

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian dan Pengembangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	6
2.1 URL.....	6
2.1.1 <i>Benign</i>	7
2.1.2 <i>Malicious</i>	7
2.2 <i>Boosting</i>	7
2.3 Algoritma Extreme Gradient Boost (XGBoost).....	8
2.4 Fitur Leksikal (<i>Lexical Feature</i>)	12
2.5 Confusion Matrix	14
2.6 Metode Waterfall	15
2.7 Studi Pustaka (State of The Art)	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1 Metodologi Penelitian	21
3.1.1 Pengumpulan Data	22
3.1.2 <i>Lexical Features</i>	23
3.1.3 Pre-processing	29

3.1.4 Xtreme Gradient Boosting (XGBoost).....	33
3.1.5 Model Evaluasi.....	42
3.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	43
3.2.1 Analisa Kebutuhan	44
3.2.2 Perancangan Sistem	46
3.2.3 Implementasi	51
3.2.4 Pengujian Sistem.....	51
BAB IV HASIL PEMBAHASAN	52
4.1 Implementasi	52
4.1.1 Implementasi Model Klasifikasi	52
4.1.2 Implementasi Pengembangan Sistem.....	67
4.2 Hasil	70
4.2.1 Pengujian Model	70
4.2.2 Pengujian Sistem.....	76
4.3 Pembahasan.....	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81