

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

IMPLEMENTASI PROCEDURAL TERRAIN GENERATION PADA GAME “FINDING ANIMAL” MENGGUNAKAN ALGORITMA PERLIN NOISE

Disusun Oleh:

Istian Muhammad Wahyu Setiawan

123190107

Telah diuji dan dinyatakan lulus oleh pembimbing

pada tanggal: 19 Maret 2025

Menyetujui,

Pembimbing

Dr. Heriyanto, A.Md., S.Kom., M.Cs.

NIDN. 0508067703

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Dessayanto Boedi Prasetyo, S.T., M.T.

NIDN. 0505127501