

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, C. F., No, S., & Prasetyo, J. A. (2024). Pengembangan Front-End Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Reservasi Pesona Java Ijen Homestay. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 2809–2818. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4916>
- Alfatiha, R. A., & Sukoco, I. (2021). Penerapan Metode Design Thinking Terhadap Pemasaran Produk pada Coffee Shop Rimbun. *Jurnal Bahtera Inovasi*, 5(1), 49–56.
- Amelia, K., Awaludin, M., & Gani, A. G. (2024). Pendekatan Design Thinking Dalam Merancang Ulang UI / UX Website SIAKAD Mahasiswa Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma. 25(2), 1–11.
- Ardiyanto, Junaedi, I., & Sianipar, A. Z. (2025). PERANCANGAN ULANG UI/UX DESIGN WEBSITE STIE & STMIK JAYAKARTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. 10(September 2025), 108–120.
- Azis, M. M., Martanto, & Hayati, U. (2023). ANALISIS USABILITY TESTING MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE PADA APLIKASI OPEN DATA KABUPATEN CIREBON. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3238–3243.
- Balkis, P., & Oktaviani, N. (2023). Re-Design User Interface Website PT . Gozco Menggunakan Design Thinking. 13(2), 214–224.
- Bangor, A., Staff, T., Kortum, P., Miller, J., & Staff, T. (2009). Determining What Individual SUS Scores Mean : Adding an Adjective Rating Scale. 4(3), 114–123.
- Bimantara, A. W. (2023). PERANCANGAN UI / UX DESAIN APLIKASI MOBILE TAMAN SAMPAH DESA CEPOGO. 2(2). <https://doi.org/10.20885/snati.v2i2.20>
- Darmawansyah, F., Adilah, S., Atikah, S., Mazia, L., & Fauziah, S. (2023). EVALUASI USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI MENGGUNAKAN METODE USABILITY TESTING DAN SYSTEM USABILITY SCALE USABILITY. *IJIS Indonesian Journal on Information*, 8(April), 1–9.
- Fadzar, A., Azkiya, M. A., Annisa, N., Husaine, V., & Fadillah, A. N. (2024). RANCANGAN ULANG UI / UX WEBSITE SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN. 12(3).
- Fetrina, E., & Azmina, H. Y. (2024). EVALUASI USABILITY LAYANAN VIDEO KONFERENSI BERBASIS ONLINE MENGGUNAKAN QUESTIONNAIRE NIELSEN ' S ATTRIBUTES OF USABILITY (STUDI KASUS : MAHASISWA AIESEC IN UIN JAKARTA UNTUK KEGIATAN VOLUNTEERING HIBRIDA TAHUN 2023-2025). *Jurnal Perangkat Lunak*, 6(2), 228–236.
- Gothelf, J., & Seiden, J. (2013). *Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience*.
- Greska, A., & Irianto, K. D. (2025). Pengembangan Desain UI / UX Aplikasi Fitmate untuk Latihan dan Rekomendasi Pemula Menggunakan Metode Design Thinking. 6(4), 2081–

2090. <https://doi.org/10.47065/josh.v6i4.7764>

- Guo, F. (2012). *More Than Usability: The Four Elements of User Experience, Part I*. <https://www.uxmatters.com/mt/archives/2012/04/more-than-usability-the-four-elements-of-user-experience-part-i.php>
- Herawati, I. M., & Azahra, D. (2024). *EVALUASI USABILITY WEBSITE JASUDA.NET MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)*. 9(2), 994–1000.
- Hidayat, M. T., Zaman, B., & Bahri, S. (2022). *PERANCANGAN ULANG USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI LADDER MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*. 9(2).
- Ihsan, K., Rahul, A., Harianja, S., Fahreza, M., Informatika, S. T., & Mikroskil, U. (2023). *Evaluasi Usability Testing Aplikasi Vidio dengan Menggunakan Metode Usability Testing*. 1(2), 18–27.
- Ilham, H., Wijayanto, B., Rahayu, S. P., Teknik, F., & Soedirman, U. J. (2021). *ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE / USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF*. 2(1), 17–26.
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). *PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)*. 4(2), 1–7.
- Negara, T. P. (2023). *PERANCANGAN ULANG UI / UX DALAM PENGEMBANGAN SITUS WEB CROWDE . CO MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING SKRIPSI Oleh :*
- Nielsen, J. (2000). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Novianti, D., & Voutama, A. (2024). *Redesign User Interface Website Universitas Bina Sarana Informatika Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale (Sus)*. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4300>
- Patricia, V., & Sihotang, F. P. (2025). *Perancangan Ulang User Interface Website Galaxyplb Berbasis User Experience dengan Design Thinking*. 239–246.
- Phoa, R., S. Thayf, M. S., & Pontoh, Z. (2025). *RE-DESIGN UI / UX WEBSITE JAHITKU MENGGUNAKAN METODE*. 01, 72–86.
- Prawirayudha, W. B., Effendi, H. A., Bimamukti, I. M. P., Wijaya, A. M., & Wardani, S. A. (2022). *Evaluasi User Interface pada Game Elmer & Minda Menggunakan Metode Usability Testing*. 1(12), 4460–4471.
- Rachman, A., & Sutopo, J. (2023). *Penerapan metode design thinking dalam pengembangan ui/ux: tinjauan literatur*. 9(2), 139–148.

- Salsabil, Kaniawulan, I., & Muni, L. S. A. (2023). *REDESIGN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) WEBSITE PT . MULIA ANUGRAH CONTAINER DENGAN METODE USER CENTER DESIGN (UCD)*. 7(3), 1958–1965.
- Santoso, A. J., Wijoyo, S. H., & Perdanakusuma, A. R. (2022). *Evaluasi Usability Aplikasi Bank Syariah Indonesia Mobile menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (Studi Kasus : KCP Trenggalek Sudirman 1)*. 6(2), 793–801.
- Sauro, J. (2012). *10 Benchmarks for User Experience Metrics*. <https://measuringu.com/ux-benchmarks/>
- Sauro, J. (2018). *5 Ways to Interpret a SUS Score*. <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>
- Setiawan, R., Fitriani, N., & Nashrulloh, M. R. (2025). *Enhancing User Interface & User Experience on Digital Learning Platforms Through a Design Thinking Approach*. 14(November), 473–479. <https://doi.org/10.34148/teknika.v14i3.1385>
- Shneiderman, B., & Plaisant, C. (2005). *DESIGNING THE USER INTERFACE*.
- Sihombing, R. F., & Suarli, P. P. (2023). *Evaluasi Usability Pada Aplikasi Digiroom by Auto 2000 Dengan Menggunakan Metode Usability Testing*. 12(1), 3771–3781.
- Sopandi, A., & Anggraini, A. W. (2024). *EVALUASI USABILITY APLIKASI LAYANAN PENGELOLAAN DATA MENGGUNAKAN METODE NIELSEN ' S ATTRIBUTES OF USABILITY (NAU)*. 6, 287–295.
- Subhiyakto, E. R., Pratiwi, M. R., & Hapsari, S. A. (2023). *Redesign Website Media Pendidikan Keluarga Menggunakan Metode Design Thinking dan Skala Kegunaan Sistem*. 12(1), 81–94.
- Sukianto, V. Y., & Pramono, A. (2025). *PERANCANGAN DESAIN UI PROTOTYPING PADA APLIKASI ANDALAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DENGAN PENDEKATAN INTERACTION DESIGN FOUNDATION (IDF)*. 9(5), 7453–7461.
- Winardi, M., Muawwal, A., & Renny. (2024). *REDESIGN UI / UX PADA APLIKASI BCA MOBILE MENGGUNAKAN*. 01, 153–167.
- Yulianti, S. (2024). *ANALISIS USABILITY TESTING PADA WEBSITE UKM LDK SYAHID UIN SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)*. 8(4), 8190–8196.