

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Prastiyo, M., & Sundari, J. (2023). *Analisis dan Rancangan UI/UX pada PT. Sherindo Cargo dengan Metode Design Thinking dan SUS* (Vol. 14, Issue 2).
- Agustini, F., Destiana, H., Widanengsih, E., Hami Siregar, M., Komarudin, I., Karawang, K., & Ahmad Yani, J. (n.d.). Metode RAD pada Website Pengaduan Masyarakat Desa Karang Satria dengan UI/UX berbasis UCD. *BINA INSANI ICT JOURNAL*, 10(2), 155–165.
- Ananda Dyah Ayu Kumala. (2023). *Redesign User Experience Pada Umm Intitutional Repository Menggunakan Metode Design Thinking*.
- Auernhammer, J., & Roth, B. (2021). The Origin And Evolution Of Stanford University's Design Thinking: From Product Design To Design Thinking In Innovation Management. *Journal of Product Innovation Management*, 38(6), 623–644. <https://doi.org/10.1111/jpim.12594>
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale. In *Journal of Usability Studies* (Vol. 4).
- Fadhilah, A. F., Setianingsih, L., & Dwimawanti, I. H. (n.d.). *Informatika, Statistik Dan Persandian Kabupaten Purworejo*.
- Garrett, J. James. (2011). *The Elements Of User Experience : User-Centered Design For The Web And Beyond*. New Riders.
- Judul, H., Oleh, D., & Shirvanadi, E. C. (2021). *Skripsi Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*.
- Kurniawan, G., Adnan, F., & Putra, J. A. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi E-Commerce Kain Batik pada UMKM Rezi's Batik Menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 10(3), 551–560. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2023106733>
- Lestari, D. A., Utomo, H. W., & Septiadi, A. D. (2023). Redesign Website Pariwisata Berbasis User Centered Design (UCD). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 10(2), 615. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v10i2.6096>
- Novianti, D. (2024). Redesign User Interface Website Universitas Bina Sarana Informatika Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4300>
- Panjaitan, R., Maharani, T., & Syuhada, R. (2025). Desain Antarmuka Website Pelayanan Pengaduan Pelanggan Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.6104>
- Prawirayudha, W. B., Azka Effendi, H., Made, I., Bimamukti, P., Wijaya, A. M., Wardani, S. A., Teknologi, D., Kreatif, M., Elektronika, P., & Surabaya, N. (2022). Evaluasi User Interface

pada Game Elmer & Minda Menggunakan Metode Usability Testing. In *Jurnal Ilmiah Multidisiplin* (Vol. 1, Issue 12).

Rachman, A., & Sutopo, J. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan Ui/Ux: Tinjauan Literatur. *SemanTIK: Teknik Informasi*, 9(2), 139. <https://doi.org/10.55679/semantik.v9i2.45878>

Salma Shofia Rosyda, & Iwan Sukoco. (2020). *Model Design Thinking pada Perancangan Aplikasi Matengin Aja*. <https://doi.org/10.35138/organu>

Supriyono, S., & Ardillah, N. D. F. (2023). Implementasi Metode Usability Testing pada Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak Website Kelurahan Dinoyo. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 5(3), 139–148. <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v5i3.566>