

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR ALGORITMA	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	2
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN LITERATUR	4
2.1 Monstera	4
2.1.1 Monstera Adansonii	4
2.1.2 Monstera Acuminata	4
2.1.2 Monstera Borsigiana	5
2.2 Dataset.....	5
2.3 Aplikasi	6
2.4 Pengolahan Citra Digital.....	6
2.5 Citra Digital	6
2.5.1 Jenis-Jenis Citra Digital	8
2.6 Gray Level Co-Occurrence (GLCM).....	10
2.7 K-Nearest Neighbour (KNN).....	11
2.8 Confusion Matrix	12
2.10. Euclidean Distance	14

2.11.	<u>State Of Art</u>	15
<u>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM</u>		19
3.1	<u>Metodologi Penelitian</u>	19
3.1.1	<u>Pengumpulan Data</u>	19
3.1.2	<u>Pre-Processing</u>	21
3.1.3	<u>Ekstraksi Ciri Dengan Red, Green, Blue (RGB)</u>	23
3.1.4	<u>Konversi Grayscale</u>	25
3.1.5	<u>Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM)</u>	26
3.1.6	<u>K-Nearest Neighbour (KNN)</u>	36
3.1.7	<u>Evaluasi Model</u>	43
3.2	<u>Metodologi Pengembangan Sistem</u>	43
3.2.1	<u>Analisis Kebutuhan</u>	44
3.2.2	<u>Perancangan Sistem</u>	46
3.2.3	<u>Implementasi</u>	49
3.2.4	<u>Pengujian Sistem</u>	49
<u>BAB IV</u>		51
4.1	<u>Hasil Penelitian</u>	51
4.1.1	<u>Hasil Studi</u>	51
4.1.2	<u>Hasil Pengumpulan Data</u>	51
4.1.3	<u>Hasil <i>Preprocessing</i></u>	52
4.1.5	<u>Klasifikasi K-Nearest Neighbor</u>	60
4.1.6	<u>Hasil Perancangan Purwarupa</u>	61
4.2	<u>Evaluasi Model</u>	62
4.2.1	<u>Model Klasifikasi Tanpa Menggunakan Background</u>	62
4.1.2	<u>Model Klasifikasi Menggunakan <i>Background</i></u>	64
4.3	<u>Pembahasan</u>	65
<u>BAB V</u>		67
5.1	<u>Kesimpulan</u>	67
5.2	<u>Saran</u>	67
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>		68