

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	v
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR	7
2.1 Bjongngopi.....	7
2.2 Sistem Informasi	8
2.3 Sistem Pemesanan Digital.....	9
2.4 Teknologi Web dan Aplikasi Berbasis Web	9
2.5 <i>Quick Response (QR) Code</i>	10
2.6 Payment Gateway	10
2.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	11
2.7.1 Use Case Diagram	11
2.7.2 <i>Activity Diagram</i>	12

2.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	13
2.7.4	<i>Class Diagram</i>	13
2.8	Rapid Application Development (RAD)	15
2.8.1	Konsep Dasar RAD	15
2.8.2	Tahapan dalam RAD	15
2.9	<i>Wireframe</i>	16
2.10	Blackbox Testing.....	17
2.11	<i>Usability Testing</i>	17
2.11.1	<i>Time-based Efficiency</i>	17
2.12	State of the Art (SOTA)	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		23
3.1	<i>Requirements Planning</i>	24
3.1.1	Observasi	24
3.1.2	Wawancara	26
3.1.3	Studi Literatur.....	26
3.1.4	Analisis Kebutuhan.....	27
3.2	<i>RAD Design Workshop</i>	34
3.2.1	<i>Work with Users to Design System</i>	34
3.2.2	<i>Build the System</i>	64
3.3	Implementation	100
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		109
4.1	Pengkodean.....	109
4.1.1	Sistem Pemesanan Digital (<i>Customer</i>)	109
4.1.2	Sistem Staf Operasional (POS).....	128
4.1.3	Sistem Dashboard (Admin)	130
4.2	Pengujian Sistem.....	137
4.2.1	<i>Blackbox Testing</i>	137
4.2.2	Pengujian Efisiensi	140
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		145
5.1	Kesimpulan	145
5.2	Saran	145
DAFTAR PUSTAKA.....		147
LAMPIRAN		150