

DAFTAR PUSTAKA

- Arif Amalia, A. (2022, January 29). 6 Komponen Penting Dalam User Experience. Sis.Binus.Ac.Id.
- Armyoktora, L., & Muzakir, A. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Pendekatan Heuristic Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Bina Darma Palembang. In *Journal of Software Engineering Ampera* (Vol. 2, Issue 3). <https://journal-computing.org/index.php/journal-sea/index>
- Darmawan, M. R. (2020). Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dalam Perspektif Suku Madura (Studi Kasus: Aplikasi Tanggap, Professional, Melindungi, Melayani dengan Humanis (Tape Manis) Polisi Resor Bondowoso). <https://repository.unej.ac.id/>
- Gani A, S. (2021). Perpustakaan dan Keterampilan Pemustaka Akses Informasi dalam Proses Pembelajaran. *LIBRIA*, 13(2).
- Junita Maulani, T., & Reza Perdanakusuma, A. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Website Superprof.co.id dan Zonaprivat.com) (Vol. 5, Issue 6). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Kurniawan, A., Rokhmawati, R. I., & Rachmadi, A. (2018). Evaluasi User Experience dengan Metode Heuristic Evaluation dan Persona (Studi pada : Situs Web Dalang Ki Purbo Asmoro) (Vol. 2, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Nielsen, J. (1994). Severity Ratings for Usability Problems. Nielsen Norman Group.
- Nyoman, N., Trisnawati, A., Made, I., Putra, S., Kompiang, A. A., & Sudana, O. (2021). Uji Fungsionalitas Sistem Informasi Manajemen Pegawai dengan Metode Black Box (Vol. 2, Issue 3).
- Ode La, S. (2023). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking Dalam Pembuatan User Interface User Experience Aplikasi Program Kegiatan Pesantren Mahasiswa Sultan Agung Semarang. Universitas Islam Sultan Agung Semarang.
- Oktafina, A., Arifatul Jannah, F., Fahrur Rizky, M., Verrel Ferly, M., Dharma Tangtobing, Y., & Rahayu Natasia, S. (2021). Evaluasi Usability Website Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Studi Kasus: (Website Dinas Pekerjaan Umum kota XYZ). *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 15(2), 134–146. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v15i2.1553>
- Pamungkas, Y. R., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2021). Evaluasi Usability Website Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Jawa Timur menggunakan Metode Usability Testing (Vol. 5, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Pasca Hendradewa, A. (2017). Perbandingan Metode Evaluasi Usability (Studi Kasus : Penggunaan Perangkat Smartphone). *Teknoin*, 23.

- Rasio Henim, S., & Perdana Sari, R. (2020). Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. In Jurnal Komputer Terapan (Vol. 6, Issue 1). <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- Rose Irawati, A., Kurniawan, D., Aflaza Arba, R., Studi Ilmu Komputer, P., & Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, F. (2020). Evaluasi Heuristik pada Aplikasi Terampil untuk Optimalisasi User Interface dan User Experience. In Jurnal Pepadun (Issue 1).
- Sibley, E. H., Molich, R., & Nielsen, J. (1990). Improving a Human-Computer Dialogue. *Communications of the ACM*, 33(3).
- Sudrajad, K., Tolle, H., & Ananta, M. T. (2023). Evaluasi dan Perbaikan User Experience dari Aplikasi Perangkat Bergerak Unggul Sports Center Malang menggunakan Metode Heuristic Evaluation (Vol. 7, Issue 2). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wiryawan, M. B. (2011). User Experience (UX) Sebagai Bagian Dari Pemikiran Desain Dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Humaniora*, 2(2), 1158–1166.
- Yolanovia, D., & Dwi, A. (2021). Evaluasi User Experience Aplikasi TIX ID Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *JEISBI*, 02.
- Yudha Pratama, H., Hanggara, B. T., & Setiawan, N. Y. (2022). Evaluasi Usability dengan Menerapkan Metode Heuristic Evaluation pada Website Dinas Pendidikan Kota Batu (Vol. 6, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>