

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	6
2.1 <i>Game Engine Unity</i>	6
2.2 <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	8
2.3 <i>Data-Oriented Design (DOD)</i>	10
2.4 Unity DOTS	12
2.5 Unity Profiler	16
2.6 Metrik Performa.....	18
2.7 Penelitian Terdahulu	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1 Desain Sistem	24
3.2 Implementasi Sistem.....	32
3.3 Pengujian Sistem dan Analisis Hasil	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1 Hasil	43
4.2 Pembahasan	61
BAB V PENUTUP	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran ...	64
DAFTAR PUSTAKA	65