

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal Muttaqin, F., Supriadi, F., Indra Junaedi, D., Jl Angkrek Situ, I., & Jawa Barat, S. (2025). *Perancangan Wireframe Pada Desain User Interface Aplikasi Kelola Sampah Menggunakan Pendekatan User Centered Design*. 0261, 55–64.
- Arki Rifazka. (2024). *Revolusi Teknologi dalam Transportasi Indonesia: Inovasi yang Mengubah Lanskap Mobilitas*. Digital TRtansformation Indonesia.
- Bangun, R., Informasi, S., Fahdial, R., Sains, F., Teknologi, D. A. N., Islam, U., Sultan, N., & Kasim, S. (2021). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI E-TICKETING TOUR AND TRAVEL PADA PT. ANNANTA SETUJU GROUP*.
- Bangun, R., Rental, A., & Taksi, D. A. N. E. (2004). *Rancang bangun aplikasi rental dan e-ticketing taksi di wilayah kalimantan barat berbasis web*.
- Baxter, R. (2006). *Software engineering is software engineering*. <https://doi.org/10.1049/ic:20040411>
- Christi, M., Hayuhardhika, W., Putra, N., & Hanggara, B. T. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pelayanan E-Ticket (Booking Online) pada Wisata Pendakian Gunung Budheg Tulungagung menggunakan Website dengan Framework Laravel*. 7(1), 83–91.
- Deddy, R., & Dako, R. (2021). *Pengujian karakteristik Functional Suitability dan Performance Efficiency tesadaptif*. net. 3, 66–71.
- Fahrullah, F., Haerullah, H., & Ridhawani, A. (2025). Analisis Blackbox Testing dan User Acceptance Testing terhadap Sistem Informasi Posyandu Dondang. *Journal of Practical Computer Science*, 5(1), 42–50. <https://doi.org/10.37366/jpcs.v5i1.5780>
- Fuggetta, A. (2000). *Software process*. <https://doi.org/10.1145/336512.336521>
- Huda, M. N., Burhan, M., Satibi, A., Pradita, H. A., Saifudin, A., & Kusyadi, I. (2022). Implementasi Black Box Testing pada Aplikasi Sistem Kasir dengan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 5(2), 120. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v5i2.17645>
- Kadarsih, & Sony, A. (2022). *IMPLEMENTASI MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) DALAM RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMK NEGERI 2 OKU SELATAN*. 5(1), 63–69.
- Naufal Al Ghazali, M., Azizi, A., Khair, O. S., & Saifullah Kusnandar, Z. T. (2024). Pengembangan Dashboard Admin Bukupedia. *Jurnal Teknik Indonesia*, 3(1), 11–21. <https://doi.org/10.58860/jti.v3i1.320>
- Nuraeni. (2024). *PENERAPAN ANALISIS SWOT TERHADAP STRATEGI PENGEMBANGAN OBJEK WISATA PANTAI LASONRAI DI KABUPATEN BARRU*.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., Bagus, P., & Anughra, A. (2019). *Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman*. December. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>

- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Kebudayaan Lampung Berbasis Mobile. *Jdmsi*, 1(3), 19–25.
- Rahmi, A., Oleh, A. A., & Windasari, A. (2024a). *Analisis Penggunaan Berkelanjutan Pelanggan Aplikasi Tiket Seluler Transportasi Maritim*.
- Rahmi, A., Oleh, A. A., & Windasari, A. (2024b). *Analisis Penggunaan Berkelanjutan Pelanggan Aplikasi Tiket Seluler Transportasi Maritim*.
- Sari, A. P., & Suhendi. (2020). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TALENT FILM BERBASIS APLIKASI WEB*. 6(1), 29–37.
- Semeru, T. (2024). *PENGARUH KUALITAS PELAYANAN TICKETING TERHADAP KEPUASAN PENGUNJUNG DI PINTU MASUK CEMOROLAWANG TAMAN NASIONAL BROMO TENGGER SEMERU*. 3(6), 809–818.
- Senarath, U. S., Rajarata, U., & Lanka, S. (2021). *Metodologi Waterfall , Prototyping dan Pengembangan Agile Oleh*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.17918.72001>
- Setiawan, E. B. (2015). *Analisis Pengaruh Nilai Teknologi Informasi Terhadap Keunggulan Bersaing Perusahaan (Studi Kasus Pemanfaatan E-Ticketing Terhadap Loyalitas Pengguna Jasa Kereta Api)*. 12(2), 204–211.
- Styoko, A., Faizah, N. M., & Keberuntungan, A. (2023). *Perancangan Aplikasi Sistem Tiket Online Berbasis Android pada Bus Hiba Utama Menggunakan Location Based Service (LBS)*. 1(1).
- Sudirjo, S. (2020). The Influence of Social Media on Purchasing Decision Through Electronic Word of Mouth As a Variable of Mediation. *Jurnal Mantik*, 4(1), 539–546. <https://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik>
- Suhari, S., Faqih, A., & Basysyar, F. M. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Metode Agile Development di CV. Angkasa Raya. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 12(1), 30–45. <https://doi.org/10.34010/jati.v12i1.6622>
- Tan, J., Chen, Y., & Jiao, S. (2024). Visual Studio Code in Introductory Computer Science Course: An Experience Report. In *ASEE Annual Conference and Exposition, Conference Proceedings* (Vol. 1, Issue 1). Association for Computing Machinery. <https://doi.org/10.18260/1-2--48259>
- Wijaya, M. H., & Pakereng, M. A. I. (2021). Perancangan Aplikasi E-Ticketing Pada Agen Bus Berbasis Website Menggunakan Laravel. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1384–1396. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i3.974>
- Yunita, N., & Marlina, S. (2023). *Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Persediaan PT. Hansae Indonesia Sukses Berbasis Dekstop*. 9(1), 70–76. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>