

DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, R., Maruf Nugroho, I., & Alam, S. (2022). REDESIGN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI WASTU MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Wastukencana 123. *Syariful Alam Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(02), 152–159.
- Ananta, F., Ridwan, T., & Heryana, N. (2024). Perancangan UI / UX Point of Sale Berbasis Website Menggunakan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(4), 1994–2004. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i4.1572>
- Desain, P., Ux, U. I., Peminjaman, F., Pada, D., Informasi, S., Teknik, F., Kudus, U. M., & Pendahuluan, I. (2024). *Perancangan desain ui/ux fitur peminjaman dana pada website wifkain menggunakan figma*. 11(2).
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Hasna, K., Defriani, M., & Totohendarto, M. H. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Redesign User Interface Dan User Experience Pada Website Eclinic Menggunakan Metode Design Thinking. *Media Online*, 4(1), 84–92. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i1.1072>
- Jocelyn, J., & Sutanto, R. P. (2022). Penerapan Metode Lean UX dan Design Sprint Pada Pembuatan dan Pengembangan Aplikasi Aryanna. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1, 9. <https://www.plainconcepts.com/lean-ux-methodology/>
- Kurniati, D., & Jailani, M. S. (2023). Kajian Literatur : Referensi Kunci, State Of Art, Keterbaruan Penelitian (Novelty). *Jurnal QOSIM Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.61104/jq.v1i1.50>
- Lestari, A., Murniati, W., Saikin, & Asyari, H. (2024). Evaluasi Usability Sisensi Mobile Menggunakan Metode Iso/Iec 9126 Dan Nielsen Model. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 6(2), 195–202. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v6i2.4123>
- Listikowati, A. D., Aknuranda, I., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi Usability Situs Web Sistem Informasi Perencanaan Pembangunan Daerah (SIPPD) v3.0 menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus : Bappelitbangda Kota Batu). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4777–4786.
- Ma'rifah, S., Masruri, A., & Sari, K. P. (2023). Identifikasi Konsep User Experience pada Layanan Website Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara Menggunakan Metode Frank Y. Guo. *Educaniora: Journal of Education and Humanities*, 1(3), 56–62. <https://doi.org/10.59687/educaniora.v1i3.69>
- Praxis. (2022). PERANCANGAN ULANG UI/UX WEBSITE BUMDES BATURITI MENGGUNAKAN METODE SUS DAN DESIGN THINKING. *Journal of Economic Perspectives*, 2(1), 1–4. <https://doi.org/10.1080/23322039.2017>

- Putri Balkis, & Oktaviani, N. (2023). Re-Design User Interface Website PT. Gozco Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Fasilkom*, 13(02), 214–224. <https://doi.org/10.37859/jf.v13i02.5528>
- Rianto Rahadi, D. (2014). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 6(1), 661–671. <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Salsabil, S., Kaniawulan, I., & Sri Andar Muni, L. (2023). Redesign User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Website Pt. Mulia Anugrah Container Dengan Metode User Center Design (Ucd). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1958–1965. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6957>
- Sinaga, R. F. (2023). Redesign Ui/Ux Website Universitas Medan Area Dalam Upaya Meningkatkan Layanan Informasi Terhadap Mahasiswa Dengan Pendekatan Design Thinking To Rapid Prototyping. *Doctoral Dissertation, Universitas Medan Area*.
- Subhiyakto, E. R., Pratiwi, M. R., & Hapsari, S. A. (2023). Redesigning Family Education Media Website Using Design Thinking Method and System Usability Scale. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 12(1), 81–94. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v12i1.52791>
- Sudaryanto, E., Wahjudi, D., & Watiningsih, T. (2023). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Ui / Ux Aplikasi Perpustakaan*. 24(2), 69–76.
- Walhidayah, I., Made Ardwi Pradnyana, I., & Gusti Lanang Agung Raditya Putra, I. (2022). Evaluasi Usability Aplikasi Rudaya Menggunakan Metode Usability Testing dan USE Questionnaire Usability Evaluation of Rudaya Applications Using Usability Testing and USE Questionnaire Methods. *Techno.COM*, 21(3), 667–679. <https://play.google.com/store/apps/details?id=id.rudaya.rudayaapp>
- Wibisono, N. P. (2021). Redesain User Interface Website Perpustakaan Digital Institut Seni Indonesia Yogyakarta. *Jurnal Institut Seni Indonesia Yogyakarta*, 1–160. <http://digilib.isi.ac.id/id/eprint/7575>