive Review. *Mathematics*, *10*(17), 1–30. Https://Doi.Org/10.3390/Math10173203

Landson, L., & Bhakti, H. D. (2025). *Perancangan Aplikasi Papan Informasi Digital Berbasis Web Menggunakan Framework Bootstrap*. *10*(02), 47–59.

Lubis, B. O., Carolina, I., Supriyatna, A., Sudradjat, A., Destiana, H., & Komarudin, R. (2023). *Implementasi Metode Kanban Pada Rancangan Sistem Informasi Helpdesk Pada Kantor Imigrasi Berbasis Website*. *5*(2), 106–117.

Meliana, L. (2024). *Penerapan Ontology Berbasis Semantic Web Untuk Pencarian Pengetahuan Tanaman Obat (Studi Kasus: Tanaman Obat Tradisional Indonesia) Disusun* (Vol. 2, Pp. 306–312).

Narulita, S., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024). *Diagram Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat (Simlitabmas)*. *3*, 244–256.

Paradis, C. N., Yusuf, M. R., Farhanudin, M., & Yaqin, M. A. (2022). Analisis dan perancangan *software* pengukuran metrik skala dan kompleksitas *class diagram*. *JACIS: Journal Automation Computer Information System, 2*(1), 58–65.

Patel, A., & Jain, S. (2021). Present And Future Of Semantic Web Technologies: A Research Statement. *International Journal Of Computers And Applications*, *43*(5), 413–422. Https://Doi.Org/10.1080/1206212x.2019.1570666

Pramartha, C., Koten, I. L., Putra, I. G. N. A. C., Supriana, I. W., & Arka, I. W. (2022). *Pengembangan Sistem Dokumentasi Melalui Pendekatan Ontologi Untuk Praktek Budaya Bali*. *11*.

Priskila, R., Fajar, M., Geges, S., & Widiatry. (2024). *Penerapan Metode Collaborative Filtering Dan Content Based Filtering Pada Sistem Rekomendasi Smartphone Android*. *15*(3), 477–487.

Pudjastawa, A. W., & Perdananto, Y. (2023). Penciptaan Wayang Rai Topeng: Upaya Menggagas Wahana Cerita Nusantara. *Jurnal Pendidikan Dan Penciptaan Seni*, *3*(2), 70–80. Https://Doi.Org/10.34007/Jipsi.V3i2.334

Pulungan, A. F., Halimatusyaddiah, A., Sinaga, I. E., Tarigan, L. A., Aini, N., Mazaya, S. M., & Umri, C. (2025). Edusearch : Web Pencarian Cerdas Berbasis Semantik Untuk Mencari Data Seluruh Sekolah Formal Di Kota Medan. *Jurnal Minfo Polgan*, *13*(2), 2699–2713. Https://Doi.Org/10.33395/Jmp.V13i2.14597

Rawiyah, S., Azmi, N. U., & Ropianto, M. (2026). *Perancangan Ontologi Semantic Web Baju Adat Indonesia*. *1*(1).

Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). *Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus : Ace Photography Way Kanan)*. *1*(2), 87–94.

Setyawan Huda, D., Lina Nurlaili, A., & Muharrom Al Haromainy, M. (2025). Implementasi Web Semantik Berbasis Ontologi Pada Sistem Repositori Jurnal Fakultas Ilmu Komputer Upn "Veteran" Jawa Timur. *Jati (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *9*(5), 8254–8262. Https://Doi.Org/10.36040/Jati.V9i5.15077

Supangat, & Agista, D. F. S. (2023). *Implementasi E-Ticketing Event Organizer Dengan Metode Non Iterative Algorithm Guidelines For Rapid Application Engineering*. *8*(1), 26–38.

Susanto, B., Antarani, M. O., Virginia, G., & Proboyekti, U. (2024). Pemodelan Objek Budaya Keris Berbasis *Semantic Web*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *11*(1), 37–46. Https://Doi.Org/10.25126/Jtiik.20241116727

Taufan, M. A., Rusdianto, D. S., & Ananta, M. T. (2022). *Pengembangan Sistem Otomatisasi Use Case Diagram Berdasarkan Skenario Sistem Menggunakan Metode Pos Tagger Stanford Nlp*. *6*(8), 3733–3740.

Tiyas, S. K. (2022). *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan Media Wayang Kulit Dalam Pembelajaran Bahasa Jawa Di Sekolah Dasar*. *10*.

Vidiasari, V. H., Wardhana, H., & Santoso, H. (2025). Pengembangan Sistem Informasi Tanaman Obat Indonesia Berbasis Ontologi Dengan Apache Jena Fuseki Untuk Pemrosesan Informasi Semantik. *Corisindo 2025*, *1*, 231-238.

Virginia, G., Susanto, B., Proboyekti, U., & Nugraha, S. S. (2022). Semantic Web Seni Pertunjukan Indonesia. *Jurnal Transformatika*, *19*(2), 124–137. Https://Doi.Org/10.26623/Transformatika.V19i2.4327

Wayahdi, M. R., & Ruziq, F. (2023). *Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru Dengan Unified Modeling Language (Uml) (Studi Kasus : Programmer Association Of Battuta)*. *12*, 1514–1521.

Widyaatmoko, & Pamungkas, N. (2022). *Pemodelan Unified Modeling Language Pada Sistem Aplikasi Pariwisata (Siap)*. *4*(1), 73–84. Https://Doi.Org/10.30812/Bite.V4i1.1871

Wulandari, M., & Zalinty, A. (2026). *Integrasi Data Budaya Indonesia Menggunakan Semantic Web Untuk Pelestarian Dan Akses Layanan Digital*. 1–30.

Zulfidar, F. R., Arwan, A., & Wihandika, R. C. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Lowongan Kerja Menggunakan Web Semantik (Studi Kasus : Unit Pengembangan Karir Dan Kewirausahaan Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *5*(3), 911.