

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Sathya Paramananda, K., & Muslimah Az-Zahra, H. (2021). *Perancangan Interaksi dan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Penjualan Nubek Coffee menggunakan Pendekatan Human Centered Design*. 5(8), 3367–3376. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Alawiah, E. T. (2017). Rancangan Aplikasi Smart City Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 3(1), 24–29. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/view/1339>
- Azaro Lichas, S., Jaelani, I., & Minarto, M. (2023). Implementasi Metode Human Centered Design (Hcd) Dalam Perancangan User Interface User Experience Aplikasi E-Menu Berbasis Mobile Di Umkm Bawana Kopi. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 2032–2038. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6993>
- Azziqra, Z. (2024). Perancangan UI/UX Untuk Aplikasi Al-Quran Menggunakan Metode HCD (Human Centered Design). *Jurnal Repositor*, 6(1), 59–68. <https://doi.org/10.22219/repositor.v6i1.31881>
- C. Effendy. (2024). *TEKNOLOGI DALAM MENINGKATKAN KINERJA RUMAH SAKIT (KAJIAN LITERATUR)*. 7, 13479–13489.
- Danil Hulmansyah, Marido Bisra, T. M. Y. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website. *Journal of Information System and Technology*, 3(3), 1. <https://doi.org/10.37253/joint.v3i3.6817>
- Göttgens, I., & Oertelt-Prigione, S. (2021). The Application of Human-Centered Design Approaches in Health Research and Innovation: A Narrative Review of Current Practices. *JMIR MHealth and UHealth*, 9(12). <https://doi.org/10.2196/28102>
- Husnul Fitri, C., & Rahma, F. (2022). Evaluasi dan Perbaikan Tampilan Desain Antarmuka Pengguna Web Jogja Center dengan Metode Human-Centered Design. *Automata*, 3(1), 1–7.
- Ilmiah, J., Program, M., Magister, S., Publik, A., Tadulako, U., Palu, K., Tadulako, U., Palu, K., Tadulako, U., & Palu, K. (2024). *Analisis kualitas pelayanan kesehatan di poliklinik gigi dan mulut unit pelaksana teknis rumah sakit umum daerah undata provinsi sulawesi tengah*. 1(4), 357–363.
- Irsan, M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*, 1(1), 115–120. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/9984/9752>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan SistemInformasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan*

- Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 213–220.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- ISO 9241-210. (2010). ISO 9241-210: Ergonomics of human–system interaction - Human-centred design for interactive systems. *International Organization for Standardization*, 2010, 32.
- Jamilah, R. S., & Pasha, D. (2024). Perancangan UI/UX Smart Aset dan Infrastruktur Jaringan Universitas Teknokrat Indonesia: Pendekatan Human Centered Design. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(5), 2616–2627.
<https://doi.org/10.30865/klik.v4i5.1807>
- Jiwa Permana, A. A. (2019). Usability Testing Pada Website E-Commerce Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus : Umkmbuleleng.Com). *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 8(2), 149–158. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v8i2.22858>
- Maguire, M., & Bevan, N. (2002). *Usability: Gaining a competitive edge IFIP world computer congress*. 133–148. www.mib.org.ukldigital
- Margherita, A., Sharifi, H., & Caforio, A. (2021). A conceptual framework of strategy, action and performance dimensions of organisational agility development. *Technology Analysis and Strategic Management*, 33(7), 829–842.
<https://doi.org/10.1080/09537325.2020.1849611>
- Marliani, L. (2018). Definisi Administrasi Dalam Berbagai Sudut Pandang. *Jurnal Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Galuh*, 5(4), 17–18.
<https://jurnal.unigal.ac.id/index.php/dinamika/article/view/1743/1407>
- Maulida, N. H. (2022). Studi Literatur Penerapan Metoda Prototype dan Waterfall dalam Pembuatan Sebuah Aplikasi atau Website. *Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik ...*, April, 4–6. https://www.researchgate.net/profile/Nur-Maulida-2/publication/359814481_STUDI_LITERATUR_PENERAPAN_METODE_PROTOTAYPE_DAN_WATERFALL_DALAM_PEMBUATAN_SEBUAH_APLIKASI_ATAU_WEBSITE/links/624fcd304f88c3119ce8737e/STUDI-LITERATUR-PENERAPAN-METODE-PROTOTAYPE-DAN-
- Milah, S., Sunandar, M. A., & Andayani Komara, M. (2023). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Penyewaan Peralatan Bayi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Human Centered Design (Hcd) Di Babystuffrent Purwakarta. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1714–1721.
<https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.7066>
- Mubarok, A. Z., Carudin, C., & Voutama, A. (2022). Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(5), 6368–6380.
<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/7708>

- Muhammad, Z. N., Meiriza, A., Putra, P., Oktadini, N. R., & Sevtiyuni, P. E. (2023). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Laboratorium Berdasarkan Pendekatan Human Centered Design (HCD). *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(6), 1273–1284. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.797>
- Muslimin, W., & Zuraidah, E. (2023). Desain UI/UX Prototype SPP Metode Human Centered Design. *Media Online*, 4(2), 746–756. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1081>
- Nijagal, M. A., Patel, D., Lyles, C., Liao, J., Chehab, L., Williams, S., & Sammann, A. (2021). Using human centered design to identify opportunities for reducing inequities in perinatal care. *BMC Health Services Research*, 21(1), 1–15. <https://doi.org/10.1186/s12913-021-06609-8>
- Nurkotimah, Aisyah, 2023. (n.d.). *EVALUASI DAN PERBAIKAN DESAIN USER INTERFACE PADA APLIKAS BTN MOBILE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN*.
- Pangestu, A. Y., Safe'i, R., Darmawan, A., & Kaskoyo, H. (2020). Evaluasi Usability pada Web GIS Pemantauan Kesehatan Hutan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 20(1), 19–26. <https://doi.org/10.30812/matrik.v20i1.709>
- Permana, F. E., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2020). Perancangan User Experience Sistem Informasi Manajemen Magang pada Jurusan Sistem Informasi Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(9), 2858–2867.
- Prabowo, M. P., & Persada, A. G. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Booking Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, April, 75–85. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rahmilia, Y., & Trisakti, U. (2015). *Pengaruh Reputasi Klinik Dokter Gigi*. 8, 163–192. <https://trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id/index.php/jasa/article/view/1407>
- Rizqi, M. F. A., Prihandani, K., & Voutama, A. (2023). Implementasi Design Thinking Dalam Perancangan Ui/Ux Aplikasi Kesehatan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Pt. Sintasi). *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(16), 555–569. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8251429>
- Saepul, D. (2023). Penerapan Metode Human Centered Design (HCD) Untuk Perancangan UI/UX Aplikasi Smart Desa Subang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(3), 311–318. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i3.3594>
- Sauro, J. (2010). *A practical guide to measuring usability : 72 answers to the most common questions about quantifying the usability of Websites and software*.

- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2), 228–233.
- Setiaji, Bambang Pramudho, P. A. K. (2022). Pemanfaatan Teknologi Informasi Berbasis Data Dan Jurnal Untuk Rekomendasi Kebijakan Bidang Kesehatan. *HEALTHY: Jurnal Inovasi Riset Ilmu Kesehatan*, 1(3), 166–175. <https://doi.org/10.51878/healthy.v1i3.1649>
- Shirvanadi, E. C. ulang U. situs e-learning amikom center metode design thinking (studi kasus: amikom center), & Idris, M. (2021). Perancangan ulang UI/UX situs e-learning amikom center metode design thinking (studi kasus: amikom center). *Automata*, 2, 1–8. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>
- Sinlae, F., Alfauzi Hidayatullah, D., Rizqi Sanjaya, H., & Situmorang, L. (2024). Application of Human-Centered Design Principles in WebMed Application UI/UX Development. *Siber Journal of Advanced Multidisciplinary*, 2(2), 194–203. <https://doi.org/10.38035/sjam.v2i2.163>
- Sulila, I., Lahinta, A., & Tuloli, M. S. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web Pada Klinik Gocare. *Jurnal Informatika*, 1(1), 1–6.
- Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 13–26. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i1.13411>
- Yani, A. (2018). Utilization of Technology in the Health of Community Health. *PROMOTIF: Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 8(1), 97. <https://doi.org/10.31934/promotif.v8i1.235>
- Zulkifli, Z., Wahyuni, N., Andika, T. H., Setiawan, A. E., & Rizki, F. (2024). Perancangan UI/UX Berbasis Mobile Pada Aplikasi E-Learning Smartplus Academy Menggunakan Metode Human Centered Design Mobile-Based UI/UX Design on Smartplus Academy E-Learning Application Using Human Centered Design Method. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 03(1), 1–10.