

Daftar Pustaka

- Bagaskara, C. G. W., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Self-Care Berbasis Mobile Untuk Mengatasi Kesehatan Mental Dengan Metode Design Thinking. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 7(2), 124–133.
- Cooper, A., Reimann, R., & Cronin, D. (2007). *About Face 3: The Essentials of Interaction Design, Third Edition*.
- Cooper, A., Reimann, R., Cronin, D., Noessel, C., Csizmadi, J., & Lemoine, D. (2014). *About Face The Essentials of Interaction Design Fourth Edition*.
- DeLone, W. H., & McLean, E. R. (2003). The DeLone and McLean model of information systems success: A ten-year update. *Journal of Management Information Systems*, 19(4), 9–30. <https://doi.org/10.1080/07421222.2003.11045748>
- Delvika, Y., Hasibuan, C. F., Daeng Polewangi, Y., & Habibullah, M. (2021). Analisa Usabilitas Website Sistem Informasi Akademik Universitas X Menggunakan Nielsen Attributes of Usability (NAU) Questionnaire. *JOURNAL OF INDUSTRIAL AND MANUFACTURE ENGINEERING*, 5(2). <https://doi.org/10.31289/jime.v5i2.6113>
- Dewangga Yohanes, O., Ambarwati, A., & Darujati, C. (2021). *Pengembangan Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Aplikasi Ujian Online Menggunakan Metode Goal-Directed Design* (Vol. 3, Issue 1).
- Dix, A., Finlay, J., Abowd, G., & Beale, R. (2004). *Human-computer interaction 3rd Edition*. Pearson Education.
- Dumalang, J. M., Montolalu, C., & Lapihu, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 41–52. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.19>
- Fauzi, A. M., Yahya, A. P., & Rahman, F. (2022). Desain UI/UX Aplikasi Pet Shop Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Siliwangi*, 8(1), 2022.
- Febrianto, F., & Andhika, W. (2021). Penggunaan Metode User Persona dalam Upaya Penambahan Kebutuhan Fitur Learning Management System. *Jurnal Syntax Admiration*, 2(7), 1245–1256. <https://doi.org/10.46799/jsa.v2i7.274>
- Gustafsson, E. W. (2021). *Defining and Evaluating Design System Usability for Improved Developer Experience*.
- Harlim, K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking. In *Journal of Information Technology Ampera* (Vol. 3, Issue 2). <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jurnal Elektro & Informatika Swadharma (JEIS)*.
- Jonhuneddi, R., Harahap, R., & Supiyandi. (2025). Layanan Virtual Untuk UMKM Kuliner Berbasis Web. In *Journal of Science and Social Research* (Issue 1). <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- Kamata, M. G., Muthmainnah, & Ilhadi, V. (2025). Sistem Informasi Pencatatan Pesanan Pada Coffe Shop Ruma Menggunakan Web. *SISFO : Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 9(1).
- Marbun, R. R., Al Anshary, F. M., & Fauzi, R. (2022). *Perancangan User Interface/User Experience (UI/UX) Website Helpmeong Untuk Shelter Menggunakan Metode Goal-Directed Design*.

- Maulana, Y., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2019). *Evaluasi Dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web Jawa Timur Park Group Menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD)* (Vol. 3, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Mulyana, W., Fransisko Sitorus, D., Khairunnisa, N., Aulia AlHafiz, M., & Chairil Safuan, M. (2025). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RESERVASI DAN PEMESANAN BERBASIS WEB PADA CAFE PORAK COFFE*. 12(1).
- Nielsen, J. (1994). *Usability Testing*. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Pradana, A. R., & Idris, M. (2021). *Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*.
- Prommann, M., & Zhang, T. (2015). *Applying Hierarchical Task Analysis Method to Discovery Layer Evaluation*.
- Putri, Y., Effendy, V., & Dwi Jatmiko, D. S. (2019). *Rekomendasi Perancangan User Interface Pada Aplikasi Honda E-catalog Dengan Augmented Reality Menggunakan Metode Goal Directed Design*.
- Raka Justico, Y., Indah Rokhmawati, R., & Muslimah Az-Zahra, H. (2022). *Perancangan Antarmuka Pengguna Grosirtani.id berbasis Mobile menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD)* (Vol. 6, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ramadhoni, A., & Fadilah, E. (2023). *PENGEMBANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN PADA APLIKASI PEMBUKAAN REKENING DIGITAL SAVING BRI*. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer Dan Sains*, 1(1), 122–133. <https://prosiding.seminars.id/prosainteks>
- Rochmawati, I., Albar, D., & Fauzi, A. N. (2024). *Desain Website Sebagai Media Promosi Marketing Mix Pada UMKM Key Snack Bandung*. 13(1). <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/visualita/>
- Ruslim, H., Munir, A., & Surasa, H. (2024a). *Analisis Dan Perancangan User Interface Pada Aplikasi Reparation Menggunakan Metode Goal Directed Design*. *Jurnal Ilmu Komputer KHARISMA Tech*. <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech>
- Ruslim, H., Munir, A., & Surasa, H. (2024b). *Analisis Dan Perancangan User Interface Pada Aplikasi Reparation Menggunakan Metode Goal Directed Design*. *Jurnal Ilmu Komputer Kharisma Tech*. <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech>
- Setiawan, I. K., Paramitha, A. I. I., & Tiawan. (2023). *Prototype Mobile Application Menggunakan Metode Five Planes Pada Startup Mainheal*.
- Solikin, I., Restu Mukti, A., Huda, N., Ansori, A., & Dharmawan, P. (2022). *Pelatihan Desain User Interface (UI) Pada Sekola Azharyah Menggunakan Zoom Meeting*. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/kommas>
- Stanton, N. A. (2006). *Hierarchical task analysis: Developments, applications, and extensions*. *Applied Ergonomics*, 37(1), 55–79. <https://doi.org/10.1016/J.APERGO.2005.06.003>
- Syahputra, B., & Fitriani, W. (2022). *Analisis UsabilityTesting Pada Marketplace (Studi Kasus: Maupesana.id)*. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*.
- Tejamukti, A. A., Muslimah Az-Zahra, H., & Rokhmawati, R. I. (2018). *Pengembangan Antarmuka Website PPPA Daarul Qur'an Malang Dengan Menggunakan Metode Goal Directed Design* (Vol. 2, Issue 12). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Vi, O., Siahaan, Y., Damanik, F. C., Zebua, C. J., Damanik, F. N. S., & Pipin, J. S. (2022). *Evaluasi Usability pada Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing*. *Jurnal SIFO Mikroskil*, 23, 1–5.

Zulfikar, Z. (2024). Perancangan dan Pengembangan Website Bisnis Digital untuk UMKM Kuliner. *Jurnal Sains Dan Ilmu Terapan*, 7(1), 32–41.
<https://doi.org/10.59061/jsit.v7i1.908>