

## DAFTAR PUSTAKA

- Aharony, N. (2012). An analysis of American academic libraries' *websites*: 2000-2010. *Electronic Library*, 30(6), 764–776. <https://doi.org/10.1108/02640471211282091>
- Ayu, P. D. W. (2017). Analisis pengukuran tingkat efektivitas dan efisiensi sistem informasi manajemen surat STIKOM Bali. *Jurnal Sistem dan Informatika (JSI)*, 11(2), 99-109.
- Dewi, L., & Suhardini, A. D. (2019). Peran Perpustakaan Dan Tenaga Perpustakaan Sekolah. *EduLib*, 1(2), 57–77. <https://ejournal.upi.edu/index.php/edulib/article/download/1134/782>
- Garrett, J. J. (2011). *The elements of user experience: user-centered design for the Web and beyond*
- Hadi, K. R., Az-Zahra, H. M., & Fanani, L. (2018). Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode *Usability testing* Dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(9), 2742-2750.
- Hardiansyah, L., Iskandar, K., & Harliana, H. (2019). Perancangan *User experience Website* Profil Dengan Metode The Five Planes. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 1(01), 11–21.
- Harminingtyas, R. (2014). Analisis layanan *website* sebagai media promosi, media transaksi dan media informasi dan pengaruhnya terhadap brand image perusahaan pada hotel ciputra di kota semarang. *Jurnal Stie Semarang (Edisi Elektronik)*, 6(3), 37-57.
- Ihsan, K., Rahul, A., Harianja, S., & Fahreza, M. (2023). Evaluasi *Usability testing* Aplikasi Vidio dengan Menggunakan Metode *Usability testing*. *Jurnal Teknik Dan Teknologi Indonesia*, 1(2), 18–27. <https://play.google.com/>,
- Ismatullah, H., & Jafar Adrian, Q. (2021). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2), 1–7. <https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326>
- Khasanah, S., & Sutabri, T. (2023). Faktor-Faktor Tampilan UI/UX Yang Mempengaruhi Psikologis Manusia. *Jurnal Sain Dan Teknik*, 5(2), 28–33. <https://doi.org/10.37577/sainteks.v5i1.5>
- Lewis, J. R. (2006). *Usability testing. Handbook of human factors and ergonomics*, 12, e30.
- Lewis, J. R., & Sauro, J. (2018). Item Benchmarks for the System Usability Scale. In *Journal of Usability Studies* (Vol. 13).
- McGillis, L., & Toms, E. G. (2001). Usability of the academic library Web site: Implications for design. *College and Research Libraries*, 62(4), 355–367. <https://doi.org/10.5860/crl.62.4.355>
- Nielsen, J. (2000). Why you Only Need to Test with 5 Users. *Jakob Nielsens Alertbox*, 19(September 23), 1-4.

- Nielsen, J. (2006). *Quantitative Studies: How Many Users to Test?*
- Nielsen, J. (2012). Usability 101: Introduction to usability
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode *System usability scale* (SUS). *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1(3), 206–212. <https://doi.org/10.35746/jtim.v1i3.50>
- Sihombing, R. F., & Suarli, P. P. (2023). Evaluasi Usability Pada Aplikasi Digiroomm by Auto 2000 Dengan Menggunakan Metode *Usability testing*. *Indonesian Journal of Computer Science*, 12(6).
- Syahrina, A., & Kusumasari, T. F. (2020). Designing *User experience* and *User interface* of a B2B Textile e-Commerce using *Five planes framework*. *International Journal of Innovation in Enterprise System*, 4(01), 44–55. <https://doi.org/10.25124/ijies.v4i01.47>
- Thornsby, J. (2016). *Android UI design: Plan, design, and build engaging user interfaces for your Android applications*. Packt.
- Wijayanti, N. H. (2005). Sistem Informasi Katalog Perpustakaan dan Penelusuran Koleksi Perpustakaan Universitas Islam Batik Surakarta.
- Wulandari, Y., & Sulistiani, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Presensi SMS Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada SMKN 1 Trimurjo. In *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)* (Vol. 1, Issue 1). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>