

DAFTAR PUSTAKA

- Abiwardani, H., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2020a). Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus Aplikasi Smartlink Bos). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(3).
- Abiwardani, H., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2020b). Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus Aplikasi Smartlink Bos). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4, 822–829.
- Adytia, R., Rahman, I., Kartika Dewi, R., & Muslimah Az-Zahra, H. (2022). *Perancangan User Experience Aplikasi Pembelajaran Digital Marketing Youtube untuk UMKM menggunakan Metode Human-Centered Design* (Vol. 6, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Azis, M. M., Martanto, & Hayati, U. (2023). ANALISIS USABILITY TESTING MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE PADA APLIKASI OPEN DATAKABUPATEN CIREBON. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 7(6).
- Bajuri, M. Z. J., Rahman, F., Mawaidi, M., & Prawira, M. P. (2024). Key References, State of the Art, and Novelty in Carrying Out Language Research. *Nitisara: Jurnal Ilmu Bahasa*, 2(1), 12–23. <https://doi.org/10.30998/ntsr.v2i1.3102>
- Dewi, A. M. K., Wijoyo, S. H., & Perdanakusuma, A. R. (2022). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile Banking BCA dengan menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale (Studi Kasus BCA Kota Singaraja). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(10), 4611–4620.
- Fetrina, E., & Azmina, H. Y. (2024). EVALUASI USABILITY LAYANAN VIDEO KONFERENSI BERBASIS ONLINE MENGGUNAKAN QUESTIONNAIRE NIELSEN'S ATTRIBUTES OF USABILITY (STUDI KASUS MAHASISWA AIESEC IN UIN JAKARTA UNTUK KEGIATAN VOLUNTEERING HIBRIDA TAHUN 2023-2025). *Jurnal Perangkat Lunak*, 6(2).
- Giridharma, P. W. S., & Putra, I. N. T. A. (2025). EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI WONDR BY BNI MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *ITET (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan)*, 13(2).

- Gretzel, U. (2022). The Smart DMO A new step in the digital transformation of destination management organizations. *European Journal of Tourism Research*.
- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). ANALISIS USABILITY TESTING MENGGUNAKAN METODE SUS (SYSTEM USABILITY SCALE) TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA APLIKASI SHOPEE. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 8(2).
- Ihsan, K., Harianja, A. R. S., & Fahreza, M. (2023). Evaluasi Usability Testing Aplikasi Vidio dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Teknik Dan Teknologi Indonesia*, 1(2).
- Indriani, M., Ahsyar, T. K., Syaifullah, & Fronita, M. (2024). Evaluasi Usability Aplikasi Streaming Film Menggunakan Metode Post Study System Usability Questionnaire (PSSUQ). *Jurnal Algoritma ITG*, 21.
- Julita, J., & Felisa, H. (2022). The Effect and Strategy of Culinary Tourism Attraction on Tourist Visit Interest in the City of Solo. *International Journal of Applied Sciences in Tourism and Events*, 6(2), 164–172. <https://doi.org/10.31940/ijaste.v6i2.163-172>
- Juniar, K., Anugra, A. D., & Huda, N. (2023). Evaluasi Usability pada Aplikasi DANA dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Binary STMIK Bina Nusantara Jaya*, 5.
- Manik, V., Primasari, C. H., Wibisono, Y. P., Bagas, A., & Irianto, P. (2021). Investigasi Usability pada Aplikasi Mobile Pembiayaan Mobil di Indonesia. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1).
- Nirmala, B. P. W., Darsana, I. M., & Nirmala, B. M. S. (2024). Dampak Penggunaan Aplikasi Aku-Online Terhadap Pertumbuha Wisatawan di Kabupaten Buleleng. *Jurnal Economics and Digital Business Review*, 5(2).
- Nugroho, D. A., & Voutama, A. (2023). Perancangan Aplikasi Berbasis Web Menggunakan Metode SDLC untuk Mengembangkan Sektor Pariwisata Desa Hanau Berak. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 7(2).
- Pandian, D. G., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2021). Evaluasi Usability pada Website Mejakitamenggunakan Metode Usability Testing. *Journal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(10), 4517–4525.

- Prasida, A., Wijoyo, S. H., & Rokhmawati, R. I. (2021). Evaluasi User Experience Pada Website Progate.Com Menggunakan Indikator UX Honeycomb. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5, 2994–3004.
- Prawirayudha, W. B., Effendi, H. A., Bimamukti, I. M. P., Wijaya, A. M., & Wardani, S. A. (2022). Evaluasi User Interface pada Game Elmer & Minda Menggunakan Metode Usability Testing. *ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1.
- Putra, D. F. D. (2021). EVALUASI DAN PENGEMBANGAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM MENGGUNAKAN POST-STUDY SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE (PSSUQ). *Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma*, 1(1).
- Putri, A. R. R., & Indriyanti, A. D. (2023). Evaluasi Usability User Interface dan User Experience pada Aplikasi M.Tix dengan Metode Usability Testing (UT) dan System Usability Scale (SUS). *JEISBI*, 4(2).
- Rosaldy, A. T. R., Az-Zahra, H. M., & Wardani, N. H. (2024). PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI GO UMKM by BSI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(3).
- Sabatani, C. F. B. S., Hastuti, N. H., & Widiyowati, E. (2024). AKTIVITAS KOMUNIKASI PEMASARAN DINAS PARIWISATA KOTA SURAKARTADALAM MENINGKATKAN POTENSI KUNJUNGAN WISATA BUDAYA DI KOTA SURAKARTAPASCA PANDEMITAHUN 2019-2022 MELALUI MEDIA SOSIAL INSTAGRAM. *Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial*.
- Selano, L. A., & Nadjamuddin, S. (2021). APLIKASI PENCARIAN OBJEK WISATA BANDUNG RAYA BERBASIS MOBILE STUDY KASUS DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA BANDUNG. *Jurnal Informatics*, VII(1).
- Sihombing, R. F., & Suarli, P. P. (2023). Evaluasi Usability Pada Aplikasi Digiroom by Auto 2000 Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Indonesian Journal of Computer Science*, 12(6).
- Sriyeni, Y., Mi'raj, M. I., & Veronica, M. (2022). Evaluasi Kualitas Aplikasi Smartkit Menggunakan Metode Usability Testing. *Seminar Nasional Corisindo*.
- Sufandi, U. U., & Aprijani, D. A. (2022). Usability Testing Aplikasi Web Menggunakan Metode PSSUQ. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 11(2).

- Supriyono, & Ardillah, N. D. (2021). Implementasi Metode Usability Testing pada Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak Website Kelurahan Dinoyo. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 5, 139–148.
- Suryani, N. K., Paramitha, A. A. I. I., & Putri, I. G. P. T. (2025). Evaluasi Usability Pada Get Hotel Rewards Berbasis Website Dengan Metode Post Study System Usability Questionnaire (PSSUQ) Dan Retrospective Think Aloud (RTA). *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 12(1).
- Suwandy, R., & Hadini Marpaung, S. (2022). *Evaluasi Pengalaman Pengguna dengan Menggunakan Post Study System Usability Questionnaire (PSSUQ) Perpustakaan Digital Universitas Mikroskil*. 6(1), 4190–4206. <https://www.mikroskil.ac.id/pustaka>.