

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR ALGORITMA.....	xiii
DAFTAR PERSAMAAN.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian dan Metode Pengembangan Sistem.....	3
Metodologi Penelitian	3
Metode Pengembangan Sistem	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
TINJAUAN LITERATUR.....	6
2.1 Mangga	6
2.2 Penyakit Daun Mangga.....	6
2.3 Citra Digital	7
2.4 Pengolahan Citra (<i>Image Processing</i>).....	8
2.5 Convolutional Neural Network.....	9
2.5.1 <i>Convolution Layer</i>	9
2.5.2 <i>Pooling Layer</i>	10
2.5.3 <i>Flatten</i>	10

2.5.4	<i>Fully Connected Layer</i>	11
2.6	MobileNetV2	13
2.7	Hyperparameter	14
2.8	Confusion Matrix	14
2.9	Penelitian Sebelumnya	15
BAB III		26
METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM		26
3.1	Metodologi Penelitian	26
3.1.1	Pengumpulan Dataset	26
3.1.2	Data <i>Preprocessing</i>	28
3.1.3	Implementasi Arsitektur MobileNetV2	32
3.1.4	Proses <i>Train</i> Arsitektur MobileNetV2	33
3.1.5	Membuat Rencana Kombinasi Pengujian pada Model MobileNetV2	38
3.1.6	Rencana Pengujian dan Indikator Keberhasilan penelitian pada Model MobileNetV2	40
3.2	Metodologi Pengembangan Sistem	40
3.2.1	Analisis Kebutuhan	40
3.2.2	Perancangan Sistem	41
3.2.3	Pengujian Sistem	43
BAB IV		45
HASIL DAN PEMBAHASAN		45
4.1	Implementasi Model Arsitektur MobileNetV2	45
4.1.1	Pengumpulan Data	45
4.1.2	Data <i>Preprocessing</i>	45
4.1.3	Membangun Model Arsitektur MobileNetV2	47
4.1.4	Penentuan Parameter Pengujian	47
4.1.5	Inisiasi <i>Function Train</i> dan <i>Validation</i>	47
4.1.6	Proses <i>Train</i> Model MobileNetV2	48
4.1.7	Evaluasi Model MobileNetV2	50
4.1.8	Implementasi Sistem	51
4.2	Hasil	55
4.2.1	Analisis Pengujian Model	56
4.2.2	Hasil Penelitian	57
4.3	Pembahasan	58
BAB V		59

KESIMPULAN	59
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN A.....	63
VISUALISASI <i>TRAINING</i>	63
LAMPIRAN B.....	70
CONFUSION MATRIX.....	70