

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Tahat, K. S. (2021). Arabic Translation, Cultural Adaptation and Psychometric Validation of the Post-Study System *Usability* Questionnaire (PSSUQ). *International Journal of Human-Computer Interaction*, 37(19), 1815–1822. <https://doi.org/10.1080/10447318.2021.1913844>.
- Amazon, F., Widiatry, W., & Pranatawijaya, V. H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis *Website*. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 20–28. <https://doi.org/10.47111/jointecoms.v1i1.2511>.
- Ariyani, M., Surahman, A., & Wantoro, A. (2023). Implementasi Metode Aida Dalam Pengembangan *Website* Sebagai Peningkatan Promosi Produk Makanan UMKM Puding Hayu. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 250–261. <https://doi.org/10.33365/jtsi>.
- Astuti, F. K., & Agustina, D. S. (2022). Membangun *Website* MTS Negeri 01 OKU Timur Menggunakan Php dan Mysql. *Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK)*, 13(1), 7–14.
- Auditya, A. R. (2023). Evaluasi Kesuksesan *Website* Sistem Aktivitas Dan Prestasi Mahasiswa (Sadewa) UPN 'Veteran' Yogyakarta Menggunakan Model Delone And Mclean. (Skripsi Sarjana, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Yogyakarta).
- Christanto, H. J., Sutresno, S. A., & Suandi, V. S. (2023). Usability Analysis of Atma Jaya Catholic University E-Learning Based on Human Computer Interaction. *Journal of Information Systems and Informatics*, 5(3), 833–847. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v5i3.512>.
- Dwiyatno, S., Sulistiyono, S., Abdillah, H., & Rahmat, R. (2022). Aplikasi sistem informasi akademik berbasis web. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 9(2), 83-89.
- Edison, T. A., & Affandes, M. (2015). Mengukur Tingkat *Usability* pada Sistem Informasi Akademik ( Studi Kasus : Akademik Universitas XYZ ). *Sntiki* 7, 7(November), 157–163.

- Elma, Z. (2020). Implementasi Metode *Usability Testing* Dengan System *Usability Scale* Dalam Evaluasi *Website Layanan Penyedia Subtitle* (Studi Kasus: Subscene). *Ultima InfoSys : Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 10(2), 104–110. <https://doi.org/10.31937/si.v10i2.1197>.
- Ghozali, (2009), Aplikasi Analisis dengan program SPSS. Penerbit : Universitas Dipenogoro. Semarang.
- Gliem, J. A., & Gliem, R. R. (2003). Calculating, interpreting, and reporting Cronbach's alpha reliability coefficient for Likert-type scales. Midwest Research-to-Practice Conference in Adult, Continuing, and Community Education.
- Hartanto, A. J., Kusyanti, A., & Rokhmawati, R. I. (2018). Evaluasi *Website* Dinas Cipta Karya Dan Tata Ruang Kabupaten Malang Menggunakan Pendekatan Human Centered Design ( HCD ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya*, 2(9), 2866–2873.
- Irwansyah, M. I. (2022). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pelanggan Maskapai Garuda Indonesia Di Kota Yogyakarta Abstrak. *Jurnal Flight Attendant Kedirgantaraan*, 4(1), 66–74.
- Jordan, B., Triayudi, A., & Rahman, B. (2022). Analisa *Usability* Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan End User Computing Satisfaction pada *Website* Infobengkel. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 608. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3534>.
- Juansyah, F., & Indah, D. R. (2023). Application of Design Thinking Method in Redesigning The UI/UX of SIMAK (Academic Information System) of Sriwijaya University Based on Mobile Platform. Application Of Design Thinking Method In Redesigning The Ui/Ux Of Simak (Academic In. *Jtiulm*, 8(1), 61–72.
- Larasati, I. (2020). Evaluasi Penggunaan *Website* Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing*. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 4(1), 68. <https://doi.org/10.24912/computatio.v4i1.6689>.

- Lewis, J. R. (2012). *Usability testing* Handbook of Human Factors and Ergonomics (pp. 1267-1312). New York: Wiley
- Listiyah, A., & Zahro, F. (2019). User Experience Analysis of E-Learning UIN Malangwith User Experience Questionnaire (UEQ) Method:Case Study of Students of Library and InformationScience Departmen. In *10th International Conference on Green Technology*.
- MZ, Y. (2016). Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing*. *Informasi Interaktif*, 1(1), 35–44.
- Nunnally, J. C. (1978). Psychometric Theory. New York: McGraw-Hill.
- Pangestu, H., & Karsen, M. (2016). Evaluation of *usability* in online learning. *Proceedings of 2016 International Conference on Information Management and Technology, ICIMTech 2016, November*, 267–271. <https://doi.org/10.1109/ICIMTech.2016.7930342>.
- Pertiwi, R. R. A. D. (2023). Evaluasi Keberhasilan Penerapan Sistem Informasi Sadewa UPNVY Menggunakan Human Organization Technology (Hot) Fit Model. (Skripsi Sarjana, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Yogyakarta).
- Purnama, B. E., Sukadi, & Mayriayanti, R. (2017). Aplikasi Pengolahan Jurnal Online Pada Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan (STKIP) PGRI Pacitan. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 6(1).
- Putra, M. G. L., Renaldi, M., & Natasia, S. R. (2021). Evaluasi dan Redesign Website Pendidikan Tinggi dengan Menerapkan User Experience Lifecycle. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(2), 419–428. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2021824367>.
- Rubin, J. (2008). *Handbook of Usability testing*. Indianapolis: Wiley.
- Sanaky, M. M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah. *Jurnal Simetrik*, 11(1), 432–439. <https://doi.org/10.31959/js.v11i1.615>.
- Sufandi, U., & Aprijani, D. A. (2022). Pengukuran *Usability* Aplikasi Web Menggunakan Metode Pssuq (Study Kasus: Aplikasi Sitta Universitas Terbuka). *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 11(2), 249–256.

<https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v11i2.43534>.

- Sufandi, U., Priono, M., Aprijani, D., Wicaksono, B., & Trihapningsari, D. (2022). Uji *Usability* Fungsi Aplikasi Web Sistem Informasi Dengan Use Questionnaire. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 19(1), 24–34.  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/article/view/42320>.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D, Bandung: Alfabeta.
- Utama, S. (2011). Perbaikan User Interface Halaman Internet Banking dengan Metode *Usability Testing*.
- Wignjosoebroto, Sritomo. (2003). Pengantar Teknik dan Manajemen Industri. Guna Widya. Surabaya.
- Wiranti, H. (2024). Evaluasi *Usability* Aplikasi Viu Menggunakan Post-Study System *Usability* Questionnaire (Pssuq) Dan Use Questionnaire Tugas. *2024 10th International Conference on Communication and Signal Processing (ICCSP) Usability*, 31124.