

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, A. A. (2019). Support Vector Machines Untuk Menyelesaikan Masalah Klasifikasi Pada Pengenalan Pola. *Jurnal Poli-Teknologi*, 18(2). <https://doi.org/10.32722/pt.v18i2.1432>
- Abdul Robby, G., Tandra, A., Susanto, I., Harefa, J., & Chowanda, A. (2019). Implementation Of Optical Character Recognition Using Tesseract With The Javanese Script Target In Android Application. *Procedia Computer Science*, 157, 499–505. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2019.09.00>
- Aditya Dwi Putro Wicaksono ; Henri Tantyoko. (2023). *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia Hybrid Algoritma Vgg16-Net dengan Support Vector Machine*. 5(2), 56–65.
- Akbar, A., & Mulyana, D. I. (2022). Optimasi Klasifikasi Batik Betawi Menggunakan Data Augmentasi Dengan Metode KNN Dan GLCM. *Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi Dan Manajemen (JATIM)*, 3(2), 92–101. <https://doi.org/10.31102/jatim.v3i2.1577>
- Andono, P. N., & Rachmawanto, E. H. (2021). Evaluasi Ekstraksi Fitur GLCM dan LBP Menggunakan Multikernel SVM untuk Klasifikasi Batik. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(1), 1–9. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i1.2615>
- Aqab, S., & Tariq, M. U. (2020). Handwriting Recognition Using Artificial Intelligence Neural Network And Image Processing. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 11(7), 137–146. <https://doi.org/10.14569/IJACSA.2020.0110719>
- Budianto, A., Ariyuana, R., & Maryono, D. (2019). Perbandingan K-Nearest Neighbor (Knn) Dan Support Vector Machine (Svm) Dalam Pengenalan Karakter Plat Kendaraan Bermotor. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Dan Kejuruan*, 11(1), 27. <https://doi.org/10.20961/jiptek.v11i1.18018>
- Chen, H. F. (2009). In silico log p prediction for a large data set with support vector machines, radial basis neural networks and multiple linear regression. *Chemical Biology and Drug Design*, 74(2), 142–147. <https://doi.org/10.1111/j.1747-0285.2009.00840.x>
- Dr.S.K.Nivetha, E. al. (2021). Recognition and Digitization of Handwritten Text using Histogram of Gradients and Artificial Neural Network. *Turkish Journal of Computer and Mathematics Education (TURCOMAT)*, 12(6), 2555–2564. <https://doi.org/10.17762/turcomat.v12i6.5702>
- Ericson, E., & Mulyana, T. M. S. (2022). Implementasi Algoritma Freeman Chain Code dan Algoritma K-Nearest Neighbor Dalam Pengenalan Huruf Mandarin. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), 988. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i4.4532>

- Hamzah, S., & Pamungkas, D. P. (2021). Pengenalan Tulisan Tangan Aksara Jawa Menggunakan Metode Learning Vector Quantization (LVQ) dan Euclidean Distance. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 5(1), 225–230.
- Hanindria, I. S., & Hendry. (2022). Pengklasifikasian Aksara Jawa Metode Convolutional Neural Network. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sitem Informasi*, 9(3), 2727–2737. <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatiasi/article/view/2177>
- Ilham, F., & Rochmawati, N. (2020). Transliterasi Aksara Jawa Tulisan Tangan ke Tulisan Latin Menggunakan CNN. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 1(04), 200–208. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v1n04.p200-208>
- Jumadi, J., Yupianti, Y., & Sartika, D. (2021). Pengolahan Citra Digital Untuk Identifikasi Objek Menggunakan Metode Hierarchical Agglomerative Clustering. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 10(2), 148–156. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v10i2.33636>
- Katili, I. F., Esabella, F. D., & Luthfiarta, A. (2018). Pattern Recognition Of Javanese Letter Using Template Matching Correlation Method. *Journal of Applied Intelligent System*, 3(2), 49–56. <https://doi.org/10.33633/jais.v3i2.1954>
- Maharani, A. A. S. M. K., & Bimantoro, F. (2020). Pengenalan Pola Tulisan Tangan Aksara Sasak Menggunakan Metode Linear Discriminant Analysis dan Jaringan Syaraf Tiruan Jenis Backpropagation. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, Dan Aplikasinya (JTika)*, 2(2), 237–247. <https://doi.org/10.29303/jtika.v2i2.105>
- Mandasari, M., & Kaban, R. (2022). Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web dengan metode (RAD). *Jurnal Poliprosesi*, XIII(2), 104–112. <https://osf.io/fznrx>
- Mawaddah, S., & Suciati, N. (2020). Pengenalan Karakter Tulisan Tangan Menggunakan Esktraksi Fitur Bentuk Berbasis Chain Code. 7(4), 683–692. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202072022>
- Mohammed, M. J., Tariq, S. M., & Ayad, H. (2021). Isolated Arabic handwritten words recognition using EHD and HOG methods. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 22(2), 801–808. <https://doi.org/10.11591/ijeecs.v22.i2.pp801-808>
- Muchlinski, D. (2022). Machine learning and deep learning. *Elgar Encyclopedia of Technology and Politics*, 114–118. <https://doi.org/10.4337/9781800374263.machine.learning.deep>
- Narulita, R. N., Nirwana, A., & PP, B. P. (2019). Perancangan Buku Pembelajaran Aksara Jawa untuk Meningkatkan Minat Belajar Remaja dan Pelestarian Budaya Jawa. *Citradirga - Jurnal Desain Komunikasi Visual Dan Intermedia*, 1(02), 9–21. <https://doi.org/10.33479/cd.v1i02.255>
- Naufal, M. F., Kusuma, S. F., Prayuska, Z. A., Yoshua, A. A., Lauwoto, Y. A., Dinata, N. S., & Sugiarto, D. (2021). Comparative Analysis of Image Classification Algorithms

for Face Mask Detection. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 7(1), 56. <https://doi.org/10.20473/jisebi.7.1.56-66>

- Nuraseh, S., Ayu, A. I., Dewi, A. K., Annisa, S. N., Petricia, F., & Rahmat, R. (2023). Peningkatan Kemampuan Baca Tulis Aksara Jawa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Kwartet Aksara Jawa. *Society : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(6), 304–308. <https://doi.org/10.55824/jpm.v2i6.344>
- Nurman Hidayat, & Kusuma Hati. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE). *Jurnal Sistem Informasi*, 10(1), 8–17. <https://doi.org/10.51998/jsi.v10i1.352>
- Oktaviana, U., N., & Azhar, Y. (2021). Klasifikasi Sampah Menggunakan Ensemble DenseNet169. *Jurnal RESTI*, 5(6), 1206-1215
- Rahman, S., & Sahira, U. (2019). Pengenalan Iris Mata Menggunakan Metode Template Matching Correlation. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), 105. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i2.424>
- Sanjaya, J., & Ayub, M. (2020). Augmentasi Data Pengenalan Citra Mobil Menggunakan Pendekatan Random Crop, Rotate, dan Mixup. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2), 311–323. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i2.2688>
- Susetianingias, D.T. et al. (2023) ‘Pembentukan model recurrent neural network Dan Connectionist Temporal Classification Pada Pengenalan Kata Tulisan Tangan offline’, Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi, 3(2), pp. 172–183. doi:10.51454/decode.v3i2.151.
- Syahputra, E., Fadlan, F., Salmanda, D., & Purba, K. N. E. (2022). Perbedaan Makna Bahasa Tulis dan Bahasa Lisan. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(3), 227–230. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2534>
- Wicaksono, H. (2011). *Pengenalan sejarah asal mula aksara jawa melalui media komik*. 13.
- Widiyanti, A., & Megawaty, D. A. (2024). Perbandingan Algoritma K-Nearest Neighbor dan Support Vector Machine Pada Pengenalan Pola Tulisan Tangan. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 8(3), 1451. <https://doi.org/10.30865/mib.v8i3.7757>
- Wijayanti, R., Rahadini, A. A., & Sulaksono, D. (2024). Media Pembelajaran Kaligrafi Sebagai Upaya Meningkatkan Minat dan Keterampilan Siswa Dalam Menulis Aksara Jawa. *Sabdasastra : Jurnal Pendidikan Bahasa Jawa*, 8(1), 59. <https://doi.org/10.20961/sabpbj.v8i1.74113>