

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI.....	iv
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Tahapan Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Teknologi <i>Augmented Reality</i>	6
2.1.2 Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i>	7

2.1.3 Aplikasi Augmented Reality dalam Pendidikan.....	7
2.1.4 Pembelajaran Sejarah di Sekolah Dasar	8
2.2 Karya Ilmiah Sejenis Sebelumnya.....	8
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1 Metode Penelitian.....	13
3.1.1 Identifikasi Masalah	14
3.1.2 Kajian Literatur.....	14
3.1.3 Desain dan Pengembangan.....	14
3.1.4 Implementasi Aplikasi AR	15
3.1.5 Pengujian dan Evaluasi.....	15
3.1.6 Analisis Data	15
3.1.7 Kesimpulan.....	16
3.2 Gambaran Umum Aplikasi.....	16
3.3 Arsitektur Sistem	16
3.4 Metode Pengembangan Aplikasi.....	18
3.4.1 Inisiasi.....	19
3.4.2 Pra-Produksi	19
3.4.3 Pengumpulan data	19
3.4.4 Produksi.....	21
3.4.5 Perancangan Antarmuka.....	28
3.4.6 Pengujian	34
3.4.7 Rilis.....	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Hasil Pembuatan Aplikasi	36
4.2 Hasil Pengujian Aplikasi	40

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian.....	13
Gambar 3.2 Arsitektur sistem.....	17
Gambar 3.3 Game Development Life Cycle	18
Gambar 3.4 Cover buku paket mata pelajaran IPAS.....	20
Gambar 3.5 <i>Marker</i> yang diambil dari buku paket	20
Gambar 3.6 Model 3D untuk ditampilkan ketika marker discan	21
Gambar 3.7 <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar 3.8 Rancangan <i>Class Diagram</i>	23
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Membaca Materi	26
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Melihat AR.....	27
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Mengerjakan Quiz.....	28
Gambar 3.12 Tampilan Rancangan Halaman Utama	29
Gambar 3.13 Tampilan Rancangan <i>Home</i>	30
Gambar 3.14 Tampilan Rancangan Halaman List Data Materi Sejarah	31
Gambar 3.15 Tampilan Rancangan Halaman Detail Materi Sejarah	32
Gambar 3.16 Tampilan Rancangan Halaman 3D dan AR Mode	33
Gambar 3.17 Tampilan Rancangan Halaman Quiz.....	34
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama.....	36
Gambar 4.2 Tampilan <i>Home</i>	37
Gambar 4.3 Tampilan Halaman List Data Materi Sejarah	37
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Detail Materi Sejarah	38
Gambar 4.5 Tampilan Halaman 3D dan AR Mode	39

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Quiz.....	40
---------------------------------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sejenis Sebelumnya.....	10
Tabel 3.1 Rancangan Pengujian	35
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Fungsional.....	40
Tabel 4.2 Hasil Rata-Rata Penilaian Siswa	41

