

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI..... | iii |
| SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR..... | iv |
| PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI..... | v |
| ABSTRAK | vi |
| ABSTRACT | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 2 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Metode Penelitian dan Metode Pengembangan Sistem | 3 |
| 1.6.1 Metode Penelitian..... | 3 |
| 1.6.2 Metode Pengembangan Sistem..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN LITERATUR | 6 |
| 2.1 Jagung | 6 |
| 2.2 <i>Computer Vision</i> | 6 |
| 2.3 Pengolahan Citra Digital | 6 |
| 2.3.1 Citra Warna..... | 7 |
| 2.3.2 Citra <i>Grayscale</i> | 7 |
| 2.3.3 Citra Biner | 8 |
| 2.4 Hue Saturation Value (HSV) | 8 |
| 2.4.1 Mencari Nilai Value | 9 |
| 2.4.2 Mencari Nilai Saturation | 9 |
| 2.4.3 Mencari Nilai Hue | 9 |

| | | |
|-------|--|----|
| 2.5 | Gray Level Run Length Matrix (GLRLM) | 10 |
| 2.5.1 | SRE (<i>Short Run Emphasis</i>) | 10 |
| 2.5.2 | LRE (<i>Long Run Emphasis</i>)..... | 10 |
| 2.5.3 | GLN (<i>Gray Level Non-Uniformity</i>)..... | 11 |
| 2.5.4 | RLN (<i>Run Length Non-Uniformity</i>) | 11 |
| 2.5.5 | RP (<i>Run Percentage</i>) | 11 |
| 2.6 | Support Vector Machine (SVM)..... | 12 |
| 2.7 | Pengujian..... | 15 |
| 2.8 | Penelitian Terkait | 17 |
| | BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM | 20 |
| 3.1 | Metodologi Penelitian | 20 |
| 3.1.1 | Analisis Masalah | 21 |
| 3.1.2 | Pengumpulan Data..... | 21 |
| 3.1.3 | Preprocessing Data | 22 |
| 3.1.4 | Ekstraksi Fitur dengan <i>Hue Saturation Value</i> | 23 |
| 3.1.5 | Ekstraksi Fitur dengan <i>Gray Level Run Length Matrix</i> | 25 |
| 3.1.6 | Pembuatan Model <i>Support Vector Machine</i> | 29 |
| 3.1.7 | Evaluasi Model..... | 33 |
| 3.2 | Metodologi Pengembangan Sistem..... | 33 |
| 3.2.1 | Analisis Kebutuhan | 34 |
| 3.2.2 | Desain Sistem | 35 |
| 3.2.3 | Implementasi Sistem | 38 |
| 3.2.4 | Pengujian Sistem | 39 |
| | BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 40 |
| 4.1 | Hasil | 40 |
| 4.1.1 | Hasil Implementasi..... | 40 |
| 4.1.2 | Pre-Processing | 42 |
| 4.1.3 | Ekstraksi Fitur <i>Hue Saturation Value</i> | 43 |
| 4.1.4 | Ekstraksi Fitur <i>Gray Level Run Length Matrix</i> | 44 |
| 4.1.5 | Penggabungan Nilai Fitur..... | 47 |
| 4.1.6 | Klasifikasi SVM | 47 |
| 4.2 | Pengujian..... | 48 |
| 4.2.1 | Pengujian Model..... | 48 |

| | |
|------------------------------|----|
| 4.2.2 Pengujian Sistem | 51 |
| 4.3 Pembahasan..... | 51 |
| BAB V PENUTUP | 53 |
| 5.1 Kesimpulan | 53 |
| 5.2 Saran..... | 53 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 54 |