

DAFTAR PUSTAKA

- Abiyyu, M.R., Megawati, M. and Muttakin, F., 2023. Analisa Website sif.uin-suska.ac.id Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), pp.1033–1043. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3586>.
- Agustina, R.A. and Gustalika, A., 2022. Bulletin of Information Technology (BIT) Evaluasi User Experience Pada Aplikasi Linkaja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). 3(4), pp.323–331. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i1>.
- Akbar, M.R.F., 2021. ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA APLIKASI SICYCA MOBILE.
- Almubarak, B.H., 2022. EVALUASI DAN REKOMENDASI PERBAIKAN USER INTERFACEDAN USER EXPERIENCEPADA WEBSITEKOPERASI MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE, USABILITY TESTING, DAN FIVE PLANES FRAMEWORK(STUDI KASUS : WEBSITEKOPERASI UPN “VETERAN” YOGYAKARTA).
- Arisa, N.N., Fahri, M., Putera, M.I.A. and Putra, M.G.L., 2023. Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(1), pp.18–26. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i1.549>.
- Emylia, I., Manajemen, S., Ekonomi, F., Bisnis, D., Dzulkharnain, E., S1, P., Fakultas, M. and Dan Bisnis, E., 2019. PENGARUH PERSEPSI HARGA, CITRA MEREK DAN KUALITAS PRODUK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN. 1(2).
- Fajar, M.M., Ilmi, L.R., Sevtiyani, I., Wicaksono, B. and Mardiyanti, D., 2023. Optimalisasi Layanan Rawat Jalan: Desain User Interface Aplikasi Pendaftaran Online Berbasis Mobile. *Indonesian of Health Information Management Journal (INOHIM)*, 11(1), pp.29–36. <https://doi.org/10.47007/inohim.v11i1.494>.
- Fauziah Novitasari, S., Mursityo, Y.T. and Rusydi, A.N., 2020. *EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA PADA E-COMMERCE SOCIOLLA.COM MENGGUNAKAN USABILITY TESTING DAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, .
- Febrianto, W.A., Hayuhardhika, W., Putra, N. and Perdanakusuma, A.R., 2019. *Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas Paperless menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus : Puskesmas Tarik Kabupaten Sidoarjo)*. [online] Available at: <<http://j-ptiik.ub.ac.id>>.

Hartawan, M.S. and Id, J., 2022a. PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM. *JURNAL ELEKTRO & INFORMATIKA SWADHARMA (JEIS)*, 2.

Hartawan, M.S. and Id, J., 2022b. SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM.

Intanny, V., Widiyastuti, I., Dolorosa Kusuma Perdani, M., Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian Komunikasi dan Informatika Yogyakarta, B., Imogiri Barat Km, J., Bantul, K. and Yogyakarta, D., 2018. Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza.id dengan Metode UEQ dan USE Questionnaire. *Jurnal Pekommas*, 3(2), pp.117–126.

Khadijah, 2022. STUDI PERBANDINGAN METODOLOGI UI:UX (STUDI KASUS: PROTOTYPE APLIKASI PDBI ACADEMIC INFORMATION SYSTEM). *Jurnal Inovasi Hasil Penelitian dan Pengembangan*, 2.

Kirana Safitri, D. and Andrianingsih, A., 2022. *Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ UI/UX. Februari*, .

Kurniawan, R. and Putra, D.P., 2020. Perancangan User Interface Sistem Kredit Aktivitas Mahasiswa STMIK ‘AMIKBANDUNG’ Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *JOINT (Journal of Information Technology)*, 4.

Kurniawan, R. and Putra, D.P., 2022. Perancangan User Interface Sistem Kredit Aktivitas Mahasiswa STMIK ‘AMIKBANDUNG’ Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *JOINT (Journal of Information Technology)* , 04(01).

Kusuma, W., Rokhmawati, R.I. and Ananta, M.T., 2019. Evaluasi Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Mobile Learning dengan menggunakan UX Honeycomb. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, [online] 3(6), pp.5756–5764. Available at: <<http://j-ptiik.ub.ac.id>>.

Melisa, K., 2022. ANALISIS USER EXPERIENCETERHADAPAPLIKASIDELIVERYMAKANAN MENGGUNAKAN METODE PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN (UCD).

Nurhabibie, R., Paputungan, I. V and Suranto, B., 2020. *Pengembangan User Experience pada website AyoSparring menggunakan Pendekatan User-Centered Design dan Metode Heuristic Evaluation*.

Pramesti, A.G., Adrian, Q.J. and Fernando, Y., 2022. PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI

KASUS: BOUQUET LAMPUNG). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, [online] 3(2), pp.179–184. Available at: <<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>>.

Pratama, Z.A., Sari, A.P. and Mitro, S., 2023. MAZE DESIGN USABILITY TESTING PADA PROTOTYPE APLIKASI IOT URBAN FARMING HIPS. *Jurnal POLEKTRO: Jurnal Power Elektronik*, 12(3).

Solichuddin, R., 2021. *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA SITUS WEB 'KALOGRAFI'*.

Wayan, I., Diarsa, B., Ernanda, K.Y. and Indrawan, G., 2021. Evaluasi Sistem Informasi Rumah Sakit Umum Daerah Kabupaten Bangli Pada Aspek Usability Dengan Metode User Experience Questionnaire Dan Think Aloud. *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIK)*, 6(2).

Wisandra, A. and Saffanah Azzahra, P., 2023. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ONLINE PASIEN RAWAT JALAN PADA PUSKESMAS MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE. Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, .

Wiwesa, N., 2021. USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, [online] 3(2). Available at: <<https://scholarhub.ui.ac.id/cgi/viewcontent.cgi?article=1071&context=jsht>> [Accessed 16 August 2024].