

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Manfaat penelitian.....	2
1.6. Tahapan Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR	6
2.1 Bencana Alam.....	6
2.1.1 Jenis-Jenis Bencana	6
2.2 Tanah Longsor	6
2.2.1 Jenis-Jenis Tanah Longsor	7
2.2.2 Penyebab Tanah Longsor	9
2.3 Parameter Kerawanan Bencana Tanah Longsor.....	10
2.3.1 Curah Hujan	10
2.3.2 Jenis Batuan.....	10
2.3.3 Jenis Tanah	10
2.3.4 Kemiringan lereng	11
2.3.5 Tutupan Lahan.....	11
2.4 Metode <i>Weighted Overlay</i>	12
2.5 Sistem Informasi Geografis	12
2.6 <i>Waterfall</i>	12
2.6.1 Communication	13

2.6.2	<i>Planning</i>	13
2.6.3	<i>Modeling</i>	13
2.6.4	<i>Construction</i>	13
2.6.5	<i>Deployment</i>	13
2.7	ISO/IEC 25010	13
2.7.1	<i>Functional Suitability</i>	14
2.7.2	<i>Performance Efficiency</i>	14
2.7.3	<i>Compatibility</i>	15
2.7.4	<i>Usability</i>	15
2.7.5	<i>Reliability</i>	15
2.7.6	<i>Security</i>	16
2.7.7	<i>Maintainability</i>	16
2.7.8	<i>Portability</i>	17
2.8	Stanadard Pengujian ISO/IEC 205010	17
2.8.1	Pengujian functional Suitability	17
2.8.2	Pengujian <i>Performance Efficiency</i>	18
2.8.3	Pengujian <i>Compatibility</i>	19
2.8.4	Pengujian <i>Reliability</i>	20
2.8.5	Pengujian <i>Security</i>	20
2.8.6	Pengujian <i>Portability</i>	21
2.9	Perangkat Lunak Pembangunan Sistem	21
2.9.1	<i>WebGis</i>	21
2.9.2	<i>MySQL</i>	22
2.9.3	<i>Laravel Framework</i>	22
2.9.4	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	22
2.9.5	<i>Javascript</i>	23
2.9.6	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	23
2.9.7	<i>Leaflet</i>	23
2.9.8	<i>Quantum Gis (QGIS)</i>	23
2.10	Perangkat Analisis Sistem	24
2.10.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	24
2.10.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	25
2.10.3	<i>Wireframe</i>	25
2.11	Metode Pengumpulan Data	26
2.11.1	Metode Wawancara.....	26
2.11.2	Metode Observasi	26
2.11.3	Metode Studi Pustaka.....	26
2.12	State of The Art (SOTA)	27
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	33

3.1 Metodologi Penelitian	33
3.1.1 Identifikasi Masalah	34
3.1.2 Studi Literatur.....	34
3.1.3 Pengumpulan Data.....	35
3.2 Metode <i>Weighted Overlay</i>	36
3.2.1 Pengolahan dan Analisis Data.....	36
3.2.2 Pengembangan Data	40
3.2.3 Analisis <i>scoring</i>	40
3.3 Metode <i>Waterfall</i>	42
3.3.1 Pengembangan Sistem.....	42
3.3.2 <i>Communication</i>	42
3.3.3 <i>Planning</i>	44
3.3.4 <i>Modelling</i>	45
2.1.1. Pengujian.....	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	70
4.1 Hasil Pengolahan dan Analisis Data.....	70
4.1.1 Hasil Data Kemiringan Lereng.....	70
4.1.2 Hasil Data Curah Hujan.....	71
4.1.3 Hasil Data Penggunaan Lahan.....	73
4.1.4 Hasil Data Jenis Tanah	73
4.1.5 Hasil Data Jenis batuan	75
4.1.6 Hasil Analisi Rawan Tanah Longsor Kabupaten Kulon Progo	75
4.2 Hasil Pengembangan Antarmuka.....	77
4.2.1 Halaman Pengguna.....	77
4.2.2 Halaman <i>Dashboard Admin</i>	87
4.3 Kode Program	102
4.3.1 Kode Program Halaman Pengguna	102
4.3.2 Kode Program Halaman Admin	119
4.4 Hasil Pengujian Menggunakan ISO/IEC 25010.....	145
4.4.1 Pengujian Standar Functional Suitability	145
4.4.2 Pengujian Standar <i>Performance Efficiency</i>	146
4.4.3 Pengujian Standar <i>Compatibility</i>	148
4.4.4 Pengujian Standar <i>Reliability</i>	149
4.4.5 Pengujian Standar <i>Security</i>	150
4.4.6 Pengujian Standar <i>Portability</i>	153
BAB V PENUTUP	154
5.1 Kesimpulan.....	154
5.2 Saran	155
DAFTAR PUSTAKA	156

