

ABSTRAK

Mata merupakan panca indra yang berfungsi untuk melihat suatu objek. Secara garis besar memang untuk melihat, namun tentu saja mata memiliki fungsi berbeda-beda pada tiap bagianya seperti kornea, pupil, retina dan bagian lain yang saling berhubungan sehingga mata bias digunakan untuk melihat. Mata merupakan organ yang berperan penting pada manusia terutama untuk beraktivitas, oleh karena itu pengetahuan tentang mata manusia sangatlah penting. Di jaman modern seperti sekarang ini teknologi sangat cepat berkembang, munculnya smartphome sebagai salah satu alat komunikasi yang canggih dan memiliki banyak fitur yang bermanfaat yang dapat digunakan dalam meringankan pekerjaan seseorang. Dengan adanya smartphome orang-orang dapat melakukan banyak hal, seperti menjelajah dunia maya, membaca koran, dan bahkan belajar. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi smartphome, khususnya smartphome yang berbasis android, maka dibuatlah aplikasi untuk mempelajari mata manusia yang berjudul Aplikasi Ensiklopedia Mata Manusia Berbasis Android. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat dalam mempelajari dan memahami tentang mata manusia.

Pada penelitian ini akan dibangun Aplikasi Ensiklopedia Mata Manusia Berbasis Android. Aplikasi ini menggunakan Android Studio dalam pemrogramannya. Android Studio adalah sebuah IDE (Integrated Development Environment) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan disemua platform. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metode GRAPPLE (Guidelines for Rapid Application Engineering), dan untuk bahasa pemodelan sistem yang digunakan adalah UML (Unified Modelling Language).

Aplikasi Ensiklopedia Mata Manusia Berbasis Android ini berisikan bagian-bagian, fungsi dan penyakit mata manusia dan dilengkapi dengan kuis untuk menguji kemampuan dan pemahaman yang telah diperoleh masyarakat.