

**PENGEMBANGAN GAME “PROKLAMASI: JEJAK
KEMERDEKAAN” MENGGUNAKAN METODE *GAME
DEVELOPMENT LIFE CYCLE***

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh:

AHMAD IKHWAN MUZADI

123190105

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
YOGYAKARTA
2025**