

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING**

**PENGIMPLEMENTASIAN METODE GDLC (*GAME DEVELOPMENT  
LIFE CYCLE*) UNTUK PENGEMBANGAN GAME PENGENALAN  
LINGKUNGAN KAMPUS**

Disusun Oleh :

Nicholas Indranto Hartono

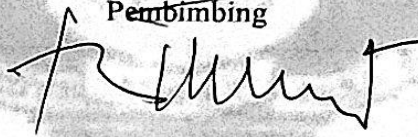
123200038

Telah diuji dan dinyatakan lulus oleh pembimbing

Pada Tanggal : 17 Oktober 2024

Menyetujui,

Pembimbing

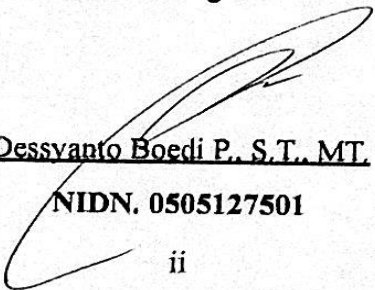


Frans Richard Kodong, S.T., M.Kom.

NIDN. 0523026201

Mengetahui,

Koordinator Program Studi



Dessyanto Boedi P., S.T., MT.

NIDN. 0505127501

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI**

**PENGIMPLEMENTASIAN METODE GDLC (*GAME DEVELOPMENT  
LIFE CYCLE*) UNTUK PENGEMBANGAN GAME PENGENALAN  
LINGKUNGAN KAMPUS**

Disusun Oleh :

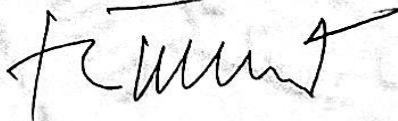
Nicholas Indranto Hartono

123200038

Telah diuji dan dinyatakan lulus oleh penguji

Pada Tanggal : 17 Oktober 2024

Menyetujui,  
Penguji I



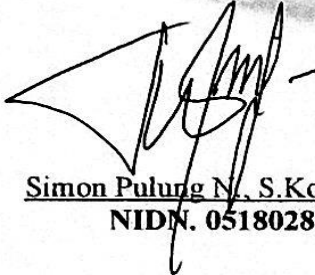
Frans Richard Kodong, S.T., M.Kom.  
NIDN. 0523026201

Penguji II



Bambang Yuwono, S.T., M.T.  
NIDN. 0512027401

Penguji III



Simon Pulung N., S.Kom., M.Cs.  
NIDN. 0518028401

Penguji IV



Bagus Muhammad Akbar, S.S.T., M.Kom.  
NIDN. 0001088905

## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nicholas Indranto Hartono  
NIM : 123200038  
Fakultas / Prodi : Teknik Industri / Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa judul Tugas Akhir

### **PENGIMPLEMENTASIAN METODE GDLC (GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE) UNTUK PENGEMBANGAN GAME PENGENALAN LINGKUNGAN KAMPUS**

Merupakan hasil kerja saya sendiri dan benar bebas dari plagiasi kecuali cuplikan serta ringkasan yang terdapat di dalamnya telah saya jelaskan sumbernya (sitasi) dengan jelas. Apabila pernyataan tersebut terbukti tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan Mendiknas RI No. 17 tahun 2010 dan Peraturan Perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta

Pada tanggal : 17 Oktober 2024

Menyatakan  
  
METERAI  
TEMPEL  
10000  
8E09ALX383334537

Nicholas Indranto Hartono

123200038

## **SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR**

Sebagai mahasiswa Program Studi Informatika Fakultas Teknik Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta, yang bertanda tangan di bawah, saya:

Nama : Nicholas Indranto Hartono  
NIM : 123200038  
Fakultas / Prodi : Teknik Industri / Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa judul Tugas Akhir

### **PENGIMPLEMENTASIAN METODE GDLC (GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE) UNTUK PENGEMBANGAN GAME PENGENALAN LINGKUNGAN KAMPUS**

Merupakan karya asli saya dan belum pernah dipublikasikan dimanapun. Apabila dikemudian hari karya saya dilansir bukan merupakan karya asli saya, maka saya bersedia menerima konsekuensi apapun yang diberikan oleh Program Studi Informatika Fakultas Teknik Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta kepada saya

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta

Pada tanggal : 17 Oktober 2024



Nicholas Indranto Hartono

123200038