

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i	
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii	
HALAMAN MOTTO .....	iii	
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv	
PRAKATA .....	vi	
DAFTAR ISI.....	viii	
DAFTAR GAMBAR.....	xi	
DAFTAR TABEL.....	xii	
ABSTRAK.....	xiii	
<b>BAB I</b>	<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1	
1.2 Rumusan Masalah .....	7	
1.3 Tujuan Penelitian .....	7	
1.4 Manfaat Penelitian.....	7	
1.4.1 Manfaat Akademis.....	7	
1.4.2 Manfaat Praktis.....	8	
1.5 Relevansi Penelitian .....	9	
1.6 Kerangka Teori .....	11	
<b>BAB II.....</b>	<b>16</b>	
<b>TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>16</b>	
2.1 Fantasy (Fantasi) .....	16	
2.2 Fantasy Theme (Tema Fantasi) & Fantasy Theme Analysis (Analisis Tema Fantasi) .....	17	
2.3 Fantasy Chain (Rantai).....	24	
2.4 Gambaran Umum <i>Game</i> .....	34	
2.5 Gambaran Umum Aplikasi Discord .....	36	
2.6 Mobile Legends dan istilah di dalamnya.....	38	
2.7 Penelitian Terdahulu .....	41	
<b>BAB III .....</b>	<b>47</b>	

<b>METODE PENELITIAN.....</b>	<b>47</b>
3.1 Pendekatan Penelitian.....	47
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	48
3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	49
3.4.1 Subjek Penelitian.....	49
3.4.2 Objek Penelitian.....	52
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	53
3.5.1 Wawancara (Interview).....	53
3.5.2 Observasi.....	55
3.5.3 Dokumentasi.....	56
3.6 Jenis Data.....	57
3.6.1 Data Primer.....	57
3.6.2 Data Sekunder.....	59
3.7 Keabsahan Data.....	63
3.8 Triangulasi Data.....	66
3.8.1 Triangulasi Sumber.....	66
3.8.2 Tujuan Triangulasi.....	68
<b>BAB IV.....</b>	<b>70</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>70</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	70
4.1.1 Konteks Informan dan Komunitas.....	70
4.1.2 Tema Fantasi (Fantasy Theme) dalam Interaksi.....	74
4.1.3 Rantai Fantasi (Fantasy Chain).....	77
4.1.4 Simbol dan Bahasa Khusus Komunitas.....	81
4.1.5 Pandangan Bersama (Rhetorical Vision).....	87
4.1.6 Pembentukan Identitas Kelompok.....	93
4.2 Pembahasan.....	97
4.2.1 Konvergensi Simbolik dalam Komunitas.....	97
4.2.2 Peran Fantasy Theme dalam Membangun Kohesi dan Analisis Tema Fantasi di dalamnya.....	97
4.2.3 Fungsi Simbol sebagai Media Komunikasi dan Identitas.....	101
4.2.4 Komunitas sebagai Ruang Sosial.....	102

4.2.5 Makna Bersama sebagai Hasil Konvergensi.....	104
<b>BAB V.....</b>	<b>107</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>107</b>
5.1 Simpulan .....	107
5.2 Saran.....	109
5.2.1 Saran Akademis .....	109
5.2.2 Saran Praktis .....	109
<b>Daftar Pustaka.....</b>	<b>111</b>