

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian dan Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR .....	6
2.1 Produksi.....	6
2.2 Cokelat GK.....	6
2.3 Logika Fuzzy .....	7
2.4 Fungsi Keanggotaan.....	7
2.5 Fuzzy Tsukamoto .....	10
2.6 MAPE .....	10
2.7 Metode Waterfall .....	11
2.8 Penelitian Terdahulu .....	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM .....	18
3.1 Metodologi Penelitian .....	18
3.1.1 Identifikasi Masalah .....	18
3.1.2 Studi Literatur.....	19
3.1.3 Pengumpulan Data.....	19
3.1.4 Analisis .....	19
3.1.5 Perancangan Sistem.....	20
3.1.6 Implementasi Logika Fuzzy Tsukamoto .....	20
3.1.7 Pengujian .....	29
3.1.8 Kesimpulan.....	30
3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	30
3.2.1 <i>Requirements Definition</i> .....	30
3.2.2 <i>System and Software Design</i> .....	30
3.2.3 <i>Implementation and Unit Testing</i> .....	38
3.2.4 <i>Integration and System Testing</i> .....	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1 Hasil .....	39
4.1.1 Halaman Masuk.....	39

4.1.2 Halaman Perhitungan .....	40
4.1.3 Halaman Tambah Data .....	43
4.1.4 Halaman Laporan .....	45
4.2 Hasil Pengujian Sistem.....	47
4.3 Percobaan Hasil.....	48
4.3.1 Percobaan Empat Variabel .....	48
4.3.2 Percobaan Tiga Variabel .....	49
4.4 Pembahasan.....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA.....	54
LAMPIRAN .....	57