

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah Pringsewu, U., Zahra Nabbilla, H., Eko Setiawan, A., Ardhy, F., & Rizki, F. (2020). *Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering* Evaluasi Dan Perancangan *User Interface* (UI) Untuk Meningkatkan *User Experience* (UX) Menggunakan Metode *Human Centered Design* (HCD) Pada Aplikasi Sitabsis Di SMPN 03 Gading Rejo. *Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering*, 5(2), 234–244. <http://jti.aisyahuniversity.ac.id/index.php/AJIEE>
- Aziz, A., Fajar, S., & Gumilang, S. (2018). Rancangan Fitur Aplikasi Pengelolaan Administrasi dan Bisnis Bank Sampah di Indonesia. *Konferensi Nasional Sistem Informasi, STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*, 8 – 9 Maret 2018, 208–213.
- Beno, J., Silen, A. ., & Yanti, M. (2022). Pedang Sampah: Kegiatan Pemilahan Daur Ulang dan Pembentukan Sistem Bank Sampah di Lingkungan Desa Doroampel, Tulungagung. *Braz Dent J.*, 33(1), 1–12.
- Buana, W., & Sari, B. N. (2022). Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 5(2), 91. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v5i2.11669>
- Dipa Maulana, M., Defriani, M., & Muttaqin, M. R. (2024). Perancangan Ui / Ux Aplikasi Penjualan Alat Bulu Tangkis Berbasis Mobile Menggunakan Metode Activity Centered Design (ACD). *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(5), 51–61.
- Febriyanto, Y., Sukmasetya, P., & Maimunah, M. (2023). Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(3), 936–947. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i3.3135>
- Gay, G., & Hembrooke, H. (2004). *Activity-Centered Design. An Ecological Approach to Designing Smart Tools and Usable Systems (Acting with Technology)* (Vol. 38, Issue 3). <http://www.mitpressjournals.org/doi/abs/10.1162/leon.2005.38.3.261>
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan. *Juisi*, 02(01), 49–55.
- Hartadi, M. G., Swandi, I. W., & Mudra, I. W. (2020a). Warna Dan Prinsip Desain User Interface (Ui) Dalam Aplikasi Seluler “Bukaloka.” *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa Dan Desain*, 5(1), 105–119. <https://doi.org/10.25105/jdd.v5i1.6865>
- Hartadi, M. G., Swandi, I. W., & Mudra, I. W. (2020b). WARNA DAN PRINSIP DESAIN USER INTERFACE (UI) DALAM APLIKASI SELULER “BUKALOKA.” *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa Dan Desain*, Volume 5, Nomor 1, April 2020, Pp 105–119, Volume 5, 105–119.
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>

- Hasibuan, R. (2016). Analisis Dampak Limbah/Sampah Rumah Tangg. *Jurnal Ilmiah Advokasi*, 04(ANALISIS DAMPAK LIMBAH/SAMPAH RUMAH TANGGA TERHADAP PENCEMARAN LINGKUNGAN HIDUP), 42–52.
- Hidayah, R., & Idris, M. (2023). *PERANCANGAN USER INTERFACE MOBILE APLIKASI JOB ORDERAPP PT. DINAMIKA MEDIKOM MENGGUNAKAN METODE ACTIVITY CENTERED DESIGN DENGAN PENDEKATAN TEORI GESTALT*. 5(2), 1–15.
- Ihsan, K., Rahul, A., Harianja, S., & Fahreza, M. (2023). Evaluasi Usability Testing Aplikasi Vidio dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Teknik Dan Teknologi Indonesia*, 1(2), 18–27. <https://play.google.com/>,
- Irawan, T., Mutawalli, L., & Zaen, M. T. A. (2023). Implementasi Activity-Centered Design Dalam Merancang User Interface E-Custom. *Resolusi : Rekayasa Teknik Informatika Dan Informasi*, 4(2), 140–148. <https://djournals.com/resolusi/article/view/1427>
- Listikowati, A. D., Aknuranda, I., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi Usability Situs Web Sistem Informasi Perencanaan Pembangunan Daerah (SIPPD) v3.0 menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus : Bappelitbangda Kota Batu). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4777–4786.
- Malih, F. H. (2022). *PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE KATERING “ AROMA BOGA ” DI GUNUNGKIDUL MENGGUNAKAN METODE DESIGN*.
- Manalu, F., & Purba, T. (2020). *ANALISIS KEBIJAKAN PENGELOLAAN SAMPAH MELALUI PROGRAM BANK SAMPAH KOTA BATAM*. 5, 1–23.
- Nuriman, M. L., & Mayesti, N. (2020). Evaluasi Ketergunaan Website Perpustakaan Universitas Indonesia Menggunakan System Usability Scale. *Baca: Jurnal Dokumentasi Dan Informasi*, 41(2), 253. <https://doi.org/10.14203/j.baca.v41i2.622>
- Nurkhotimah, A. (2023). *Evaluasi Dan Perbaikan Desain User Interface Pada Aplikasi Btn Mobile Dengan Metode User Centered Design*.
- Prasetyaningsih, S., & Ramadhani, W. P. (2021). Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Integrasi*, 13(2), 147–157. <https://doi.org/10.30871/ji.v13i2.3180>
- Prawirayudha, W. B., Azka Effendi, H., Made, I., Bimamukti, P., Wijaya, A. M., Wardani, S. A., Teknologi, D., Kreatif, M., Elektronika, P., & Surabaya, N. (2022). Evaluasi User Interface pada Game Elmer & Minda Menggunakan Metode Usability Testing. *ULIL ALBAB : Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(12), 4460–4471. <https://journal-nusantara.com/index.php/JIM/article/view/1053>
- Purnama, E. R., Kaniawulan, I., & Sulistiyo, M. I. (2024). *Perancangan UI / UX E-Katalog Handphone Menggunakan Metode Activity Centered Design*. 10(2), 695–711.
- Rahayuda, I. G. S., & Santiari, N. P. L. (2021). User Interface Evaluation of Disaster Information System Using Mandel ' S Golden Rules. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(3), 579–586. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184389>

- Rahman, S. A. (2022). *Perancangan Tampilan Antarmuka Pada Situs Repository Uin Syarif Hidayatullah Jakarta Menggunakan Metode Activity Centered Design*.
- Ramadan, A. A. Ben, Jackson-Thompson, J., & Schmaltz, C. L. (2017). Usability assessment of the missouri cancer registry's published interactive mapping reports: Round one. *JMIR Human Factors*, 4(3). <https://doi.org/10.2196/humanfactors.7899>
- Ramadhan, D. W. (2019). PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139. <https://doi.org/10.29100/jupi.v4i2.977>
- Rianto Rahadi, D. (2014). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 6(1), 661–671. <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Ruiz, J., Serral, E., & Snoeck, M. (2021). Unifying Functional User Interface Design Principles. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 37(1), 47–67. <https://doi.org/10.1080/10447318.2020.1805876>
- Santoso, S. B., Margowati, S., Pujiyanti, U., Pudyawati, P. E., & Prihatiningtyas, S. (2021). *Pengelolaan Sampah Anorganik Sebagai Upaya Pemberdayaan Nasabah Bank Sampah* (Vol. 6, Issue 1).
- Sauro, J. (2010). *A practical guide to measuring usability : 72 answers to the most common questions about quantifying the usability of Websites and software*.
- Soraya Isabella, D. I., Martono, K. T., & Eridani, D. (2020). User experience pada Implementasi Virtual Reality sebagai Media Pembelajaran Anak Pengidap Autisme. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(1), 1–12. <https://doi.org/10.35143/jkt.v6i1.3396>
- Sunartama, R. F., Sukmasetya, P., & Maimunah, M. (2023). Implementasi Design Thinking pada UI/UX Bank Sampah Digital Banjarejo Berbasis Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 10(2), 590. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v10i2.6078>
- Supriyono, S., & Ardillah, N. D. F. (2023). Implementasi Metode Usability Testing pada Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak Website Kelurahan Dinoyo. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 5(3), 139–148. <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v5i3.566>
- Suteja, B. R., & Harjoko, A. (2008). Perancangan User Interface E-Learning Berbasis Web. *Seminar Nasional Informatika, 2008(semnasIF)*, 36–46.
- Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 13–26. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i1.13411>
- Zulhijdi, M. A., Rokhmawati, R. I., & Setiawan, N. Y. (2019). Evaluasi Usability Situs Web Snapixa dengan menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(10), 9348–9356.