

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SOURCE CODE.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Tahapan Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	5
2.1 <i>Game</i>	5
2.1.1 Pengertian <i>game</i>	5
2.1.2 Genre <i>game</i> simulasi	5
2.1.3 Elemen <i>Game</i>	5
2.1.4 Game Single-Player	6
2.2 <i>Game Development Life-Cycle</i>	6
2.3 <i>Game Design Document</i>	9
2.3.1 Pengertian <i>game design document</i>	9
2.3.2 Jenis-jenis <i>game design document</i>	9
2.4 Aset.....	10
2.5 <i>Game engine</i>	10
2.5.1 Unity	10

2.5.2	<i>GameObject</i>	11
2.5.3	<i>Scene</i>	11
2.5.4	<i>Navigation mesh</i> (NavMesh)	11
2.6	Bahasa Pemrograman C#	11
2.7	<i>Non-Playable Character</i> (NPC)	11
2.8	Algoritma A*	11
2.9	Blender 3D	12
2.10	Clip Studio Paint	12
2.11	<i>Black-Box Testing</i>	13
2.12	<i>White-Box Testing</i>	13
2.13	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	13
2.13.1	Use case diagram	14
2.13.2	Activity diagram	15
2.13.3	Class diagram	15
2.14	Flowchart	16
2.15	Penelitian terdahulu	17
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1	Metodologi Penelitian	20
3.2	Pengumpulan Data	20
3.2.1	Teknik wawancara	20
3.2.2	Teknik observasi	21
3.3	Analisis dan Desain Sistem	23
3.3.1	Analisis kebutuhan fungsional	23
3.3.2	Analisis kebutuhan non-fungsional	23
3.3.3	Use Case Diagram	24
3.3.4	Class Diagram	24
3.3.5	Activity Diagram	24
3.4	Game Development Life Cycle	29
3.4.1	Initiation	29
3.4.2	Pre-production	29
3.4.3	Production	50
3.4.4	Testing	50
3.4.5	Beta	55
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	57

4.1	Hasil.....	57
4.1.1	Hasil wawancara.....	57
4.1.2	Hasil observasi.....	58
4.1.3	Hasil produksi <i>gameplay element</i>	59
4.1.4	Pengimplementasian <i>gameplay mechanic</i>	75
4.1.5	Hasil Pengujian Alpha	85
4.1.6	Hasil Pengujian Beta	99
4.2	Pembahasan	105
BAB V KESIMPULAN		106
5.1	Kesimpulan.....	106
5.2	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA		107