

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR PERSAMAAN	xv
DAFTAR <i>PSEUDOCODE</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Tahapan Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR	6
2.1 Rempah – Rempah	6
2.2 Citra Digital	6
2.3 <i>Convolutional Neural Network</i>	7
2.3.1 <i>Convolution Layer</i>	8
2.3.2 <i>GlobalAveragePooling2D Layer</i>	8
2.3.3 <i>Fully Connected Layer</i>	9
2.3.4 Fungsi Aktivasi	9
2.4 <i>Transfer Learning</i>	10
2.5 DenseNet121	11
2.6 <i>Dropout</i>	12
2.7 Evaluasi Performa	12
2.7.1 Confusion Matrix	12
2.7.2 <i>Accuracy</i>	12
2.7.3 Precision	13
2.7.4 Recall	13
2.7.5 F-1 Score	13

2.8 Penelitian Terdahulu	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Pengumpulan Data	18
3.2 Pembagian <i>Dataset</i>	19
3.3 <i>Preprocessing Dataset</i>	19
3.3.1 <i>Resize</i>	20
3.5.2 <i>Augmentasi</i>	21
3.4 Pembuatan Model	25
3.4.1 Model 1	25
3.4.2 Model 2	32
3.4.3 Model 3	34
3.4.4 Model 4	36
3.4.5 Model 5	38
3.5 Pelatihan Model	39
3.6 Evaluasi	40
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Hasil Penelitian	42
4.1.1 <i>Dataset</i>	42
4.1.2 <i>Preprocessing</i>	43
4.1.3 Pelatihan Model	48
4.1.4 Evaluasi Model	58
4.1.5 Perbandingan Model	68
4.2 Pembahasan	68
BAB V PENUTUP	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71