

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
SURAT PERNYATAAN	iv
KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	v
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 <i>Text Summarization</i>	6
2.2 <i>Tranformers</i>	6
2.3 <i>BART (Bidirectional and Auto-Regressive Transformers)</i>	7
2.4 <i>ROUGE(Recall-Oriented Understudy for Gisting) Evaluation</i>	8
2.5 Penelitian Terkait.....	9
2.6 Tabel <i>State of the Art</i>	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	16
3.1 Metodologi Penelitian.....	16

3.2	Metodologi Pengembangan Sistem.....	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		32
4.1	Hasil Penelitian.....	32
4.2	Implementasi Sistem.....	38
4.3	Pembahasan.....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....		44

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>State of the Art</i>	13
Tabel 2.2 Lanjutan State of the Art.....	14
Tabel 2.3 Lanjutan State of the Art.....	15
Tabel 3.1 <i>Tokenizer</i>	19
Tabel 3.2 <i>Padding Document Data Collator</i>	20
Tabel 3.3 <i>Label Handling</i>	20
Tabel 3.4 <i>Attention Mask Document</i>	21
Tabel 3.5 <i>Output Token Embedding</i>	22
Tabel 3.6 Output Encoder Layer.....	23
Tabel 3.7 Output Decoder Layer.....	24
Tabel 3.8 Hasil Simulasi nilai ROUGE.....	26
Tabel 3.9 Rencana Hasil ROUGE Evaluation.....	27
Tabel 3.10 Hasil ROUGE Evaluation Penelitian Terkait.....	28
Tabel 3.11 Spesifikasi Perangkat Keras yang digunakan.....	29
Tabel 3.12 Rencana Rancangan Pengujian.....	31
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Implementasi Sistem.....	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model BART.....	7
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	16
Gambar 3.2 Dataset IndoSum.....	18
Gambar 3.3 Preprocessing Data.....	18
Gambar 3. 5 Tahap Metode Extreme Programming.....	28
Gambar 3. 6 Wireframe Aplikasi.....	30
Gambar 4.1 Hasil Tokenize.....	32
Gambar 4.2 Hasil Data Collator.....	33
Gambar 4.3 Hasil BART Layer.....	35
Gambar 4.4 Hasil ROUGE Evaluation.....	37
Gambar 4.5 Tampilan awal aplikasi.....	38
Gambar 4.6 Tampilan akhir aplikasiz.....	39