

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	II
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	III
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	IV
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	V
KATA PENGANTAR.....	VI
ABSTRAK.....	VII
ABSTRACT.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	XII
DAFTAR TABEL.....	XIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.6. Tahapan Penelitian.....	3
1.6.1. Metodologi Penelitian.....	4
1.6.2. Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	6
2.1. Analisis Sentimen.....	6
2.2. X (Twitter).....	6
2.3. <i>Web Scrapping</i>	6
2.4. <i>Text Preprocessing</i>	6
2.4.1. <i>Cleaning</i>	6
2.4.2. <i>Case Folding</i>	6
2.4.3. <i>Tokenization</i>	6
2.4.4. <i>Word Normalization</i>	7
2.4.5. <i>Negation Handling</i>	7
2.4.6. <i>Stopword Removal</i>	7
2.4.7. <i>Stemming</i>	7
2.5. Pelabelan.....	7
2.6. TF-IDF.....	8
2.7. <i>Decision Tree</i>	8
2.8. <i>Algoritma Random Forest</i>	10
2.9. <i>Confusion Matrix</i>	11

2.10.	<i>State of The Art</i>	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM		16
3.1.	Metodologi Penelitian	16
3.1.1.	Analisis Masalah	17
3.1.2.	Studi Literatur	17
3.1.3.	Pengumpulan Data	17
3.1.4.	Pelabelan Sentimen Manual	17
3.1.5.	<i>Text Preprocessing</i>	18
3.1.6.	Pelabelan Sentimen dengan <i>InSet Lexicon</i>	22
3.1.7.	Pembobotan TF-IDF	24
3.1.8.	Pembuatan Model <i>Random Forest</i>	28
3.1.9.	Pengujian Confusion Matrix	32
3.2.	Metodologi Pengembangan Sistem	33
3.2.1	Communication	33
3.2.2	Quick Plan and Modelling Quick Design	34
3.2.3	Construction of Prototype	38
3.2.4	Deployment Delivery and Feedback	38
BAB IV PEMBAHASAN		39
4.1.	Hasil Penelitian	39
4.1.1.	Implementasi Analisis Sentimen Olimpiade Paris 2024	39
4.1.1.1.	Pengumpulan Data	39
4.1.1.2.	<i>Text Preprocessing</i>	39
4.1.1.3.	Pelabelan Sentimen dengan <i>Inset Lexicon</i>	43
4.1.1.4.	Pembobotan TF-IDF	44
4.1.1.5.	<i>Random Forest</i>	44
4.1.1.6.	Prediksi	45
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak	45
4.2.	Pengujian	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		57
DAFTAR PUSTAKA		58