

## HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

### IMPLEMENTASI *PROCEDURAL TERRAIN GENERATION* PADA GAME “FINDING ANIMAL” MENGGUNAKAN ALGORITMA PERLIN NOISE

Disusun Oleh:

Istian Muhammad Wahyu Setiawan

123190107

Telah diuji dan dinyatakan lulus oleh penguji

pada tanggal: 19 Maret 2025

Menyetujui,

Penguji 1

Dr. Heriyanto, A.Md., S.Kom., M.Cs.  
NIDN. 0508067703

Penguji 3

Dhimas Arief Dharmawan, S.T., Ph.D.  
NIDN. 0004079305

Penguji 2

Andiko Putro Suryotomo, S.Kom., M.Cs  
NIDN. 0030098504

Penguji 4

Bambang Yuwono, S.T., M.T.  
NIDN. 0512027401