

ABSTRAK

Profesi adalah suatu hal yang berkaitan dengan bidang tertentu atau jenis pekerjaan yang sangat dipengaruhi oleh pendidikan dan keahlian. Banyak cita-cita yang diminati anak-anak ketika mereka mengenal sebuah profesi. Pengenalan profesi sejak dini sangat dibutuhkan oleh anak-anak untuk mewujudkan cita-cita mereka. Peran dunia pendidikan pada anak-anak dalam mengenalkan profesi dirasa masih sangat kurang, karena sarana serta prasarana pendukung untuk pengenalan profesi masih sangat minim. *Smartphone* android saat ini digunakan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat, sehingga *smartphone* android menjadi media yang sangat tepat untuk menunjang pengenalan profesi pada anak-anak. Oleh sebab itu, dibutuhkan sebuah aplikasi pengenalan profesi dengan menggunakan *smartphone* android sebagai media untuk memberikan informasi tentang profesi agar anak-anak dapat lebih tertarik untuk mengetahui berbagai macam profesi yang nantinya akan menjadi cita-cita mereka di masa yang akan datang.

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode GRAPPLE (*Guidelines for Rappid APPLication Engineering*), dan aplikasi ini menggunakan Android Studio dalam pemrogramannya. Android Studio adalah sebuah IDE (*Integrated Developmenat Environment*) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan disemua *paltform*. Aplikasi game puzzle profesi berbasis android ini menyediakan fitur gambar, suara dan video yang digunakan untuk membantu dalam memberikan informasi. Aplikasi ini dikemas secara menarik dan interaktif sehingga diharapkan anak-anak akan lebih tertarik untuk menggunakannya.

Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java. *Software* pembangun sistem yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Android Studio yang di gunakan sebagai editor dan adobe illustrator digunakan sebagai pengolahan grafis.

Kata Kunci : Profesi, Android, Android Studio