

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, I. R., & Ridho, M. R. (2025). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO BUDI LUHUR BERBASIS WEB DENGAN INTEGRASI PEMBAYARAN ONLINE*.
- Adinta, B., Winarsih, W., & Ningsih, S. (2024). IMPLEMENTASI RESTFUL API PADA SISTEM PEMESANAN DAN PENGIRIMAN MAKANAN. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JUNSIBI)*, 5(2), 122–129. <https://doi.org/10.55122/junsibi.v5i2.1203>
- Ahmed, I., Munir, F., Nafees, F., Mahmood, J., Chaudhry, S. A., Javaid, M., & Batool, K. (2024). The Influence of Kanban Agile Methodology on Software Project Management: A Survey Method. *2024 International Conference on Engineering and Emerging Technologies (ICEET)*, 1–6. <https://doi.org/10.1109/ICEET65156.2024.10913653>
- Altalariksyah, F., Mutiah, N., & Febriyanto, F. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA KARYAWAN ROYAL LAUNDRY BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE KANBAN. *Coding: Jurnal Komputer dan Aplikasi*, 12(2), 177–183. <https://doi.org/10.26418/coding.v12i2.84701>
- Arsyanda, M. Miftach Fakhri, Pramudya Asoka Syukur, Devi Miftahul Jannah, Elma Nur Jannah, & Annajmi Rauf. (2024). StudySync Mobile Application Design for Student Academic Activity Management Based on SQLite Database. *Journal of Embedded Systems, Security and Intelligent Systems*, 223–232. <https://doi.org/10.59562/jessi.v5i3.5042>
- Fajrul Falah, R., & Komarudin, M. (2023). PERANCANGAN MICROSERVICE BERBASIS REST API PADA GOOGLE CLOUD PLATFORM MENGGUNAKAN NODEJS DAN PYTHON. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3s1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3s1.3506>
- Kristanty, D. N. (2024). Tren dan Tantangan Keamanan Bertransaksi dengan Qris dalam Era Transformasi Sistem Pembayaran Digital. *Jurnal Syntax Admiration*, 5(10), 3923–3933. <https://doi.org/10.46799/jsa.v5i10.1538>
- Mahessa, Asep Muhidin, & Irfan Afriantoro. (2024). Implementation of the Midtrans Payment Gateway in a Web-Based School Payment Information System Using a Design Thinking Approach (Case Study at Smp Pelita Nusantara). *Indonesian Journal of Business Analytics*, 4(3), 799–816. <https://doi.org/10.55927/ijba.v4i3.9462>
- Mulyani, L. N., Iqbal, M., Islamaya, A., Rati, & Rachmadiani, F. (2025). Pengembangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android Pada UMKM Nyemil Beauty Menggunakan Metode Agile. *Jurnal Sains Informatika Terapan*, 4(3), 581–588. <https://doi.org/10.62357/jsit.v4i3.837>
- Nawu, A. K., Pekuwali, A. A., & Agustin Lobo, M. A. (2025). SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP SISWA BERBASIS WEB STUDI KASUS SMA NEGERI 1 RINDI UMALULU. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.5755>

- Pramita, I., Harahap, A. M., & Nasution, A. B. (2024). *PENERAPAN PAYMENT GATEWAY MIDTRANS PADA SISTEM PEMBAYARAN SPP BERBASIS ANDROID DI SMAN 1 BANGUN PURBA*. 6.
- Rathore, N., Mokhede, A., Kose, A., Uikey, D., & Chadokar, S. (2025). *Digital Fee Collection Platform: A Web App*.
- Reknadi, D. B., Fajrin, M., Munif, M., & Mustain, M. (2024). IMPLEMENTASI NODE.JS DAN PYTHON UNTUK SISTEM REKOMENDASI LAPTOP. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.5112>
- Siahaan, R. A., & Sianturi, R. A. (2024). Analisis Perbandingan Payment Gateway untuk Sistem Pembayaran Berbasis Aplikasi dengan Comparative Study. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 11(2), 291–296. <https://doi.org/10.25126/jtiik.20241127680>
- Sudrajat, A., Wardhani, S. K., & Apnena, R. D. (2023). *Aplikasi Pembayaran SPP Sekolah Terintegrasi Whatsapp Berbasis Web*. 03(01).
- Anderson, D. J. (2010). *Kanban: Successful evolutionary change for your technology business*. Blue Hole Press.
- Anderson, D. J., & Carmichael, A. (2016). *Essential Kanban condensed*. Lean Kanban University Press.
- Fielding, R. T. (2000). *Architectural styles and the design of network-based software architectures* [Doctoral dissertation, University of California, Irvine].
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2018). *Management information systems: Managing the digital firm* (15th ed.). Pearson Education.
- Nawu, Y. D. L., Bataona, G., & Ndun, M. Y. (2025). Sistem informasi pembayaran SPP siswa berbasis web SMA N 1 Rindi Umalulu. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 8(1), 12–25.
- Nurfadhilah, R. G., Rahayudi, B., & Purnomo, W. (2024). Perancangan dan pembuatan sistem pembayaran berbasis web menggunakan Midtrans sebagai payment gateway: Studi kasus Kantin Creative Land UB. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(3), 1205–1215.
- Nugraha, V. B., & Usman, M. L. L. (2024). Design and implementation of RESTful API using OAuth 2.0 authentication in Laravel framework on marketplace. *Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications*, 4(1), 173–180.
- Prasetya, V. R., Darusallam, U., & Mardiani, E. (2024). Implementasi metode Scrum dan Midtrans sebagai payment gateway pada aplikasi mobile 'Capture'. *CERITA: Creative Education of Research in Information Technology and Artificial Informatics*, 10(2), 128–135. <https://doi.org/10.33050/cerita.v10i2.3189>
- Pratama, M. I. S., Dermawan, B. A., & Carudin. (2025). Integrasi payment gateway pada aplikasi point of sales berbasis website menggunakan framework ReactJS (Studi kasus: Toko Adida Pratama). *JITET: Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(3), 958–968.
- Pressman, R. S. (2014). *Software engineering: A practitioner's approach* (8th ed.). McGraw-Hill Education.
- Sommerville, I. (2016). *Software engineering* (10th ed.). Pearson Education Limited.