

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, R., Eko Budi Waspada, A., & Drajatno Widi Utomo, R. (2020). Fenomena Desain User Interface Gojek Menurut Persepsi Pengguna Generasi X. In *Jurnal Seni & Reka Rancang* (Vol. 2, Issue 2).
- Arifin, A.-M. B., Prasetya, B. P. P., & Nirwana, A. (2022). Redesain Website Marketplace Yulibu.com untuk Meningkatkan User Experience Pengguna Menggunakan Metode Lean UX. In *SAINSBERTEK Jurnal Ilmiah Sains & Teknologi* (Vol. 3, Issue 1). DKV.
- Danang, D. H., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Lapotera Company. In *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 1).
- Hasna, K., Defriani, M., & Totohendarto, M. H. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Redesign User Interface Dan User Experience Pada Website Eclinic Menggunakan Metode Design Thinking. *Media Online*, 4(1), 84–92. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i1.1072>
- Leonard, V. R., Zaman, B., & Bahri, S. (2022). Perancangan Ulang UI/UX Pada Website LelangYuk Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *JTRISTE*, 9(1), 31–45. <https://lelangyuk.com>
- Murti, S. K., & Sujarwo, A. (2021). *Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan ReactJs untuk Modul Manajemen Pengguna*.
- Nurrohmah, S., & Andrian, R. (2023). Mendesain Ulang Tampilan UI Website Desa Sukamukti Menggunakan Metode Design Thinking Redesigned UI Appearance Of Sukamukti Village Website Using Design Thinking Method. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*. <https://doi.org/10.34010/jati.v13i1>
- Prasetyo, S. M., Gustiawan, R., & Albani, F. R. (2024). *BIIKMA : Buletin Ilmiah Ilmu Komputer dan Multimedia Analisis Pertumbuhan Pengguna Internet Di Indonesia*. 2(1). <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/biikma>
- Puspitaningrum, D. N., Perdana, I., & Utama, N. I. (2023). Redesign UI/UX Website Open Library Telkom University Berdasarkan Tipe Kepribadian Influence Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(3), 1874–1886. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.425>
- Putri, A. R. R., & Indriyanti, A. D. (2023). *Evaluasi Usability User Interface dan User Experience pada Aplikasi M.Tix dengan Metode Usability Testing (UT) dan System Usability Scale (SUS)*.
- Sain, M. I., Rizkiawan, M. A., Rahmat, M. M. A., & Sidik, M. (2025). Optimalisasi Pengalaman Pengguna: Redesign UI/UX Website SIMAKIP UHAMKA Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.5479>

- Salsabila, H., Natasia, R., Ihsan, M., Putera, A., Sena, R., & Soffa, N. (2024). Redesign UI/UX Website Promedika Menggunakan Metode Design Thinking pada PT Promedika Mitra Utama Samarinda. *EQUIVA Journal of Mathematics & Information Technology*, 2(1).
- Situmorang, T. K., Muslimah Az-Zahra, H., & Herlambang, A. D. (2019). *Evaluasi Usability Pada Aplikasi m-KantorPos dengan Menggunakan Metode Usability Testing* (Vol. 3, Issue 5). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM KiriHuci*.
- Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 13–26. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i1.13411>
- Umam, F. K., Ramdani, F., & Wijoyo, S. H. (2021). *Analisis Perbandingan Tiga Metode Evaluasi Usability Dalam Mencari Permasalahan Usability (Studi Kasus: Aplikasi Situbondo Tera')* (Vol. 5, Issue 2). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wahyu, S. A. P., & Aries, D. I. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. In *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence* (Vol. 04).
- Wardana, N. S., & Mandyartha, E. P. (2022). *Pengembangan Aplikasi INA-RSIK Personal Menggunakan Metode Design Thinking Dengan Figma*.
- Wibisono, I. H., Hadi Wijoyo, S., & Rachmadi, A. (2022). *Analisis dan Perbaikan Usability Situs Halo FILKOM menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale* (Vol. 6, Issue 11). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Yana, K. B. R., Swastika, P. A., & Alam, H. S. (2024). Perancangan Dan Implementasi UI/UX Pada Website Jembatan Bahasa School. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 5). <https://jembatanbahasa.com>.
- Yulia, R., Candra, R. M., Irsyad, M., Darmizal, T., Islam, U., Sultan, N., & Kasim, S. (2022). *INFOKUM is licensed under a Creative Commons Attribution-Non Commercial 4.0 International License (CC BY-NC 4.0) UI/UX Redesign of INHIL Dukcapil Application Using the Design Thinking Method*. <http://infor.seaninstitute.org/index.php/infokum/index>