

DAFTAR PUSTAKA

- Afada, F., Khairul, M., Islamy, F., Adristiawan, R. A., Saputro, I. A., Informatika, J., Amikom, S., Surakarta, S., & Tengah, J. (2025). *Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Debt Note Menggunakan Metode Double Diamond* (Vol. 11, Number MEI).
- And, I., & Expert, D. (2025). *Perancangan UI/UX Bank Sampah di Bandung Raya Berbasis Mobile Menggunakan Metode Double Diamond* INFORMASI ARTIKEL A B S T R A K (Vol. 7, Number 2). <https://e-journal.unper.ac.id/index.php/informatics>
- Anra, H., Syafika, K., #2, S., Perwitasari, A., Dr, J., Nawawi, H. N., & Barat, K. (2024). *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika) Evaluasi dan Perancangan Ulang UI/UX Aplikasi iKalbar Menggunakan Metode Double Diamond*.
- Auliya Rahman, F., & Rosa Indah, D. (2024). *Perancangan Ulang Desain UI/UX Website Digilib Universitas Sriwijaya Menggunakan Metode Double Diamond*. 14(1), 135–148.
- Barkah Kurniyawan, A. (2025). Redesign UI/UX dengan Metode SUS dan UCD pada Website Akademik UHAMKA. *METIK JURNAL*, 9, 2025. <https://doi.org/10.47002/metik.v9i2.1093>
- Brooke, J. (1986). *SUS-A quick and dirty usability scale*.
- Fadzana, M. S., & Diartono, D. A. (2024). Pengaruh User Experience (UX) Design Terhadap Kemudahan Pengguna dalam Menggunakan Aplikasi TIX ID. *Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 8(3), 597–604.
- Faisal Maulana Akbar, Ayouvi Poerna Wardhanie2, & Tan Amelia. (2023). Implementasi Re-design UI/UX Website Fumigasi Untuk Meningkatkan Customer Experience. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 4(2), 90–99. <https://doi.org/10.52158/jacost.v4i2.488>
- Farhan, M., & Sujarwo, A. (2022). Perancangan Prototipe Aplikasi Antrean Berbasis Mobile Menggunakan Metode Double Diamond. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Robotika*, 4.
- Fauzi, T. H., Adnani, L., & Jamaludin, M. (2022). The Effectiveness of Enterprise Resource Planning on the Performance Quality of Food Company Employees in West Java. *Research Horizon*, 2(3), 417–426.
- Fazriani, M. A., Azis, A. A., Kurniawan, A. I., & Voutama, A. (2025). Penerapan Metode Double Diamond Dalam Perancangan UI/UX Sistem Absensi Siswa Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 16(2a), 30–40. <https://doi.org/10.47927/jikb.v16i2a.1093>
- Fetrina, E., & Yasmin Azmina, H. (2024). EVALUASI USABILITY LAYANAN VIDEO KONFERENSI BERBASIS ONLINE MENGGUNAKAN QUESTIONNAIRE NIELSEN'S ATTRIBUTES OF USABILITY (STUDI KASUS: MAHASISWA

AIIESEC IN UIN JAKARTA UNTUK KEGIATAN VOLUNTEERING HIBRIDA TAHUN 2023-2025). In *Juni* (Vol. 6, Number 2).

Fitriani, A. R. (2025). *Analisis Kebutuhan dan Perancangan Prototipe Sistem Penjadwalan Asisten Laboratorium Berbasis Metode Double Diamond*.

Guizani, M. (2022). *A Decade of Information Architecture in HCI: A Systematic Literature Review*. <http://arxiv.org/abs/2202.13412>

Hajizah, A. (2024). Penerapan User Experience Dalam Permodelan Sistem Informasi Keuangan. *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, 2(1), 1–11.

Handayani, M., Sari, I. U., & Anggraini, P. (2025). Pengaruh UI/UX terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Rental Motor. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika*, 3(2), 81–86.

Hirinda Zulfa, E., Sagirani, T., & Nurcahyawati, V. (2022). Evaluasi dan Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Penjualan menggunakan Metode Double Diamond. In *Tahun 2022 JSIKA* (Vol. 11, Number 1).

Indriyanti, D. (2022). Learning management system pada pelatihan bidang kesehatan sebagai upaya percepatan pemenuhan tenaga kesehatan pada masa pandemi covid-19. *JOEL: Journal of Educational and Language Research*, 1(6), 619–630.

Iryanti, E., Ode, L., Zulfiqar, M., Kusumawardani, S., & Hidayah, I. (2022). *PENGUKURAN KEPUASAN PENGGUNA E-LEARNING MENGGUNAKAN METODE EVALUASI HEURISTIK DAN SYSTEM USABILITY SCALE*. 9(3), 469–478. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202294631>

Kustanto, P., Khalil, R. B., & Noe'man, A. (2024). Penerapan metode prototype dalam perancangan media pembelajaran interaktif. *Journal of Students 'Research in Computer Science*, 5(1), 83–94.

Latifa, D., 1✉, S., Mufidah, I., & Iqbal, M. (n.d.). *Perancangan User Interface Website Laboratorium Analisis Perancangan Kerja dan Ergonomi Universitas Telkom dengan Metode Double Diamond*. Retrieved <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

Lupita Dyayu, A., & Yani, H. (2023a). Evaluasi Usability Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1). <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jms>

Lupita Dyayu, A., & Yani, H. (2023b). Evaluasi Usability Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1). <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jms>

Muarif, A., & Tantri, A. H. (2025). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web Menggunakan Permodelan UML Design of a Web-Based Inventory Information System Using UML Modeling. *Journal of Information System and Application*

Development, 3, 112–118. <https://doi.org/10.26905/jisad.v3i2.16127>

- Nadia Kurniawan, C., Zaman, B., Bhahri, S., Informatika, T., & Kharisma Makassar, S. (2022). ANALISIS USABILITY PADA WEBSITE AYOMULAI MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE. *JTRISTE*, 9(2), 90–102. <https://ayomulai.id/>
- Ntoa, S. (2025). Usability and User Experience Evaluation in Intelligent Environments: A Review and Reappraisal. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 41(5), 2829–2858. <https://doi.org/10.1080/10447318.2024.2394724>
- Nugroho, A., Purwanto, J., Muin, M. A., & Mahardika, F. (n.d.). UI/UX Design of a Web-Based Student Organizations System Using the Design Thinking Method Approach. *Journal of Technology and Informatics (JoTI)*, 7(1). <https://doi.org/10.37802/joti.v7i1.983>
- Prasetyo, S. M., & Ariesta, F. A. (2023). Mengenal user interface dan user experience dalam dunia desain dan teknologi. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 2(10), 2671–2679.
- Pratama, M. O. D., & Suwarni, S. (2022). Pengembangan Prototipe Desain User Interface & User Experience (UI/UX) Pada Aplikasi OSS URINDO Menggunakan FIGMA. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(2), 155–166.
- Prawirayudha, W. B., Azka Effendi, H., Made, I., Bimamukti, P., Wijaya, A. M., Wardani, S. A., Teknologi, D., Kreatif, M., Elektronika, P., & Surabaya, N. (2022). Evaluasi User Interface pada Game Elmer & Minda Menggunakan Metode Usability Testing. In *Jurnal Ilmiah Multidisiplin* (Vol. 1, Number 12).
- Putra, A. F. S. (2026). *Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Wada Coffee & Sports dengan Metode Five Planes untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna*.
- Rachmawati, I., & Setyadi, R. (2023). Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(2), 551–561. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i2.2868>
- Rahmawati, E. F., Ayuningtyas, A., & Sagirani, T. (2022). Penerapan Metode Double Diamond pada Desain User Interface Website: The Implementation of the Double Diamond Method on the Design User Interface Website. *Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 11(1), 11–22.
- Ramadhan, E. S., & Kunci, K. (2024). Penerapan Metode Double Diamond dalam Perancangan Antarmuka Pengguna dan Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Halal.me. *REPOSITOR*, 6(1), 91–98.
- Restiani, N., Irmayanti, D., & Andar Muni, L. S. (2024). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI MONITORING EXPIRED MENGGUNAKAN METODE DOUBLE DIAMOND. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3s1.5081>
- Santoso, M. F. (2024). Implementation Of UI/UX Concepts And Techniques In Web Layout

Design With Figma. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(2), 279–285.
<https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i2.1223>

Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>

Theophilia Tayane, R., Angelia Islami, F., Marianingsih, S., Informasi, S., Sains dan Teknologi Jayapura, U., Komputer, T., Kent Bogor, P., Raya Sentani Padang Bulan, J., Jayapura, K., Bina Marga, J., Bogor Tim, K., Bogor, K., & Barat, J. (2024). *PERANCANGAN UI/UX PADA PROTOTIPE WEBSITE PERUSAHAAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT (STUDI KASUS: PT. REAL MEDIA LAB)*. 13(1).

Wahyuni, I. (2023). Analisis Pengalaman Pengguna Sistem Informasi Puskesmas Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ): Studi Kasus di Kabupaten Bantul. *Jurnal Informasi Kesehatan Indonesia (JIKI)*, 9(2), 181–191.

Wati Putri, M., Mutiah, N., & Sistem Informasi Fakultas MIPA Universitas Tanjungpura Jalan Hadari Nawawi, J. H. (2021). PENGUKURAN EFEKTIVITAS DAN EFISIENSI PENERAPAN OPEN DATA SYSTEM MENGGUNAKAN MODEL DELONE AND MCLEAN (Studi Kasus: Open Data System Pemerintah Kota Pontianak). In *Coding: Jurnal Komputer dan Aplikasi* (Vol. 09, Number 01). <https://data.pontianakkota.go.id/>.