

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	vi
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR PERSAMAAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR	5
2.1 <i>Clean Architecture</i>	5
2.2 SOLID.....	6
2.2.1 <i>Single Responsibility Principle</i> (SRP).....	6
2.2.2 <i>Open-Closed Principle</i> (OCP)	7
2.2.3 <i>Liskov Substitution Principle</i> (LSP).....	8
2.2.4 <i>Interface Segregation Principle</i> (ISP).....	9
2.2.5 <i>Dependency Inversion Principle</i> (DIP).....	10
2.3 Flutter.....	10
2.3.1 Arsitektur dan Komponen Utama Flutter.....	10
2.3.2 Perbandingan Flutter	10
2.3.3 Studi Kasus Penerapan Flutter	11
2.4 <i>State Management</i> di Flutter.....	11
2.4.1 BLoC	12
2.4.2 Getx	12

2.5 Cyclomatic Complexity	13
2.6 Indeks Pemeliharaan	14
2.7 Penelitian Terdahulu	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....	18
3.1 Persiapan Penelitian	18
3.2 Perancangan <i>Clean Architecture</i>	19
3.2.1 <i>Usecase Diagram</i>	20
3.2.2 <i>Domain Layer</i>	21
3.2.3 <i>Data Layer</i>	22
3.2.4 <i>Presentation Layer</i>	24
3.3 Implementasi Getx	26
3.4 Implementasi BLoC	29
3.4.1 Perbandingan <i>State Management</i>	33
3.5 Pengujian Getx dan BLoC	35
3.5.1 Waktu Eksekusi.....	36
3.5.2 Performa CPU	36
3.5.3 Penggunaan Memori	37
3.5.4 Ukuran Aplikasi	37
3.5.5 <i>Cyclomatic Complexity</i> dan Indeks Pemeliharaan	37
3.5.6 Validasi <i>Clean Architecture</i>	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Hasil	42
4.1.1 Desain Aplikasi	42
4.1.2 Waktu Eksekusi.....	44
4.1.3 Ukuran Aplikasi	46
4.1.4 Performa CPU	47
4.1.5 Penggunaan Memori	48
4.1.6 <i>Cyclomatic Complexity</i> dan Indeks Pemeliharaan	49
4.1.7 Validasi <i>Clean Architecture</i>	51
4.2 Analisis Data.....	51
4.2.1 Waktu Eksekusi.....	51
4.2.2 Performa CPU	52
4.2.3 Penggunaan Memori	52
4.2.4 Ukuran Aplikasi	53
4.2.5 <i>Cyclomatic Complexity</i> dan Indeks Pemeliharaan	53
4.3 Pembahasan.....	54

BAB V PENUTUP	55
5.1 Kesimpulan	55
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56